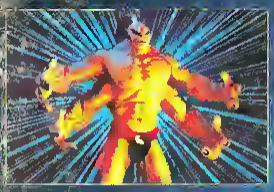
ISSN 0204-3335

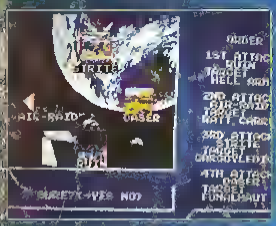
ВИДЕО·АСС

Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

14*95





INDIANA JONES
ADDAMS FAMILY
ALISIA DRAGOON
WING COMMANDER
THUNDER FORCE 4
SUPER MARIO WORLD
FLASH & BATMAN
GOLDEN AXE 3
PINBALL DREAMS
NINJA TURTLES
DESERT STRIKE
ALIEN 3

MORTAL KOMBAT

greatdragon.ru

С Новым

1995 Годом!

greatdragon.ru

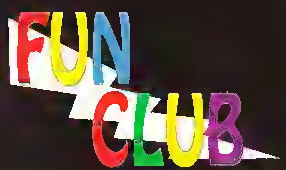
СОВЕРШЕННАЯ ИГРОВАЯ СИСТЕМА

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

greatdragon.ru

Содержание

4 Только в магазиинах торговой сети «Деиди» живут вместе красавицы и чудовища, всемириые герои и уличиые бойцы, медведи и дельфиины, а почти ушедший Бэтмеи возвращается.



9 Интераью
Duck Wader берет интервью у посетителей магазина Денди на Кутузоаском проспекте.

10 Картиииая галерея
Ваши любнмые герои в вашем же нсполнении — на страницах «Dendy»!

8 бит

13 Хит-парад игр для Classic и Junior
Addams Family — самая покупаемая игра! Видеобойцов на мистику потянуло.
В Duck Tales 2 играют все! Неужелн, потому, что мы ее подробно описали а журнале?!

14 BASEBALL
Американцы и прочие любители бейсбола! Специально для вас Сергей Саврухнн из украинского города Кривой Рог подготовил опнсанне этой игры!

15 WILD GUNMAN
Москвич Роман Фасахов кончает с банднтизмом в пустынях и в салунах.

16 LUNAR BALL
Бильярд на Луне демонстрирует А. Б. из Санкт-Петербурга.

16 SIDE POCKET
Анатолнй Горбатов из Москвы выигрывает чемпионат по бильярду. Чего и вам желает.

20 THE YDUNG INDIANA JDNES
«Легко ли быть молодым?» Размышления престарелого Индианы Джонса.

Новости, новинки

28 Новая игра о старых добрых хиппи. Новые приключеиия стариины Маугли. Новая приставка старой миого-опытиой фирмы Сони…

16 бит Супер Нинтендо

32 Хит-парад игр для Super Nintendo
Только на Супер Нинтендо обезьяны такие человекообразные.

33 PINBALL DREAMS
Мечта, а не бильярд! Причем, в четырех экземплярах.

34 DESERT STRIKE
Армнн усатого полкоаодца аторглись к мнрным, но богатым соседям. Но на их пути встали грудью вы и ваш верный вертолет.

37 WING CDMMANDER
Человечеству крупно повезло в том, что в 2649 году жил молодой человек, обладающий талантом супер-пилота космическнх кораблей. Если бы не он и вндео-приставка, школьные каникулы были бы безнадежно испорчены.

40 SUPER MARID WORLD
Популярному персонажу игр фирмы Нинтендо водопроводчику Марио вновь не до сантехники. Краны текут, а он продолжает бороться с черепахами. Но делает это, как всегда, здорово!

42 ADDAMS FAMILY
Какое удовольстаие получаешь от сделанной гадости! Тем более близкому родственнику. Эта чокнутая семейка вволю нарезвилась на 8-битных приставках. Теперь настала очередь Супер Нинтендо.

Рекомендовано в качестве учебного пособия по компьютерному моделированию для учащихся художественных ВУЗов и техникумов.

46 ALIEN 3
Выполнение множества заданий потребует сообразительности, ловкостн и решительности.
Но, главное, стрелять, стрелять и стрелять. Желательно из огнемета.

16 бит Мегадрайв - 2

50 ALISIA DRAGOON
Она, с одной стороны, девица, а с другой — драгун.
В компании с драконом она просто неотразима.

51 F-117
Самолет-невидимка. Играйте спокойно — вас не засекут... радары!

52 THUNDER FORCE 4
Инопланетяне на подступах к Земле. Кажется, мы к этому уже начали привыкать.
А может, скоро и породнимся? Если, конечно, они не скользкие н противные!

54 GOLDEN AXE 3
Снова в путь за золотой секирой. Может она, и в правду, из золота?
А может, просто полезная в хозяйстве вещь?

55 B.O.B.
Открытый космос не для муравьев. Помогите бедняге найти новый космический корабль и вернуться домой к своему папочке.

55 Хит-парад Megadrive-2
Грациозный дельфнн потеснил с первого места вечного чемпиона — элегантного Аладдина.

ФОНТАН ФАНТАЗИЙ

56 Шварценеггер, получивший отпуск на прошлый номер, вновь вернулся на страницы этой рубрики. Но с Сарой Коннор он так и не встретился.

СДЕЛАЙ САМ

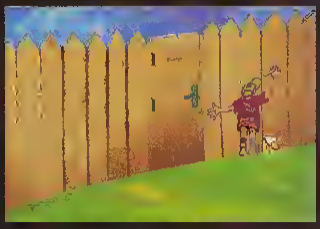
58 Теинис для начинающих... программистов.
Урок третий. Скрестим ракетки!

О КОМИКСЕ

59 COWABUNGA!
Если бы мы своими глазами не видели Эйприл живой и здоровой, никогда бы не поверили, что дневник она писала не на том свете. Любуйтесь приключениями черепашек н содрогайтесь!

Игра на разных компьютерах

69 MORTAL KOMBAT
«Очень много было создано драк для разных компьютеров. Начиная с простых игр в стиле бокса, где противники гасят друг друга одним и тем же ударом, н кончав более крутыми играми, с большим количеством ударов, напрнмер, «Street Fighter», но совершенствованию нет конца, и вот разработчики создали игру «Mortal Kombat».



78 Каждая собака знает иаш Забор.

G. Dragon РЕКОМЕНДУЕТ...

80 NINJA TURTLES 1
Может быть, Эйприл и черепашкам было бы легче в их путешествни, еслн бы они прислушалнсь к рекомендациям Великого Дракона.

Нет проблем

87 Открытия, приемы, советы и находки

Магазин in Magazine

92 Главные дилеры Денди
93 Каталоги игр

В оформлении номера использованы материалы, предоставленные на лицензионной основе Издательскому дому «Видео Асс» издательской группой «Hachette Filipacchi Presse» из принадлежащих ей журналов «Joystick», «Joypad» «Video7» и «PREMIERE»

НОНПАРЕЛЬ
Москва
2-й Силикатный пр-д, д. 7а
Тел. 259-92-66.
192-20-19
круглосуточно
СТАЛЬНЫЕ СЕЙФОВЫЕ ДВЕРИ, РЕШЕТКИ, РАЗДВИЖНЫЕ РЕШЕТКИ, ВОРОТА, ОГРАЖДЕНИЯ

greatdragon.ru

БЭТМЕН ВОЗВРАЩАЕТСЯ

BATMAN RETURNS

У вашего приятеля Сега. А вы, разумеется, счастливый обладатель Супер Нинтендо. Но приятель никак не хочет признать превосходство вашей приставки. Он выдвигает доводы, что, мол, на Сеге есть Streets of Rage, автогонки Lotus и даже Street Fighter. Но вы подготовили такой аргумент, что ваш друг тут же признает свое поражение в споре и посыпает голову пеплом. Это супер игра века в формате 16 бит — BATMAN RETURNS. Три игры в одном картридже. Крутейший боевик с элементами файтинга и автогонками.

Город Готем во власти темных сил. И только один герой может спасти этот город. Надевайте черный плащ и маску (для большего эффекта), джойстик в руки и вперед на борьбу с врагом. Все игры про Человека-Летучую мышь, которые были до сих пор, не в счет. Только это версия достойна славного имени Бэтмена. Поистине роскошная графика, богатство движений, великолепный звук перенесут Вас в увлекательный и опасный мир борьбы за счастье людей. Тысяча и один способ разделаться с врагом. Их можно бить ногами, руками, головой, напрыгивать на них грудью, размазывать по стенам и витринам магазинов (что приятно, витрины при этом разбиваются вдребезги). А иногда можно поймать сразу двух злодеев и смачно стукнуть их головами. После этого они подают, как подкошенные. Недостатком многих игр в, лично, считаю отход от основной фабулы фильма и превращения действия в заурядный боевик. Batman Returns, на сегодняшний день, чуть ли не единственная игра, точно повторяющая сюжетные повороты оригинального фильма.

greatdragon.ru

F-Zero

Если вы только что купили Супер Нинтендо и думаете: «Какой бы картридж приобрести?», не сомневайтесь — эта игра займет достойное место в будущей коллекции.

Автогонки! Захватывающий и опасный мир скорости и постоянной борьбы за лидерство. Их можно с полной уверенностью назвать гонками на выживание. Крутые скорости, крутые виражи, крутые гонщики. Прямо крутой мир, какой-то. Но не пугайтесь. Супер Нинтендо не даром считается лучшей 16-битной приставкой, лучшей во всем. Фирменный нинтендовский джойстик с двумя шифтами поможет справиться даже с самым сложным поворотом. Однако зевать по сторонам и считать ворон не стоит. Чуть отвлекся и уже вдешь вовсе не туда, куда надо, а в обратную сторону.

F-Zero — скоростная игра, простая и чистая. Кажущаяся, поначалу, не слишком впечатляющей графика (тем не менее, трехмерная), оборачивается впоследствии динамичным и увлекательными соревнованиями. Не отвлекает переключение скоростей, и можно целиком сосредоточиться на дорожных перипетиях. Четыре болида на выбор: «Blue Falcon», «Golden Fox», «Wild Goose», «Fire Stingrey». Впечатляющий список. «Не машины, ...жемчужены», — сказал бы Никопай Фомич, будучи в добром здравии. «Сн, сн», —втарили бы вму Просто Мария и Елизавета Андреевна. Каждая из этих жемчужин сверкает по-своему. Разберитесь сами. F-Zero— картридж для азартных и бесстрашных гонщиков. Играйте в F-Zero, и, кто знает, может быть через пару лет вас ждут настоящие гонки на выживание.

Mega Man X

Вернулся не только Гэтмен, но и MEGA MAN! Несмотря на то, что фирма Capcom у многих ассоциируется со Street Fighter, есть еще одна серия не менее популярных игр. Главный герой — робот-воин Mega Man. В формате 8 бит создано аж пять версий на эту тему. Конечно, это не 16 серий Марио, но тоже очень любимая народом игрушка. На этот раз встреча с Mega Man вас ожидает на Супер Нинтендо.

Действие игры протекает в далеком будущем, где еще сохранилось много злодеев. Пытаясь создать на основе Mega Man'а более совершенных роботов, Доктор Кэйи допускает роковую ошибку. Эти роботы (Реплоиды) объединились в мощные полицейские формирования, руководимые Сигмой. Роботы решают захватить власть и управлять людьми. Против зла нет приема, если нет другого зла. Только Mega Man может спасти цивилизацию от порабощения.

Поначалу робот-воин не очень крут. Но с вашей помощью он найдет более мощную броню и новое оружие, научится быстро бегать и, надеемся, в конечном итоге расправится с поработителями.

Mega Man X ждет большой успех. Самые юные игроки сразу выберут эту игру (кто же в школе не любил роботов?). Однако и более опытные тоже не пропустят Mega Man — им не нужна легкая прогулка. Профи подавай насыщенное действие без пауз и перекуров. Добавьте к этому технические возможности Супер Нинтендо, и успех этой игры ни у кого не вызовет сомнений.

Новости от Dendy

greatdragon.ru

Бестселлеры Dendy

Материалы рубрики подготовлены сотрудниками фирмы «Денди» Олегом Давидовичем и Василием Селезневым.

Если вы еще не знакомы с полетными симуляторами фирмы Microprose, то вы не знаете классики. Даю справку: полетные симуляторы — это вид игр, где вы стоимостью пилотом самолета и видите перед собой на экране все, что видит летчик, сидя в кабине за штурвалом. То есть приборную доску и пол-экрана и огромное небо с самолетиками. И это зрелище оказывается настолько увлекательным, что дает основание поклонникам симуляторов заявлять, что лишь их можно считать «настоящими» игроми. Излишне категоричное заявление, конечно. Но, тем не менее, поклонников видеопилотажа немало, поэтому симуляторы в магазинах «Дэнди» пользуются устойчивым спросом. В том числе, и «ветераи» этого класса игр F-15 Strike Eagle. «F-15» — это высококачественный и очень маневренный тактический истребитель. Классно управлять им может только подлинный воздушный ас. Такой, каким был в свое время Сид Мейер, в прошлом военный летчик, а ныне гениальный разработчик этой серии игр фирмы Microprose. Во многом, благодаря его опыту, программистам удалось передать напряженность и реализм боевых действий, полноту ощущений пилота. Проверить правоту этих слов, вы можете сами, «сев за штурвал» F-15 и наведя порядок в зоне Персидского залива.

greatdragon.ru

ECCO THE DOLPHIN

広い大海原を僕と一緒に泳ごうよ

頭に3つの頭点をもつイルカの"エコー"が、
仲間のイルカを助けるため広い海を舞台に繰りひろける
壮大な海洋アドベンチャー

Ecco the Dolphin

Впервые услышав название Экко, я подумал, что опять придется защищать природу от всяких негодяев. Что-нибудь такое ЭККОлогическое.

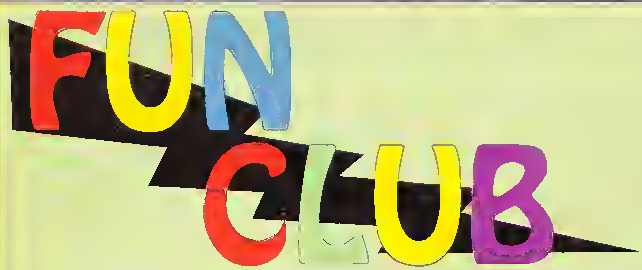
Но ни тут-то было — игрушечка безо всякого занудства и классная. Третье место в годовом хит-параде, поимейте в виду, джентльмены!

Как вы, конечно, знаете (а не знаете, так рассмотрите картинку), герой игры — очень даже милый крутолобый дельфин по имени Экко. И пусть не думает Московский городской банк, что ему одному симпатичны дельфины. Мы тоже их любим. Особенно теперь. Что сразу радует, когда начинаешь играть, так это теплая морская вода. В ней можно наплескаться вдоволь, покувыркаться, понырять и порадоваться простому дельфиньему счастью прежде, чем начнется буря.

Буря разметает стаю Экко по разным морям и многочисленным уровням игры. Есть, где наплаваться, накупаться, проявить смекалку, продемонстрировать выдержку, тем более, что врагов у дельфинов хватает. Акулы, осьминоги, медузы, и прочее, и прочее, и прочее, всех и не упомнишь. Но что очень запоминается — так это музыка. Она действительно подобрана здорово — что-то такое немножко морское, немножко тревожное, но красивое. Хоть на магнитофон записывай — стресс снимать. И если бы проводился отдельный хит-парад самых красивых игр, Экко стал бы чемпионом! Ну, в крайнем случае, вице.

Бестселлеры Dendy

greatdragon.ru



Внимание участников конкурса!

ALL GAMERS, ATTENTION, PLEASE!

Как стать участником конкурса?
Кто может быть участником конкурса?

Такие вопросы в письмах и по телефону время от времени поступают к нам в редакцию. Их не очень много, поэтому что условия конкурса просты как элементарный Тетрис. На все-таки мы решили еще раз поговорить о Тетрисе, тьфу, о конкурсе, чтобы неясностей не оставалось.

1. Конкурс проводится в трех разных весовых категориях:
а) на лучшее описание игры;
б) на лучший сюжет игры, придуманный читателем;
в) на лучший комикс (рисунок).

2. Участникам конкурса автоматически становится любой, приславший в редакцию описание какой-либо игры, сюжет, комикс (рисунок).

3. Порядок рассмотрения материалов:
а) материалы рассматриваются в порядке их поступления в редакцию. Ну, прямо, как фигурки Тетриса! Очередная вертится и так, и этак, и примеряется, куда бы ее пристроить, с чем бы ее скомбинировать. И так, пока не напомнится стакан, то есть рубрики «Fun Club», «Фантастический», «Нет проблем» очередного номера журнала. А теперь добавилась и «Картинная галерея»;
б) также, как в Тетрисе, фигурки, не уместившиеся в очередном журнале (стакане), не теряются, а ставятся в очередь к следующему. Правда, не все. Из очереди могут быть исключены описания тех игр, которые уже были ранее опубликованы. Чтобы такое описание «зацепилось», оно должно либо существенно дополнить ранее опубликованное, либо быть намного лучше него;
в) также вряд ли могут претендовать на победу в конкурсе описания, перепечатанные из статей журнала, рисунки, скопированные со вкладышей жвачек. Таких «работ» очень мало, но, к сожалению, попадаются.

4. Советы участникам конкурса.
В №12 журнала мы уже печатали советы участникам конкурса. Коротко повторим их:
а) при выборе игры для описания старайтесь придерживаться каталогов, публикуемых в журнале. Старайтесь также выбирать игры, описания которых еще не публиковались;
б) точно указывайте название игры, которое придается в ее заставке (а не на картридже). Особенно это касается «китайских» картриджей;
в) подписывая игру псевдонимам, не забывайте указать разборчиво свою подлинную фамилию и точный домашний адрес;
г) напрягитесь и пишите название игры, пароли, адрес, фамилию разборчивым почерком;
д) не ждите от нас ответа на вопрос: «как там мое письмо, и какое место в сейчас занимаю?» Увы, ответить персонально каждому выше наших сил и возможностей.

5. Победители, призы, награждение:
а) победители определяются по качеству и совокупности опубликованных, подчеркиваем, опубликованных работ;
б) призы победителям устанавливает не редакция журнала, а фирма «Денди». Количества призов и какие сюрпризы ждут победителей очередного конкурса остается загадкой и для редакции.
Но мы по этому поводу не переживаем и вам не советуем: ведь эта «страшная» тайна связана с желанием фирмы «Денди» преподнести победителю в подарок свою самую последнюю новинку.
И может, победитель следующего конкурса ожидает великолепная «Super Nintendo», а может, и еще какой-то супер сюрприз;
в) награждение победителей — это тоже сюрприз от «Денди»! На этот раз они были приглашены на телевидение и стали участниками программы «Денди-TV»! Думаем, что многие из вас видели эту передачу.
Ну, а тех, кто не смог ее посмотреть, мы надеемся познакомить с победителями второго конкурса в следующем номере нашего журнала.

greatdragon.ru

FUN CLUB

Интервью

Идея взять такие интервью принадлежит Duck Wader, давнему внештатному сотруднику нашей редакции, который самолично и воплотил ее в жизнь в магазине на Кутузовском проспекте, 30 К сожалению, Duck Wader не спросил имен ребят, у которых брал интервью, поэтому обозначим их как Gamer 1, Gamer 2 и Gamer 3

Корр.: Послушай, можно задать тебе несколько вопросов?
Gamer 1: Да, конечно
Корр.: Ты покупаешь журналы «Видео-Асс» Dendy?
Gamer 1: Да, у меня есть почти все номера
Корр.: И тебе они нравятся?
Gamer 1: Естественно, там можно найти много интересных вещей
Корр.: А какие рубрики тебе больше всего нравятся?
Gamer 1: «Нет проблем», там можно найти кучу всяких паролей и советов
Корр.: Хотелось бы тебе увидеть в нашем журнале что-нибудь новое, какие-нибудь новые разделы?
Gamer 1: Трудно сказать, у вас есть все, что только можно предстввить
Корр.: А можно задать тебе каверзный вопрос?
Gamer 1: Пожалуйста.
Корр.: Что тебе больше нравится передача по субботам или все же журнал?
Gamer 1: Скорее всего, журнал, твм конкретнее рассказывается об играх
Корр.: Спасибо, больше вопросов нет

Вторым моим собеседником оказался парень, принявший меня за самого Великого Дракона, чем меня несказанно обрадовал Впервые меня путают с личностью мирового значения, и поэтому я решил взять у него (да не у Дракона) интервью

Корр.: Поделись, пожалуйста, своими впечатлениями о журнале Тебе он нравится?
Gamer 2: Журнал классно сделан, просто приятно читать
Корр.: А какие рубрики тебе больше всего нравятся?
Gamer 2: Описания игр, естественно
Корр.: Хотелось бы тебе увидеть в журнале что-нибудь новенькое?
Gamer 2: Не думаю, однако хотелось, чтоб описания для 16-битных приставок были бы более подробными
Корр.: Учтем Ну, а напоследок, вот какой вопрос что ты делаешь с большим удовольствием смотришь передачу по каналу 2х2 или читаешь журнал?
Gamer 2: Смотрю передачу
Корр.: А почему, позволь узнать?
Gamer 2: Наверное потому, что там показывают отрывки из игр
Корр.: Все ясно Ну что ж, спасибо за честные ответы До свидания

В третий раз моим собеседником оказался парень, что-то сосредоточенно высматривающий на витрине, да так увлеченно, что мне потребовалось некоторое время, чтоб заставить его обернуться

Корр.: Ты покупаешь журнал «Видео-Асс» Dendy?
Gamer 3: Да
Корр.: Тебе он нравится?
Gamer 3: Конечно, журнал очень интересный
Корр.: А что больше всего тебе в нем нравится?
Gamer 3: Описания игр рубрики «16 бит» и разные пароли
Корр.: Хотел бы ты увидеть что-нибудь новое на страницах журнала?
Gamer 3: Не знаю, трудно ответить, похоже в журнале есть столько всего, что новое просто не нужно
Корр.: А что ты считаешь более интересным, субботнюю передачу или журнал?
Gamer 3: Я думаю, что одно дополняет другое, журнал рассказывает об играх, а передача их показывает
Корр.: Хорошо, спасибо за интервью, пока!

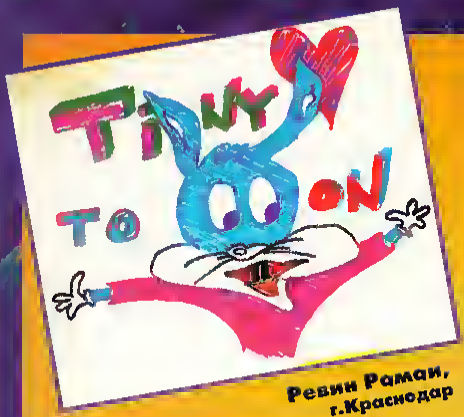
Для вас, «челноки»!

«Дорогая редакция! Мой маленький бизнес — продажа видео приставок и картриджей на Украине, которую фирма «Денди» обошла своим вниманием и не открыла дилерские пункты. Вот я и «челночу». утром приезжаю на Киевский вокзал, день толкаюсь в очереди в магазине «Денди» на Петровке, а вечером еле успеваю на обратный поезд Помогите мне, подскажите, нет ли магазина, где я мог бы купить нужный мне товар, поближе к Киевскому вокзалу?
С надеждой, «челнок» из Киева Андрей Кононенко

Мы рады, что можем помочь Андрею в его трудном, но благородном деле приобщения юных украинских масс к миру видеоигр

Такой магазин есть! Его адрес. **КУТУЗОВСКИЙ проспект, д.30**
В нем есть все, что вам нужно: и приставки всех типов, и разнообразные игры на картриджах и лазерных дисках Нет только очередей!

greatdragon.ru



Ревин Рамаи,
г.Краснодар

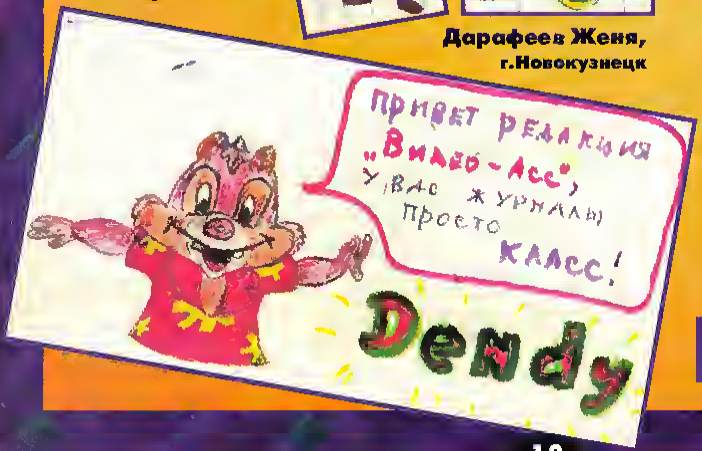
Дарафеев Женя,
г.Новокузнецк

Лена Кабанча,
г.Москва

Костя Никитанов,
г.Москва

Дарафеев Женя,
г.Новокузнецк

Андрей Савинов,
г.Самара



FUN CLUB

Картинная

greatdragon.ru

Дорофеев Женя,
г.Новокузнецк

Ковалев Женя,
г.Химки

Андрей Совинов,
г.Самара

Володя Даниевич,
г.Санкт-Петербург

Дорофеев Женя,
г.Новокузнецк

Лена Воробьева, Курская обл., пос.Газовиков

галерея

greatdragon.ru

Агентство “РОСПЕЧАТЬ”

крупнейший распространитель печати в России и СНГ

Агентство “РОСПЕЧАТЬ”

398 дилеров из всех областей России – предприятия Роспечати и связи, библиотеки и книжные магазины

Агентство “РОСПЕЧАТЬ”

Распространение
российской и зарубежной периодики по подписке и в розницу – 2000 газет и журналов, книжной продукции – 500 наименований в год

Агентство “РОСПЕЧАТЬ”

Подписные каталоги: “Газеты и журналы” “Органы научно-технической информации”

АДРЕС: 123837, МОСКВА, ПРОСПЕКТ МАРШАЛА ЖУКОВА, 4
ТЕЛ. (095) 195 34 01
ФАКС: (095) 195 14 31

greatdragon.ru

ХИТ-ПАРАД

Junior & Classic

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1. **Addams Family (-)**
2. **Panic (-)**
3. Battletoads Double Dragon (-)
4. Jurassic Park (1)
5. Little Mermaid (-)
6. Mickey Mouse 3 (-)
7. The Goonies (-)
8. Dracula (-)
9. Felix the Cat (-)
10. Zen Ninja (-)

Читательский ХИТ-ПАРАД

1. **Duck Tales 2 (9)**
2. **Jurassic Park (-)**
3. Felix the Cat (-)
4. Capitan America (10)
5. Zen Ninja (-)
6. Darcwing Duck (2)
7. Chip & Dale 2 (-)
8. Duck Tales (4)
9. Little Mermaid (-)
10. Flash & Batman (-)

greatdragon.ru

Прим. ред. Хоть мы и не американцы, нам тоже хочется освоить бейсбол. Но лока единственной вещью, которую нам удалось продепать осмысленно во всей этой любопытной игре, было поедание жареной кукурузы с запиванием Пелси.

Описание игры, которое вам прислал, вы скорее всего, получаете вперые, так как подобные описания встречаются крайне редко. И это понятно — бейсбол пока не относится к популярным в России спортивным играм, а потому и малоизвестен среди любителей видеоигр. Я предлагаю вам ее описание.

Физкульт-привет, любители бейсбола. Добро пожаловать на игру, где, раз, два, три, и вы уже в ауте или на подаче или еще где-нибудь. Помогите. Объясните мне кто-нибудь правила бейсбола. Первая проблема состоит в том, что предполагается, что вы знакомы с бейсбольными терминами. Единственный способ понять что-либо — сыграть несколько раз, после чего все (или почти все) становится на свои места. Перед вами открывается вид на бейсбольное поле, как если бы вы смотрели через плечо batsman'а (игрока с битой), только слегка выше. До сих пор это лучшая имитация спортивной игры из тех, что я видел, которая дает ощущение присутствия. Движения немного медленные, но по крайней мере это оставляет время на ответный ход. Все, что от вас требуется, жать в нужный момент кнопку «B». Если вы выполнили удар (6 очков), то автоматически назначается цена первой базы (Base — бейсбольный термин). После этого можно бежать вперед или, если думаете, что не успеете, назад, или вовремя проскользнуть домой (Home — бейсбольный термин). Когда игроки расположились на базах, вы принимаете управление следующим раундом. Когда ваша команда в ауте, то есть все игроки находятся дома или им не удался рывок (run — бейсбольный термин) с третьей попытки, то наступает ваша очередь бросать (pitch- бейсбольный термин). Вы делаете короткий размах и жмете кнопку «A». Как во многих других спортивных играх, компьютер передает в ваши руки управление ближайшим к мячу игроком. Когда вы им (игроком) завладели, то можете рвануть к любой из баз, чтобы перехватить кого-нибудь из команды соперника, кто находится между базами. Я ненавижу эту систему в футболоподобных играх, но здесь, кажется, она работает гораздо лучше — всегда понятно, кто должен следовать за мячом. Вот, собственно, и все, что нужно знать.

BASEBALL

Вы можете играть либо с компьютером, либо с партнером, но у вас свой пакет с жареной кукурузой и стаканчик Пелси. Не уверен, что игра привлечет вас, если вы не американец или не любитель бейсбола.

Сергей Саврухин
г.Кривой Рог (Украина)

greatdragon.ru

WILD GUNMAN

Игра заключается в том, чтобы [illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
[illegible]
«FIRE» которую подаст лично бандит. Если вы выстрелите раньше, вы проиграли. Но и бандит не от- [illegible]

[illegible] в стрельбе [illegible] появляется [illegible] бандиты [illegible] уже, если вы в [illegible] шим, в чем бандит и известит вас, [illegible] «[illegible] Lost» (вы погибли). Похоронная музыка подтвердит правоту его слов.

Игра «B». Вы, опять же в пустыне. Здесь джентльменства поменьше. Теперь выходит не один бандит, а два одновременно. Разница с предыдущим вариантом только в том, что вас убивают в два раза быстрее.

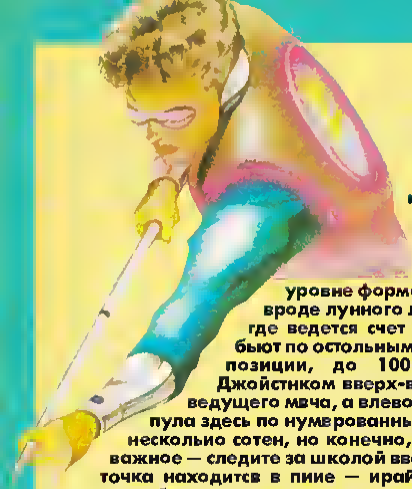
Есть еще вариант игры «Gang Game». Вы в салуне. В этой игре нужно зоркость и быстрота, так как здесь появляются то один бандит, то двое одновременно.

Ромои Фосохов, г.Москва

Прим. ред. Нам показалось, что это не бандиты, а ковбои. Такого рода развлечения со стрельбой по живым мишеням во времена Дикого Запада у них были в моде.

Monopole
Pathe Films

greatdragon ru



Lunar Ball

Это имитация игры в пул (бильярд). Судя по названию, игрок действует в условиях лунного притяжения, составляющего лишь шестую часть земного, что значительно облегчает путь к победе. Играть можно как одному (с компьютером), так и вдвоем. Каждый игрок имеет 3 попытки. На каждом уровне форма стола отлична. Причем вокруг него красуется нечто вроде лунного ландшафта. В верхней части экрана имеются графы, где ведется счет очкам (до 9999999) и попыткам (мячам, которыми бьют по остальным). За попадание дают несколько очков (от 30 с легкой позиции, до 100). Довольно интересна форма прицеливания. Джойстиком вверх-вниз регулируют удаление прицельного крестика от ведущего мяча, а влево-вправо — радиус действия. В отличие от настоящего пула здесь по нумерованным мячам и по порядку бить необязательно. Уровней несколько сотен, но конечно, на других картриджах может быть и не так. Самое важное — следите за школой вверху справа. Стрелять нужно тогда, когда мигающая точка находится в пике — крайнем справа положении, или близко от него. Если хотите, чтобы мяч имел траекторию, отличную от линии, соединяющей ведущий мяч с игральным, то бейте не по его центру, а по краю. Кстати, если после удара ведущий мяч также попадает в лузу, то вы теряете ход, а попадание не засчитывается. На всем пути и победе очередные уровни отличаются от предыдущего только формой стола и количеством луз (от 2 до 8). Графика и шумовое оформление игры кажутся не очень блестящими. Lunar Ball нельзя сравнивать с такой известной игрой в бильярд, как Side Pocket, но в целом он тоже не плох. Эта игра, не смотря ни на что, понравится всем.

А. Б., г. Санкт-Петербург

Side Pocket

Бильярд

Чемпионат мира по бильярду. Каждая страна может выставить по одному участнику. Чтобы пробиться на чемпионат и бороться за звание чемпиона, необходимо обыграть всех в городе, штате и стране. Однако вам, для того, чтобы начать соревнования, достаточно лишь запустить Pocket Game. В игре у вас ограниченное количество ударов (разумеется, удары, при которых шар попал в лузу, не учитываются), так что мы советуем вам перед ее началом потренироваться. Для этого необходимо выбрать режим Training и заняться отработкой ударов:

1. Centre — удар главным шаром (белым) в центр другого шара.
2. Follow — после удара главный шар продолжает катиться вперед.
3. Draw — после удара главный шар откатывается назад.
4. Left — при ударе о борт белый шар откатывается влево.
5. Right — при ударе о борт белый шар откатывается вправо.

Запустить каждый пункт можно кнопкой «B». В игре удары меняются кнопкой «A» и стрелками. После тренировки вы можете с успехом бороться за кубок. Шары различаются по цвету и количеству очков на них. Узнать, сколько стоит шар можно, нажав «A». В конце каждого матча появляется таблица, в которой оцениваются забитые вами шары. Каждый одиночный шар оценивается в 100 очков. Пара шаров, например 1 и 2 или оранжевый и синий, оценивается в 500 очков. 3 шара — в 1000 очков, 4 шара — в 1500, 5 шаров — в 2000, 6 шаров — в 5000 очков. Для того, чтобы перейти во второй уровень вам необходимо набрать 3100 очков. В третий — 3700 и обязательно забить шар в лузу, помеченную звездой. При этом вам добавляется количество ударов.

Сила удара в игре регулируется одиночным нажатием кнопки «B». Указатель силы удара отодвигается в положение MAX (удар максимальной силы). Если сила удара, изображенная на указателе, вас устраивает, то вы нажимаете кнопку «B». Направление удара регулируется стрелками.

В игру можно играть вдвоем. Правила те же. Успехов вам в постижении этой сложной и интересной игры.

Анатолий Гарбатов, г.Москва

greatdragon.ru

greatdragon.ru

Dendy НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

ЕЖЕДНЕВНО DENDY ПРОДАЕТ 5000 ПРИСТАВОК

ПРИСОЕДИНЯЙТЕСЬ

ОПТОВЫЕ ПОСТАВКИ

МИНИМАЛЬНАЯ ПАРТИЯ
Мииимальная закупка иа 8-битиые приставки и дополиения — 3000 долларов США. Мииимальная закупка иа 16-битиые приставки 1000 долларов США. В розницу приставки и дополнеиия продаются только через магазины.

ОПЛАТА И КОМПЛЕКТАЦИЯ
Безиаличная оплата на счет поставщика или регионального дилера. Допустима наличная оплата (преимуществ и скидок не дает). Самовывоз со склада региональиого дилера в течение суток после оплаты. Приставки упакованы в ящики по 10 штук — 8-битиые, 6 штук — 16-битиые; вес ящика 17 кг, размер ящика не более 40x50x60 см.

ОПТОВЫЙ ОФИС DENDY: ПРЕЧИСТЕНКА 40 (ЗУБОВСКАЯ ПЛ.) М.«ПАРК КУЛЬТУРЫ»

Факс (095) 246-24-49.
Телефон (095) 246-13-31

ДИЛЕРСКИЕ СОГЛАШЕНИЯ

Авторизоваиными дилерами Dendy могут стать оргаиизации с высокими объемами и/или иитенсивностью продаж (дилерские соглашения при первой покупке не заключаются). Дилеры имеют следующие преимущества.

ТОРГОВОЕ СОГЛАСОВАНИЕ
Направление покупателей (в том числе оптовых) из данного региона к авторизованному дилеру. Региональное разделеиие продаж.

КОММЕРЧЕСКИЕ ПРЕИМУЩЕСТВА
Скидки при меиьших партиях товара, продажа дополиений без оптовых ограничений. Стабильиая скидка при любом объеме партии.

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ
Опережающая иифорнация о иовых моделях, играх, перспективных товарах для своевременной подготовки к иовым поступлениям. Техническая информация и рекомеидации по оргаиизации торговли.

РЕКЛАМНАЯ ПОДДЕРЖКА
Рекламные и оформительские материалы для торгового места. Указаиие дилеров в общей рекламе. Разработка рекламы для дилеров (видео, аудио, печатной). По согласованию — совместное фииансирование рекламы в регионе дилера.

ЮРИДИЧЕСКОЕ СОПРОВОЖДЕНИЕ
Защита торговой марки. Предоставлеиие права использования торговой марки для рекламы и оформления торгового места

greatdragon ru

Фирменные магазины: Красноя Пресня, 34 (м. «Ул. 1905 годо»),
Петравка, 12 (м. «Охотный ряд»), переход Театрольноя-ГУМ,
Кутузовский проспект, 30

SUPER NINTENDO

Самов совершеннов нгрояоя системо ио 16-битиом процессоре. Высококочественный стереозвук, спецпроцессор для трехмерных объектов, 32000 цветоя, имеется стерео-AV-яыход, яозможиость падключенив па ннзкой н высакай частате. В комплекте: блок питоиия, джойстик, RF-unit с иобором шнурав. Система PAL (постовлветсв токже NTSC-яерсия). Гарантнв 6 месвцев. Производство Японив.

JUNIOR

Сояремеииоя 8-битиоя пристояко, облегчеииоя модель длв детей. Отличоетсв простотой н непрнхотлнвостью в работе. Сомов популврнов пристовко последнего временн. В комплекте шнуры и блок питоиия, дяо игрояых джайстико. Снстемо PAL. Гороитив 6 месяцея.

CLASSIC

Клоссическоя семейнав 8-бнтная прнстовко. Полиое соответствне требаваннвм покупотелей, яысочойшоя нодежиость н увелнченный горонтнйный срок. В комплекте блок питоиия, шиуры, дво игровых джайстика. Снстемо PAL. Гараития 1 гад.

PANASONIC R.E.A.L. 300

Элитиов модель. 32-битиоя игровов прнстовко но лозерных днскох. Мультимедио. Трехмериов грофнко. Высококочестяеииый стерезвук. Васпраизваднт аудно CD-диски и слойды с фотодискоя Kodok. В камплекте — блок пнтоння 110-120 v, джойстик, стерео AV-кобель, одии игровой н один демонстроцнонный днскн. Снстемо NTSC. Произяодстяо: Япоиия.

16-битные приставки: PRO 16 BIT, SEGA MEGA DRIVE 2, SEGA GENESIS CDX

Дополнения, игровые кассеты

Багатейший выбор дополненнй и игр на все вкусы. Световые пнстолеты. Скорострельные оятомоты с «отдочей». Турбо-джойстики, инфрокросные днстонцнонные джайстики. Балее 400 наименаваний игравых кассет н лазерных дисков длв 8-, 16- и 32-битных приставак. Еженедвльнав абнавлвнив набара игр паследнимн навннками.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ЖУРНАЛЫ, КАТАЛОГИ, КОНСУЛЬТАЦИИ

Dendy Стнплер™ (Росснв). Почто: Москво-34, Dendy. Спрояки: (095) 245-19-96

greatdragon ru

The Young

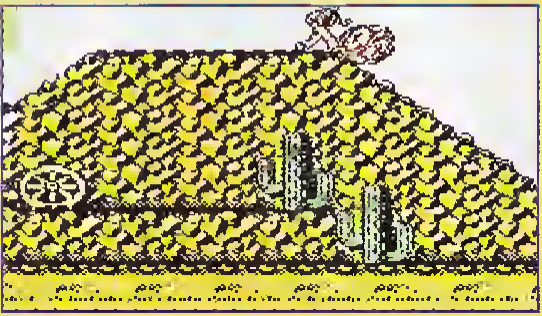
Дорогие друзья новой реальности. Посмотрите назад, вспомните наше с вами недавнее прошлое и содрогнитесь. Как сурова и тяжела жизнь человека без телевизионной приставки. А власть родителей! О, методы воспитания включали разнообразные способы убеждения детей в том, что они ничего не знают и не могут. «Когда я был(а) в твоем возрасте, то был(а) примерным(ой) и послушным(ой), кушал(а) манную кашу и учился(ась) на одни пятерки», — твердили на все голоса мамы и папы, дедушки и бабушки, однако не торопились вытаскивать из пыльных сундуков свои древние школьные дневники в подтверждение таких вот заявлений. А чего стоили постоянные напоминания о том, что, мол, супергерои, вроде Капитана Америка или, на худой конец, Микки Мауса, никогда не стреляли из рогаток, каждый вечер чистили зубы и обожали переводить старушек на другую сторону улицы. Ну как, содрогнулись? Теперь переведите свой мысленный взор на день сегодняшний. Что нынешние родители смыслят в жизни знаменитых героев? Да мы сами тут все подряд Робокопы, Шварценеггеры и черепашки-ниндзя! Присмирели предки, поняли, что слабы они против Стольного Клюва и инопланетных хищников, но по-прежнему любят давать подрастающему поколению нудные советы на том основании, что они, мол, опытнее, потому как больше нашего на свете прожили. Ну да ничего, взгляните в будущее и ликуйте, отбросив прочь уныние — новая реальность, наконец-то, преодолела и этот, последний оплот самодовольных взрослых. Когда родились ваши мамы-папы? Так, так, а дедушки-бабушки тоже, видать, начало века не застали и ничего путного про Первую мировую войну не помнят? А вот мы теперь помним! То есть старина Генри (он же Индиана) Джонс предлагает вам повспоминать минувшее. Путешествие предстоит долгое и опасное, и от исхода этих, ранее неизвестных, приключений киногероя зависят судьбы стран всего мира. Нас поведут Артем Леонов из Москвы, Вячеслав Клеванович из Хабаровска и Денис Рыжков из Новокузнецка, приславшие описания этой увлекательной игры, а также историк-энтузиаст Лариса Александровна Бангард.

В начале игры на экран выводится красиво написанное название и меню. По желанию, можно отключить музыкальное сопровождение или сопровождающий игру рассказ с иллюстрациями. Готовы? «Start»! На экране появляется пожилой Индиана Джонс в своем рабочем кабинете. Оказывается, в дни своей молодости он сильно тяготился однообразием жизни в США — гражданская война между Севером и Югом осталась лишь в воспоминаниях, а индейцы и ковбои сидят тише воды — ниже травы, скучно. Но в 1910 году в соседней Мексике очень кстати начинается заварушка, которую позже назовут революцией. Хоть для нашего крутого героя это и не бог весть что, но выбирать не приходится. Конечно, Инди на генерала не тянет, а рядовым солдатом ограниченного контингента вооруженных сил США в Мексике быть не хочет и, поэтому, решается организовать по местам гремящих боев собственную экспедицию. Потратив несколько лет на закупку необходимого снаряжения (то есть, кнута) и получив в обмен на обещание не безобразничать за границей разрешение американского правительства, наш герой отправляется на поиски приключений. С благородной целью — обломать врагу рога (то есть надовать по шеям всем, кому ни попадя). А вот и главный враг на горизонте замаячил. Это популярный среди коренного населения Доротео Аронго по прозвищу Панчо Вилья, командир отрядов восставших мексиканских крестьян. Красавец, весь в панчо и сомбрера, он предлагает некоей безвинно заточенной в тюрьму девушке присоединиться к революции. А то отвечает, что и рада бы, но, мол, Панчо дурачит восставших крестьян и добивается власти только в собственных целях. Атаман разражается гнусным смехом, но, на всякий случай, оставляет девицу под замком. И не знает он, что в это самое время Индиана Джонс стоит один-одинешенек среди бескрайней пампы (это так у них степи называются) и думает, как бы девушку освободить. Благородная, но трудная задача. Уже на первом этапе Индиану (и вас) поджидают солдаты с ружьями или гранатами, всадники верхом на злобных лошадях, колючие кактусы, торнадо и зыбучие пески. А еще придется взять штурмом два форта с пушками и солдатами, что, конечно, очень нелегко. А у Инди вначале есть только кнут. На

greatdragon.ru

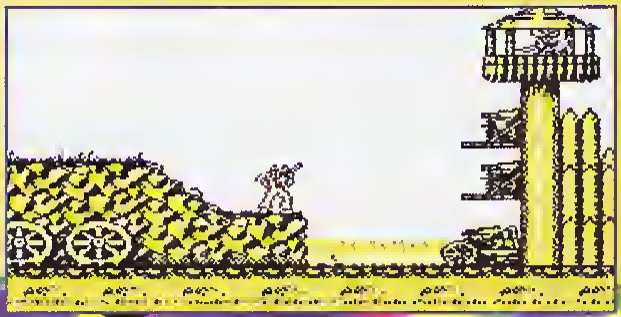
Игра будет регулярно знакомить вас с местами предстоящих приключений. Но мы решили опубликовать более точные карты, чтобы ваш Индиана Джонс не спутал своих друзей и

Indiana Jones



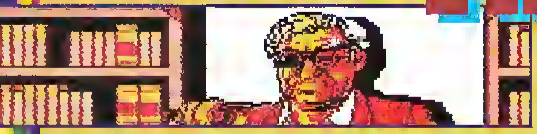
розве это может остоиовить подлиииого героя? Тем болсе, что по ходу игры можио запастись и более действеииым оружием (комиями, граиатами, иожами, диномнтом, пистолетом, виитовкой), спрятаииым в ящиках. Есть также вщики со специальиыми призоми, облегчающими борьбу с врагом, а главиое, лять продолжеиий (CONTINUE) по девять жизией. И пошел нош герой пампой, зоглядывов во встречающиеся ио пути домики (джойстик вверх) в поисках призов и скатывав лежащие иа холмах валуиы иа головы зозевавшихся злодеев. Кроме этого, Иидн иеплохо прыгает («А» или «Турбо-А»), дерется («В» или «Турбо-В»), бегает (джойстик вправо или влево) и отличио лежит (джойстик вииз). А вот и босс первого этапа — мужик с пулеметом. Некоторые могут подумать, что это сам Паичо Вилья. Увы, если бы Иидиоио прикоичил вождя мексиканской революции, ои иаверивка бы лопал ио строиицы школьиых учебиików, до и историв пошло бы

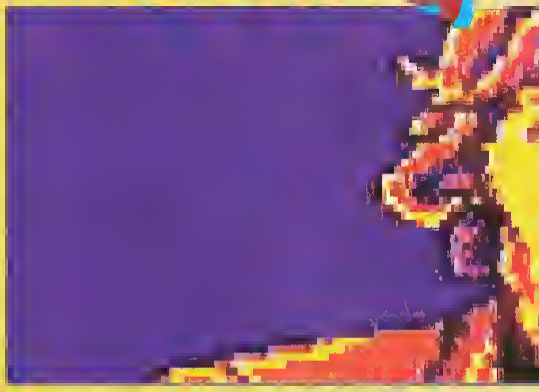
Знойная Мексика изобилует опасностями. Посмотрите, какие головокружительные трюки приходится выделывать Инди ради того, чтобы сохранить свою жизнь.



greatdragon.ru

The Young



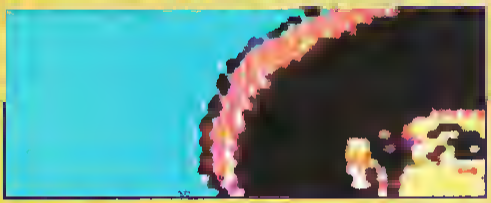


другим путем. Одноко зоворушко зовершилось в 1917 году, а Доротео Аранго суждено было быть убнтым только в 1923.

Победнв пулеметчнко, нош герой взрывает дверь тюрьмы.

Освобожденнав девушка на радостях сообщает ему, что неподолеку в руднпкох скрывается человек, похнтнвшнй нз Египто ценную стотузтку (Деннс прнзнол в ней древнеегипетского бога Анубнса). Ну что ж, вернуть ногробленное —дело доброе, снл не жопко, о омерпканскне генероны поко н без нос обойдутся.

Джонс окозывается в кромешной тьме. Это очень опасно, но можно набрестн на спецнопьный прнз — спичку, ее свето хватает но целую минуту. Кроме привычных уже солдат, здесь встречаются сухопутные и петучне мышн, которых лучше нзбегать. Индно-она Джонс карабкается по лестнпцам н бегает по осыпающпмся деревянным мосткам над вмомн с остренными кольями. Иногдо придется пробнроться по узкнм позом, скрывающпм призы, н прыгать по подъемникам. Кстатн, здесь встречается один из старейших вариантов современных лифтов — противовес. Достаточно прыгнуть на свободный конец и нажать вниз, как Индиану отшвырнет высоко вверх. В общем, пока доберетесь до босса, станете заправским мексиканским шахтером. Повстречав, наконец, ко-



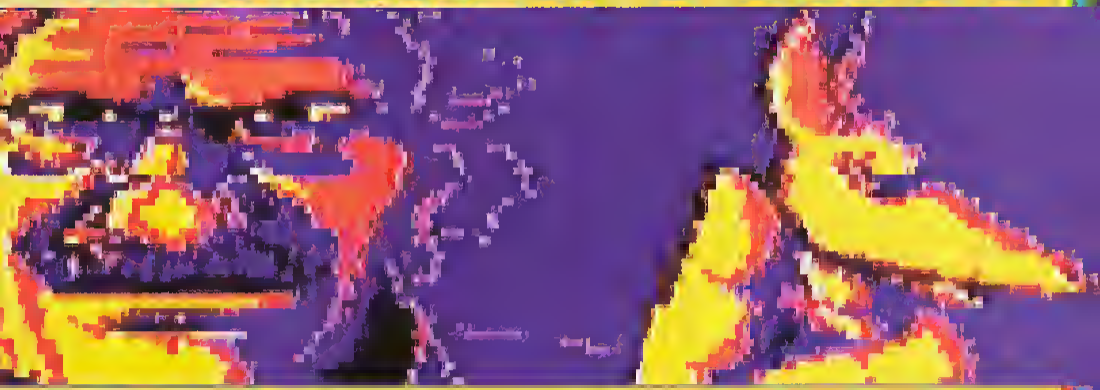
варного похитителя, Инди пытается решить дело по-хорошему, но это ему не удается. Босс отказывается расстаться с реликвией добровольно, взбирается на вагонетку и начинает кидаться динамитными шашками. Взрывы вызывают легкие землетрясения, и своды пещеры угрожают замуровать вас в подземелье на-

всегда. Подбирайте обваливающиеся камни и кидайте во врага. В конце концов злодей убежит, оставив драгоценную статуэтку на поле боя. Ура, мы победили.

Однако оказывается, что, несмотря на все наши героические усилия, американ-

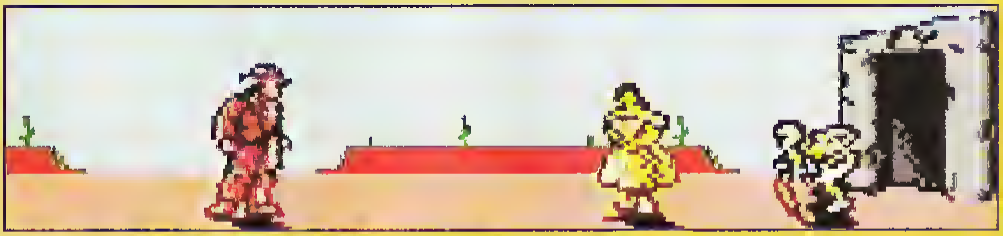
greatdragon.ru

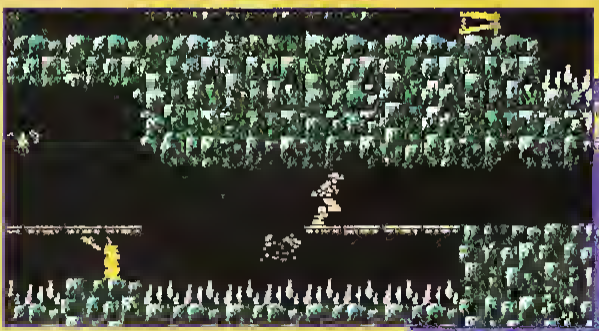
Indiana Jones



ские генералы проиалипи сяою миссию я Мексике. Вот кокояо оно, лезть я чужую дроку, очертя голову. Лодно, я следующий роз будем умнее.

А между прочим, я то яремя, лока мы я Мексике яоеяали с кактусами, я Eяроне, ие спросия разрешения США, я 1914 году начопя Первую мировую войиу. Ай-ой-ой, Индиоио такое дело чуть не прошляпил! Все иочолось с того, что лосле бомбардироияки из чудояищной мортиры «Большоя Берто» (моссо снарядо 900 кг, диаметр стяола 42 см, школьными портфелями стрепять может) перяоклассной крепости Льеж, яойска Германии и Аястро-Венгрии без трудо ее зохвотилн. Бельгнйские войско отступили, открыв путь на Фронцию. Одиоко, расчет иемцея разгромить страны Аитанты (Англия, Россия, Франция) поодиночке проялипся. Русская ормня оказолось чуть более решительиой, о фронцузы и оигличоне — чуть более стойкими, чям это хотелось протнянику. Ни аяиоция, ни примененииый немцами я боях за реку Ипр ядовитый газ (его поздиее так н иазяали — «илрит») ие смогли

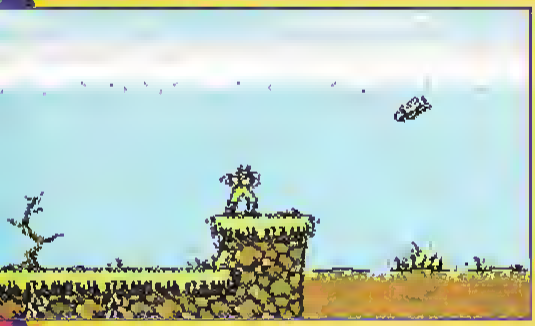




realdragon.ru

The Young

поспиеть на ход войны. Из-за примерного равенства сил ни одна из сторон долго не могла одолеть другую. Сидение в окопах затягивалось. Вдруг, в 1917 г. в России происходят подряд две революции (первая — в феврале, вторая — в октябре). Новое русское правительство отказывается принимать дальнейшее участие в войне и в следующем же году, уступив часть своей территории, заключает мир с Германией



и Австро-Венгрией. И вот теперь немцы спешно разворачивают прибывающие с русского фронта части против французских и английских войск. К счастью, на стороне Антанты выступили Соединенные Штаты и, следовательно, вы можете принять участие в решении судеб Европы. Однако, не слишком ли поздно? Неприятельские войска уже недалеко от стен Парижа. «Большая Берта» показалась немцам недостаточно внушительной, и специально для обстрела Парижа они создали невероятных размеров «Колоссаль». Конечно, диаметр ствола этой махины не столь уж и велик (21 см, примерно как короткая линейка), да и снаряды полегче — всего лишь 120 кг, но зато стреляет на фантастическое расстояние в 120 км. Бедный Париж! Войска Антанты отступают. Еще один решительный натиск и солдаты Германии и Австро-Венгрии пройдут победным маршем по Елисейским полям.

Если война продлится до следующего года, с Франци-

ей будет покончено. Только чудо может спасти Европу от владычества германского кайзера. Индиана Джонс записывается в добровольцы и, получив чин капрала, срочно отбывает в действующую армию. Ваше первое задание — доставить приказ на линию фронта. Здесь вам также придется идти по холмам, исследовать пещеры и побеждать вражеских солдат, однако это уже не отсталая Мексика. Противник активно применяет дальнобойную артиллерию, бронемашины и авиацию. Ох уж эти самолеты с пулеметами! Немцы по достоинству оценили эту боевую новинку, и их пилоты доставили немало неприятностей вой-

greatdragon.ru

Indiana Jones

скам Антанты. Особенно прославились воздушный ас Эрнст Удет (62 сбитых самолета) и его командир, «ас из асов», национальный герой Германии Манфред фон Рихтгофен (80 сбитых самолетов), прозванный «красным бороном» за то, что из презрения к противнику красил свои самолеты не в какой-нибудь маскировочный, а в яркий красный цвет. Ну об этом у нас еще будет особый разговор, а пока садитесь поплотнее в мотоцикл и полный газ, дорог каждая минута!

Но вот документ достовлен по назначению. Обстановка критическая. Необходимо раскрыть планы вражеского штаба, расположенного, по данным нашей разведки, в районе Бремена. Инди храбро берется за опасное задание прорваться сквозь линию фронта. Все чаще встречаются пропасти, болота и загораживающие из колючей проволоки, все назойливее артиллерийские и авиационные налеты, а кое-где прямо из-под земли вырываются струи иприта, которые лучше преодолевать в противогазе. Наконец, этап пройден. На экране появляется живописная иллюстрация: дом, под окном притаился Индиана Джонс, в окне видны два немца, один из них докладывает о том, что «Большая Берта»

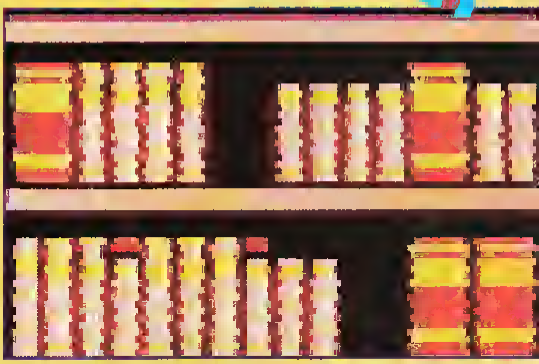
greatdragon.ru

The Young

прибыло на боевую позицию. Войска Антанты, продолжающие оказывать сопротивление победоносному наступлению войск германского кайзера, будут ошеломлены и истреблены.

Подслушав все это, Индиана понимает, что остающегося времени не хватит на то, чтобы предупредить своих о предстоящем наступлении. Остался последний выход — самому покончить с «Вертой». Если ваша попытка уничтожить страшную мортиру проволится, Эйфелеву башню украсит флаг Великой Германии. На новом этапе главный герой постепенно взбирается по горе с водопадом все выше и выше. Прыгать по уступам под огнем солдат противника, засевших в самых неподходящих местах, очень трудно. Ищите призы, они на некоторое время облегчат вашу задачу, «замораживая» противников или делая вас неуязвимым. Однако, вершина водопада — это только полпути, боевая позиция «Большой Верты» расположена еще выше. Ну вот, наконец, и эта пушка. За грудой ящиков находится подъемник для подачи снарядов, а за ним расположена движущаяся платформа с мортирой. Платформа периодически выкатывается, и «Большая Верта» посылает в Джонса снаряд. Какая честь, подумать только, для противника мы стали такими же опасными, как гарнизон целой крепости! Взобравшись на подъемник, нужно очень точно кидать гранаты, опасаясь охраняющего пушку часового — он вооружен автоматом! Это чудо стрелкового оружия было изобретено русским оружейником В. Г. Федоровым в 1916 г., а немцы, как известно, большие любители новинок. Сделав пять точных попаданий по «Большой Верте», Индиана Джонс видит, как она исходит мелкими взрывами.

За срыв германского наступления и спасение Парижа от захватчиков Джонсу присваивают чин капитана и поручают новое секретное задание — уничтожить завод концерна «И. Г. Форбениндустри», обеспечивающий армию противника уже до боли знакомым ипритом. Это операция должна положить конец войне, показав немецким генералам, что им не на что рассчитывать. Инди отправляется штурмовать поезд с оружием. Особенно опасайтесь стоящих на ящиках охранников, которые кидают гранаты. К боссу поезда надо дойти с как можно меньшими потерями. С этим долговязым немцем придется повозиться — от выстрелов Джонса он уворачивается, припадая к земле. Если к нему подойти слишком близко, то он схватит Джонса и начнет бить его о платформу, а если долго не стрелять, то выхватит из кучи два ящика и запустит их в Инди. Но вот, наконец, долговязый успокоен раз и навсегда. К голове поезда подлетает биплан. Думаете опять немецкие асы? Нет, это вам на помощь прибыл прославленный авиатор (это так раньше летчиков называли) английской армии подполковник Уильям Вишоп. Вы взбираетесь на борт самолета по веревочной лестнице и просите Вилла взять курс на заводы «И. Г. Форбениндустри».



Летчики — народ толковый, для них нет секретов по ту сторону фронта, вот надо только прорваться через заслон немецких истребителей. Смело берите управление самолетом в собственные руки. («Вы умеете водить биплан?» — спрашивает Билли. «Отчасти», — скромно отвечает Инди). Вас постоянно атакуют, стреляя из пулеметов или просто идя на таран, один, два или сразу три вражеских машины. С земли угрожающе бухают зенитные батареи. Расправляясь с десятком самолетов, не забудьте про два дирижабля-цеппелина. За первый вы получите бомбу, за второй — жизнь.

Внимание, подлетаем к реке Сомма. В этих местах англичане впервые применили на поле боя невиданные доселе бронированные чудовища-танки. Кавалерийские отряды окончательно ушли в историю, сдав свои позиции «железным коням», не ведающим страха перед бездорожьем и пулеметным огнем. Неожиданно в небе замаячил странный босс — самолет-триплан. Сомнений быть не может, это красный «Fokker Dr!» барона Рихтгофена. К бою, если вас не прельщает перспектива стать 81-м сбитым летчиком! «Ас из асов» носится по экрану, постоянно поля из пулемета, кидая бомбы и делая «мертвые петли» (тогда в него хорошо стрелять). Наконец, противник с дымящимся хвостом падает вниз, и Вилл совершает посадку на заброшенное летное поле неподалеку от зловещего завода. «Конец наступил 21 апреля 1918 года», — напишут историки Первой мировой войны о славной смерти «красного барона», — «Он погиб от случайной пули во время воздушного боя над рекой

greatdragon.ru

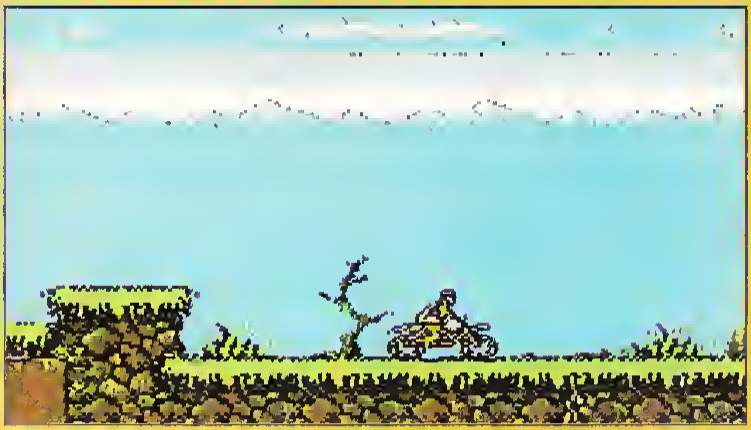
Indiana Jones

Сомма». Скупы строчки рассекреченных документов. Но мы-то с вами теперь знаем тайну, что это был за бой, и какая-такая «случайная» пуля оборвала жизнь немецкого аса.

Немецкий завод, как ни странно, погружен в такую же темноту, как и мексиканские рудники. Возьмите фонарик — с ним немного веселей. Охранники с траншейными минометами убиваются только с двух попаданий. На заводе против вас будет введен в бой целый танк (небось трофейный, у англичан отбили). Сделав в него несколько выстрелов, можно забраться в кабину и развернуть против прежних хозяев. Взорвав ручку механизма, открывающего двери очередного цеха, Индиана Джонс неожиданно оказывается на другом конце, по которому ходит огромный немец с ружьем.

Одолев и этого врага, приступайте к поиску секретной лаборатории. Новые цеха завода от предыдущих практически ничем не отличаются, но здесь можно найти автомат. Чем ближе секретная лаборатория, тем более ядовитым становится все вокруг — с потолка падают ядовитые капли, повсюду разлиты ядовитые лужицы, и встречаются озерца нефти, в которых стоят ученые в белых халатах и что-то ищут, подсвечивая факелом (от долгой работы можно совсем чокнуться). В конце концов, на экране появляется бомба с часовым механизмом, которую Индиана Джонс закладывает в лаборатории. Пора делать ноги. В последнем цехе вас поджидает какое-то невероятное супероружие — «вундваффе». По замкнутому кругу ездят два подъемника, а под потолком прикреплена синяя лампочка. Зажигаясь, лампочка сыплет искрами, отражающимися от пола, стен и потолка, а если в нее попасть (Вячеслав советует кидать гранаты), отвечает автоматной очередью. Не спешите, цех взорвется только тогда, когда лампочка будет уничтожена, и Инди выбежит наружу. Заключительная часть повествования — вид на взорванный завод.

Франция отстояла свою независимость, Германия капитулировала, войска возвратились домой. Весть о долгожданном мире люди повсюду встречали праздничными залпами пушек и звоном церковных колоколов. И вновь мы возвращаемся в рабочий кабинет пожилого Генри Джонса. Хозяин закончил свои (а теперь и наши) воспоминания и вежливо спрашивает слушателей, не утомил ли он их этим рассказом. Вот теперь-то пусть кто-нибудь только попробует поучать вас, как надо жить. Небрежно окиньте его презрительным взглядом, сядьте, подперев щеку кулаком и небрежно выдайте в пустоту: «Ну и нравы пошли, ну и порядки. Мог ли подумать старина Фердинанд Фош, верховный главнокомандующий союзными войсками, что нас, боевых офицеров, служивших под началом этого славного маршала, станут поучать желторотые недотепы. Да мы ради вас в 18-м году жизни своей не жалели...» После этого смело доставайте из холодильника банку варенья и ешьте прямо руками, никто и пикнуть не посмеет!

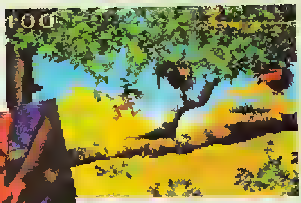


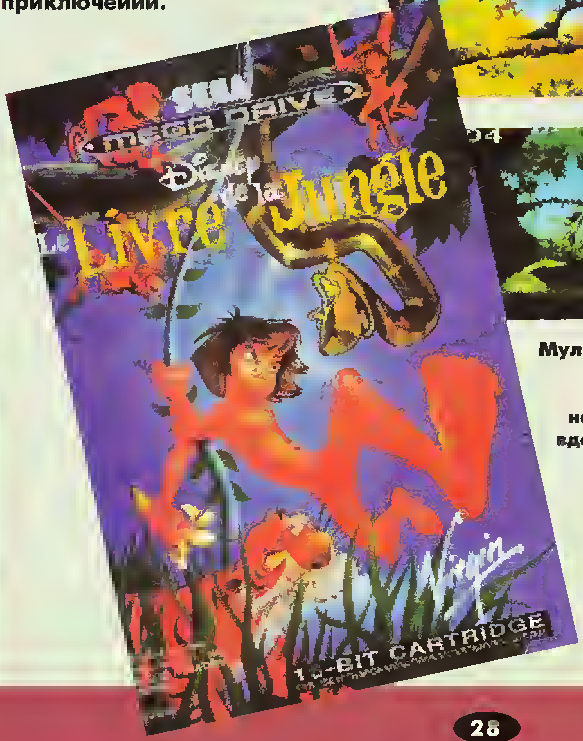
greatdragon.ru

НОВОСТИ

Джунгли безумствуют

Мультфильмы по-прежнему являются основным поставщикам сюжетов для видеоигр. Один из шедевров Уолта Диснея «Книга Джунглей» недавно был адаптирован для всех видов приставок. Эта игра представлена во всех форматах Сега и Нинтендо. В ней вы будете летать вместе с попугаями, прыгать с лианы на лиану и уничтожать змей ударами банановых... Встаньте на место маленького человечка и идите вместе с Маугли по дорогам его удивительных приключений.





Мультфильмы остаются основным источником вдохновения для видеоигр.

Восемь, девять...

«Prize Fighter» погружает вас в розовую атмосферу боксерских рингов. Полностью основанная на реальных видеокадрах, эта игра позволяет вам стать актером настоящего фильма. Эпизоды боксерских соревнований выполнены Роном Штейном, который поставил бои знаменитых фильмов «Raging Bull» и «Rocky». Благодаря этой игре для Мега-CD у вас будет полное впечатление того, будто бы вы находитесь посреди ринга.

Aym!

14 кнопок расположены на джойстике приставки PS-X, разработанной фирмой Сони, которая должна появиться в продаже в 1995 году. В ней будет также звуковой процессор с набором из 24-х голосов.

25 персонажей из пластилина были сфотографированы и оживлены, чтобы стать героями игры «Clymates».

256 цветов появляется на приставке Game Boy. Благодаря адаптеру, прежде черно-белые игры Нинтендо будут теперь и цвете на телеэкране.

16 000 000 цветов — такое количество цветовых оттенков будет представлено на новой приставке фирмы NEC.

greatdragon.ru

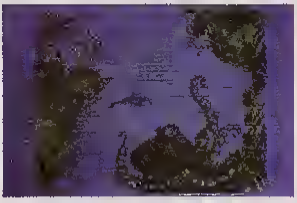
Очень живой мультик

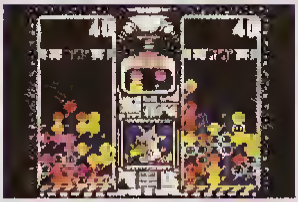
«По-моему, это здоровый котвро», — скожет вошо пристовко Мегодройв с появлением «Титти и Громинэ». Глояный герой этой игры, конечно, — Сильвестр, которому ну просто-токи очень сложно поймоть конорейку, которов и юрко, и изобретотельно. Титти уже больше 50 лет (ее создоли 21 ноября 1942 годо), но оно обрело вторую молодость в этом воплощении.

Переносная и в цвете

Для Game Geor — переносной цветной пристовки, кок и для ее старших сестер Megodrive и Moster System, постоянно создаются новые игры. Самые лучшие хиты последних месяцев представлены сегодня но ней, хотя, естественно, в упрощенных вариантах. Но Game Geor можно игроть в «Докторо Роботнико», «Экко», «Алоддино», «Кубок миро по футболу в США».

Game Gear, переносная цветная приставка, предлагает большой набор игр, который постоянно пополняется.





Новый шаг Сони

Вот так выглядит приставка Playstation (PSX), разработонноя фирмой Сони, и поступившоя я продожу в конуи 1995 годо (цена ее примерно 300 доллороя). Создотели уверены в успехе их новой мошины, весьмо мощной и рассчитонной но продожу более миллионо штук в Японии. Нодо отметить, что Сони номереяоется использовоть для ее сбыто ту же торговую сеть, что и для своей электронной продукции (телевизоров, видеомогнитофонов).

greatdragon.ru

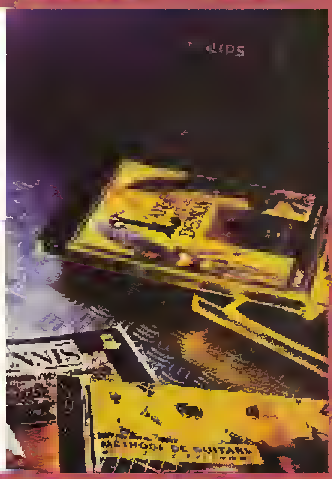
НОВОСТИНКИ

Свой Чужой

Ади — это персонаж с внешностью инопланетянина, который в отличие от прочих Чужих явился на Землю с благородной целью. Он приходит на помощь школьникам-землянам и в игровой форме вдалбливает в их светлые головы знания по математике, астрономии и ряду других наук. Ади задает тысячи вопросов по каждому предмету и идет вместе со школьником через весь учебный год.

Маленький, но с претензиями

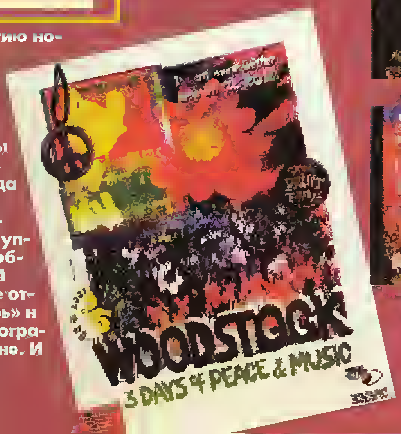
Семейство CD-I пополнилось новой компактной переносной моделью. CD-I 450 легко подключается к любому телевизору, а также может быть подсоединено к сети HIFI для получения высококачественного звучания. Для этой модели, разработанной фирмой Филипс, адаптируют многие популярные игры, включая Марио — звезду Нинтенда.



Хиппуешь, friend?

«Woodstock» — наконец-то на CD-ROM появилось движение хиппи!

Часто ностальгия способствует развитию новых технологий. Доказательство тому — игра «Woodstock», призывающая молодежь включаться в движение хиппи, кончившее колобродить лет этак 25 назад. Но так как призыв раздается с современного CD-ROM, вы получаете прекрасную возможность, спустя четверть века, пережить из ряда вон выходящие события в ныне угасшей хиппи — культуре: поприсутствовать на концерте и прослушать все группы популярные у длинноволосых. В общем, программа очень насыщенна. И еще —масса информации. Вы можете ответить на вопросник «Раньше и теперь» и попытаться узнать персонажи по фотографиям, сделанным в 69-м году и сегодня. И



вы увидите, что в отличие от музыки, у некоторых звезд появились морщинки...

greatdragon.ru

ADVERTISING COMPANY

Эксклюзивные права на размещение рекламы в журнале
ВИДЕО·АСС PREMIERE

127000 Россия, Москва
ул. Академика Королева, 12
тел. (095) 217-59-29
(095) 217-59-28
Факс (095) 215-62-35

ACCESS

Агентство класса А

greatdragon ru

ХИТ-ПАРАД

Super Nintendo

Бизнес ХИТ-ПАРАД

1. **Donkey Kong Country (1)**
2. **Aladdin (4)**
3. Super Metroid (-)
4. Super Mario All Stars (3)
5. Super Mario World (-)
6. Battletoads in Battlemaniacs (6)
7. F-Zero (2)
8. Super Street Fighter 2 (-)
9. Super Ghouls'n'Ghosts (-)
10. Bubsy (-)

Дорогие друзья! Присылайте ваши варианты лучших десяток игр для самой мощной из 16-битных приставок — СУПЕР НИНТЕНДО!

greatdragon.ru

SUPER NINTENDO

PINBALL DREAMS

Видимо, вспомнив свое розовое детство, взрослые дяди из фирмы «Сторм» решили подарить видеоиграм электронный вариант этой популярной когда-то игры. Причем на Супер Нинтендо! Это тебе не шарик с пружинкой! Простенькая игра сразу обрела новые качества: Pinball Dreams не просто безупречная имитация китайского бильярда. Шар скачет во всех направлениях как молния. Когда он разгоняется до приличной скорости, декорация сдвигается, и перед нами появляется другая часть поля, точнее начинается другой вариант игры. И таких вариантов — четыре. Каждый из них играется по своим правилам и графически по-разному оформлен. Восемь игроков могут состязаться, сменяя друг друга, в каждой из частей игры.

Благодаря потрясающему реализму движения шаров, отличной графике, и сверхточному управлению столкновениями, Pinball Dreams должна заинтересовать немалое количество игроков.

Задолго до того, как родились многие из нынешних любителей видеоигр, и даже (мне рассказывали) раньше, чем появились компьютеры, на земле тоже были дети! И, что самое удивительное, они тоже играли в игры. Кто-то из вас, может, удивится: дескать, откуда же тогда взялись игры (или откуда взялись дети), если компьютеров еще не было? Не верите — спросите пап и мам, они подтвердят, что я не заливаю. И вот в те древние времена у детей была популярна одна игра, которая ходила в ребячьем народе под названием «китайский бильярд». Работала это игрушка очень просто: пружинка по желобку выталкивала шарик в поле, по которому он катился вниз, задевая разные препятствия, и, при удаче, попадал в какую-нибудь лунку. За это игроку начислялись очки. Вот и вся игра. Но, как сейчас «Денди», так в свое время китайский бильярд держал у стола ребят часами, да и взрослые не прочь были стрельнуть шариком разок-другой.

gamedragon.ru

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

DESERT STRIKE

болев депикатно и разумно. Пусковые ракетные установки, танки, пехотинцы... Все направлено на то, чтобы вставить вам палки в попасти (не в колеса, ведь вы на вертопете). Ваша цепь — успокоить этих сумасшедших и привести их в чувство. Новейшав теропив, так сказать.

В заключение хочу сказать, играйте на здоровье и оставьте настовщую войну тем, кто еще не понял, что нападение на соседа ни к чему хорошему не

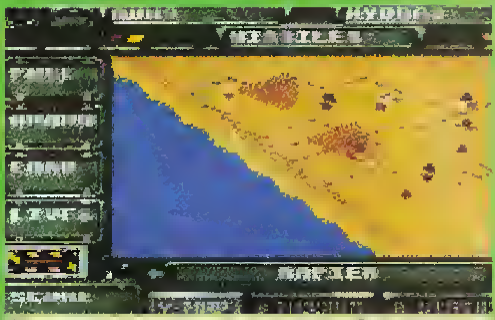
«Oesert Strike» на Мегодрайве было одной из игр, открывавших «Новую реопьность» журнапа Oendy. И вот теперь мы представлвем — «Oesert Strike» на Супер Нинтендо! «Я великий вождь иракского народа, я решил покорить соседнюю страну и завладеть ее нефтвными богатствами». Однако, эта совсем не просто сдепать, учитывая, что мы живем не в Средиевековье. Великий усатый полководец, который в начале игры выступает на брифинге, кажется очень недовольным тем, что ему мешают присоединить соседнюю страну к Ираку. Военно-морские силы США встали между ними и его цепью, которав теоретически представляется ему легкодостижимой. Вы будете входить в американское спецподразделение и пилотировать военный вертолет. Желав смодепировать недавнюю войну в Персидском Запиве, в «Oesert Strike « создатепи игры дают вам несколько опасных заданий, от выполнения которых зависит жизнь многих тысяч людей. На бреющем полете вам предстоит бомбить пусковые шахты с ракетами, склады с боеприпасами, аэропорты и вражеские лагеря, эвакуировать американское посольство и спасать заложников. Здесь вы можете, как это бывает в жизни, подбить собственные танки или попасть в сапдат-союзников, по ашибке, конечно, иначе это не было бы смешно. Все было бы довольно просто, если бы армия диктатора, страну которого вы пересекаете в данный момент, вела себя

Вам доступно несколько видов оружия, таких как пулеметы и ракеты. Нужно сделать правильный выбор и экономить боеприпасы.

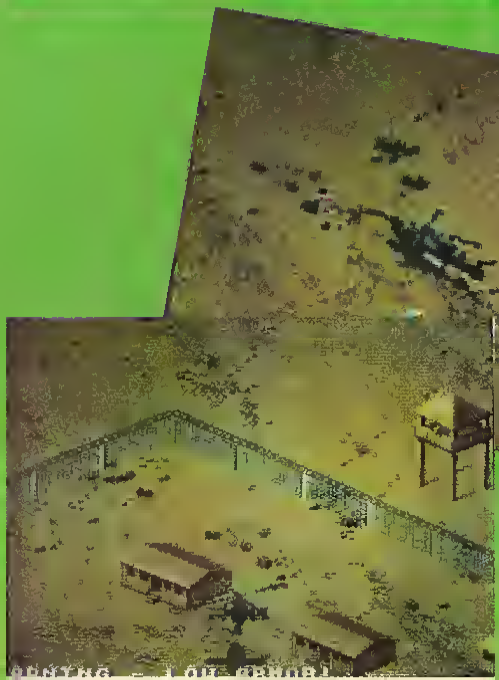
приведет. А персонажи «Oesert Strike», по крайней мере, не нанесут настоящего удара и будут вам послушны.

greatdragon ru

Вот вы на военном вертолете, и вам нужно спасти очередного заложника. Каждый спасенный заложник даст сто дополнительных единиц оружия, но возьмите на борт только ограниченное количество людей, иначе вашему вертолету не взлететь.

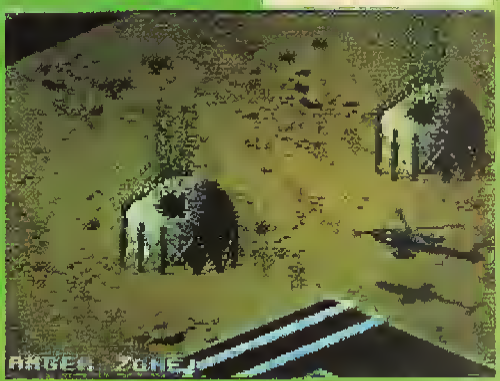


Этот кадр из игры позволяет обозреть окрестности, но вам все равно понадобится более подробная карта, чтобы определить для себя самую выгодную позицию.



Вы где-то близки к завершению второй миссии. Но, все-таки, было бы гораздо лучше, если бы вы особо не медлили. Пока вы действуете «на малом газу», враги не сбавляют обороты. Ничего хорошего из этого не получится. Шевелитесь, и вы получите код для перехода к следующим этапам!

Ну, чем был бы Ирак без этих химических заводов? Он был бы похож на Швейцарию без гор, на Англию без королевы, на Италию без спагетти. Это одно из самых интересных мест в игре!



greatdragon.ru

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Перед тем, как отправиться на заданне, вы должны выбрать себе второго пилота. На каждого нз ннх нмеется краткое досье, сейчас я вам представлю одного из них: лейтенант Томас Ксавьер, по прозвищу X-Мен. Крепкого телосложення, его часто путают со Спайдерменом. Никто не может так ловко уклоняться от вражескнх пуль, однако его меткость оставляет желать лучшего.

DESERT STRIKE

greatdragon.ru

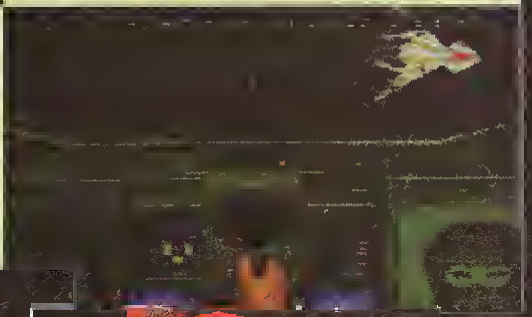
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

WING COMMANDER

Перед нами враг нужно действовать осмотрительно, если вы не хотите плохо кончить. Следуйте за ним и немедленно стреляйте! К счастью, мы располагаете разными боеприпасами. Привычные нам лазеры и большие ракеты (количество которых ограничено).

Когда вы бросаетесь в погоню за коробием килрачей, прикиньте свои возможности. Вы можете уничтожить его лазером (семь попаданий) или ракетой (только два попадания в цель). Есть возможность выбрать нужный тип боеприпасов при помощи комбинации кнопок джойстика.

Можно попытаться научиться пилотировать космический корабль и без тренировок. Но не забывайте, Game Over еще существует! Тревога! Эскадрилья килрачей в зоне Альфа-7!



Это один из персонажей, которого вы сразу же встретите, и который будет давать вам точные указания по этапам развития боевой задачи.

gregdragon.ru

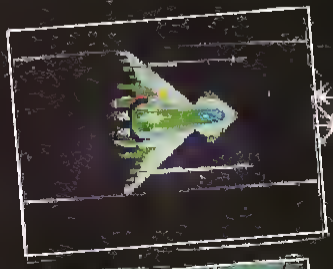
WING COMMANDER

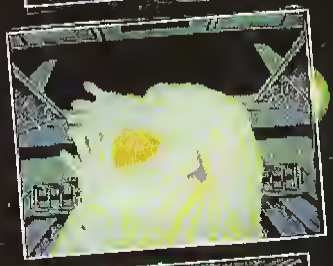
Что бы стало с человечеством, если бы 2649 году Вас не было на свете? Страшно даже представить! Может быть, мы с вами и не сумели бы ввести отпраздновать Новый 1995 год. А может (что может быть ужаснее?), в 1995 году перестал бы выходить журнал «Dendy». Я что-то запутал с датами? Но, говорят, не только прошлое и настоящее определяют будущее, но и будущее влияет на прошлое (вспомните «Терминатора»). В любом случае человечеству крупно повезло: в году 2649 от рождества Христова Вы уже жили. Вы — это молодой человек, обладающий талантом супер-пилота космических кораблей.

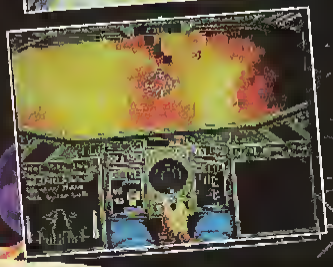
Честно говоря, вся эта история началась двадцатью годами раньше, в 2629 году, когда исследовательский корабль земной Конфедерации «Лозон» вступил в контакт с кораблем неизвестного происхождения в секторе Вега. Вы тогда только появились на свет и не представляли особой угрозы для килрачей. Наверное, потому-то спустя пять лет килрачи поспешили розыскать якобы с землянами, надеясь успеть захватить власть во Вселенной, пока Вы сосете соску. Жуткие существа, эти килрачи. Флот их варварской империи Килра успел изрядно потрепать силы земляне и капитально повредить космический корабль-базу Tiger's Claw. Но, как килрачи не торопились, они опоздали — подросли Вы!

Игра начинается после восстановления Tiger's Claw, когда земляне несколько воспряли духом после серии поражений. Вы — юный пилот галактического перехватчика — вступаете в борьбу с империей килрачей.

Приключения начинаются, как ни странно, уже в офицерском клубе. Вы можете отдохнуть там и поболтать с присутствующими, которые дадут вам добрые советы по ведению боевых действий. Здесь же вы можете размяться, выполняя тренировочные задания. Затем вы окажетесь в казарме, которая представляет собой общую спальню, и где вашей жизни уже угрожают (наверное, агенты килрачей, затаившиеся под видом людей, спящих в кроватях). Затем вы пройдете в конференц-зал, где узнаете о целях выполнения каждой конкретной боевой задачи. И только после этого наступит самый большой этап игры, разворачивающийся в космическом пространстве. Следуйте за белым курсором, указывающим нужное направление, сверяйтесь с картой и используйте автопилот. О каж-





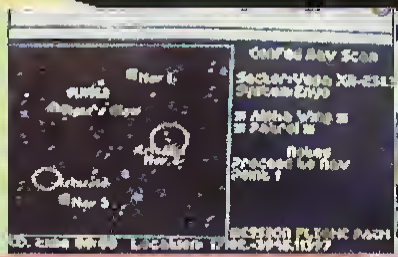


Враг жмет на вас сверху, обстреливает спереди. Или вы должны избежать этого, чтобы затем начать преследование, или прицельтесь хорошенько и расстреляйте его в упор. Пока он не сделал того же с вами.

дой встрече с врагами вас заранее будет предупреждать ваш соратник по борьбе. Различные контрольные экраны позволяет определять врагов, выбирать соответствующий тип оружия, ориентироваться по радару. Вам предстоит преследовать каждый вражеский корабль и уничтожать его либо лазерам (постоянный и неограниченный огонь), либо управляемыми снарядами. Вы подвергаетесь многим опасностям: вражьи стаи, состоящие из огромного количества кораблей, поля астероидов и так далее. С каждым этапом Вы будете решать все более трудные и опасные задачи. Удастся ли Вам выйти живым из этого ада 2649 года? Удастся ли весело провести каникулы 1995 года?

Слева на панели приборов — ваше оружие. Справа — характеристики врага. Прямо — хоть и вражеский, но красивый трехмерный корабль! Спасибо Супер Нинтендо!

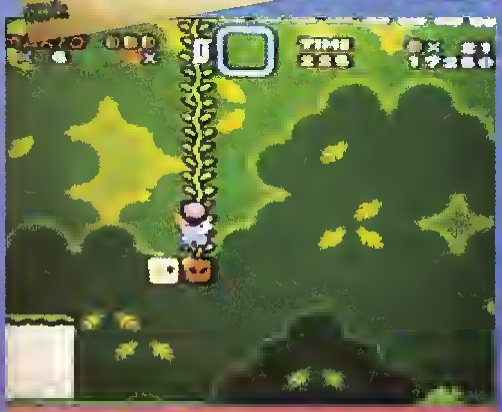
При выполнении каждой из боевых задач, вы в любой момент можете использовать эту навигационную карту. Для перемещения из одного места в другое можно использовать автопилот.



greatdragon.ru

Оседлав дракона, Марио получает массу преимуществ. Он будет прыгать выше и дальше, сможет проглотить всех чудовищ и все предметы на своем пути. У этого дракона зверский аппетит, он готов сожрать кого угодно, если эта уродина Марио. И с каждой проглоченной штукенцией дракон становится все сильнее и сильнее! Это должно произвести большое впечатление на короля черепах Баузера! Но вы должны знать, что на некоторых этапах Марио будет вынужден расстаться со своим драконом, потому что отдельные переходы настолько узкие, что Марио может в них протиснуться лишь в одиночку.

Пройти эту черепаху не составит труда. Она еще зеленый новичок в игре, и обмануть ее достаточно просто. Подойдите ближе, крутните на ее голове два-три раза — и путь свободен.



Некоторые призы прячутся в таких высоких растениях. Чтобы достать такой приз, придется серьезно напотеть. Но все-таки это не тяжелее, чем лазить по канату на уроках физкультуры в школе. К тому же, вообразишь на канату на самом верху, что ты увидишь, кроме потолка? А тут...

Вот сцена, которое заслуживает быть воспетой в стихах: «Крышишки есть у этих призов, умеют они летать, слышишь заманчивый этот зов? Попробуй-ка их поймать!» Разозлился Марио, лезет вверх и тоже стих сквозь зубы цедит: «Сейчас их крышки подрежем, ишь, куда шалуны взобрались. Слишком долго я с ними был пешим — вверх заберусь и как гаркну им: «брысь!»

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM
greatdragon.ru

Super Mario World

Марио и Луиджи снова вернулись! Я уже отсюда слышу, как толпа их почитателей гудит от нетерпения узнать, что же будет дальше, и мне это понятно! Бауэр, главный злодей, король черепошьего племени похитил подружку Марио из простого удовольствия сделать гадости, из любви к искусству, так сказать. На и кроме него, весь этот мир Супер Марио просто переполнен испорченными типами, которые разносят все по своем пути! Восемь этапов предстоит пройти нашим героям, чтобы спасти подружку Марио, этого простого американского водопроводчика итальянского происхождения. Надо преодолеть уровни разной трудности, наполненные препятствиями, качелями, опрокидывателями, секретными переходами... Всего не перечислишь! У Марио (или Луиджи) есть для этого в распоряжении самые грозные средства: прыжки, отбойный молоток, метание черепошьих панцирей... Кроме того, они обладают способностью летать, увеличиваться в размерах, бросать огненные шары! Сколько дел предстоит сделать этим маленьким любителям спагетти!

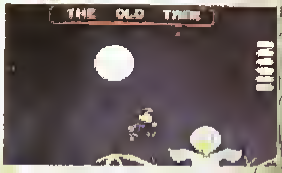
Первая встреча с черепашкой-экзибристкой, которую можно победить, столкнув ее в лаву. Учтите, что вы сами стоите на поверхности, которая может опрокинуться в ту или в другую сторону. И эту сторону неплохо бы угадать заранее, иначе вам самому придется закончить свои дни в лаве, а не славе.

Малейшее неверное движение на этой вращающейся площадке может привести к падению в бездонную пропасть, откуда не так-то просто выбраться!

greatdragon.ru

SUPER NINTENDO™

The Addams Family



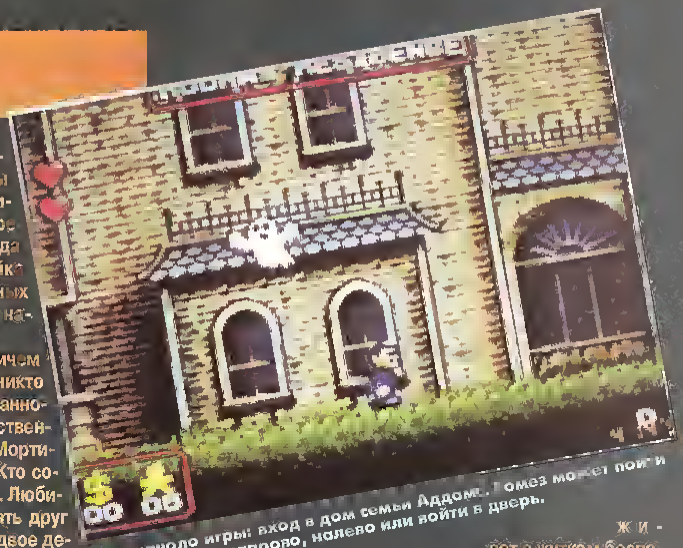
Семья Аддамсов

greatdragon.ru

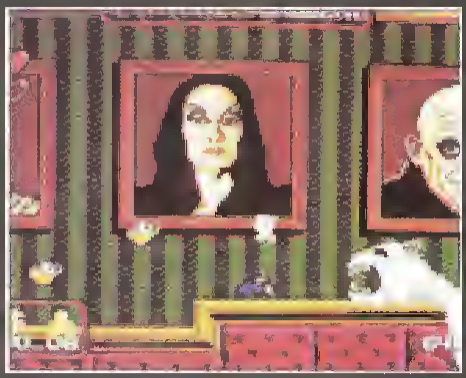
Безумный фильм, безумная видеоигра! Мы уже знакомились с ними в седьмом номере нашего журнала. Тогда эта чокнутая семейка развилась на 8-битных приставках. Теперь настала очередь Супер Нинтендо.

Все члены семьи имеют странности, причем каждый свои. Гомез, глава семьи, как никто другой, умеет владеть рапирой, что странностью, конечно, не назовешь, но единственным его занятием является общение с Мортицией. А вот это уже вполне странность. Кто сомневается, пусть сам пообщается с ней. Любимое развлечение этой парочки — делать друг другу гадости, они это обожают! У них двое детей, дочь Венсди и сын Пагсли. Эти ребята очень любят играть в электрический стул или развлекаться в грозу с громоотводом! Бабушка, Гренни, старая колдунья, выполняет у Аддамсов обязанности кухарки и готовит такие блюда, что всех сразу можно уморить! Наконец, Фестер, «мерзавец» по-французски, и этим все сказано, брат Гомеза. В доме живут также мажордом Ларч, который как две капли воды похож на Франкенштейна, и Вещь, кисть руки, которая прогуливается сама по себе! Эта семейка пребывает всегда в скверном настроении и живет в жутком беспорядке, но ей это нравится! Проблема состоит в том, что некий Абигаиль Кревен, управляющий делами семьи, лелеет мечту присвоить себе состояние Аддамсов, которое находится в их замке. Он дошел даже до того, что взял в полон всех членов семьи и держит их в разных местах владения. Гомез должен отправиться на розыски: сначала нужно освободить Пагсли, Гренни и Венсди, затем прийти на помощь Мортиции. Мамашу Кревен заточил в катакомбах после того, как она обрела давным-давно потерянную память и сходу лишила состояния своего брата, который и без того на ладан дышит.

В этой динамичной игре, действие которой проходит на территории всего замка Аддамсов, вы будете выступать в роли Гомеза.



Это начало игры: вход в дом семьи Аддамс. Гомез может пойти напрово, налево или войти в дверь.



Портретиоя голерея, по которой Гомезу нужно идти очень осторожио. Обротите внимание, иопример, но этот коврик из шкуры белого медведя. Если вы пройдете вблизи головы, то оно оживет и очень болько вас укусит.

Согласитесь, что истачиики зиания иногда выглядят просто ужосио: лежо в постели, ио иачь глядя, такие гигаитские кииги ие пачитаешь!

greatdragon.ru

В начале каждого этапа или при входе в комнату есть маленькая коробочка с готической буквой А, которая ждет, когда Гомез окажется под ней, чтобы свалиться ему на голову. Потом из коробки выходит некая Вещь, чтобы предоставить Гомезу всю необходимую информацию. Спасибо Вещи за такую заботливость!

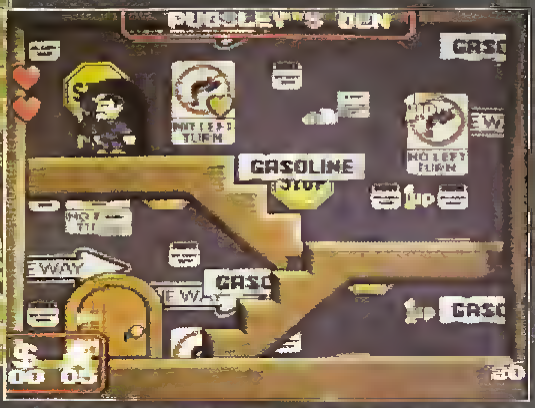
На этом этапе вы увидите разные растения. Не пытайтесь найти здесь марихуану, она не нужна Аддамсам для того, чтобы парить в воздухе!

Вечера в полнолуние! Гомез обожает их, он любит подниматься на крышу и выть, как одинокий волк.

Дети супругов Аддамс, Пагсли и Венсди, обставили игровую комнату по своему вкусу. Уж они-то постарались, чтобы этот этап было просто невозможно пройти! До, не очень-то большая разница между вращающимися топорами и гильотиной!

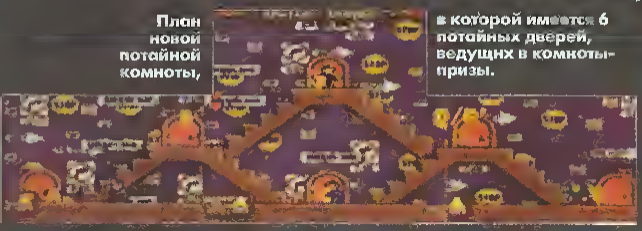
greatdragon.ru

Потайная дверь! Войдите в холл замка Аддамсов, сплошь состоящий из лестниц. Идите налево, как указано на рисунке. Перед вами откроется потайная дверь в секретную комнату, где обитает Пагсли.



В этой комнате вы получите три дополнительных жизни и одно сердце. Но, главное, вы можете найти новую потайную дверь, ведущую в другую секретную комнату

План новой потайной комнаты,

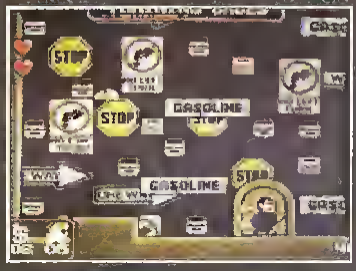


в которой имеется 6 потайных дверей, ведущих в комнаты-призы.

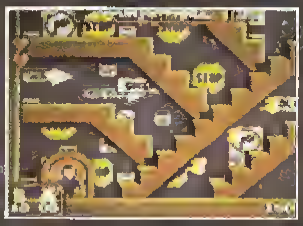
Дом, полный секретов!

В этой раздевалке вы найдете 20 долларов.

В этой комнате можно взять 27 сердец.



Чтобы заполучить пару красавок, используйте эту шапочку с пропеллерам, добытую раньше, торопитесь!



Здесь вы можете получить маленькую красную шапочку с пропеллером, которая даст вам возможность летать в течение нескольких секунд.

Вы возвращаетесь туда, где были в начале, после чего нужно опять попасть в холл с лестницами резиденции Аддамсов.

greatdragon.ru

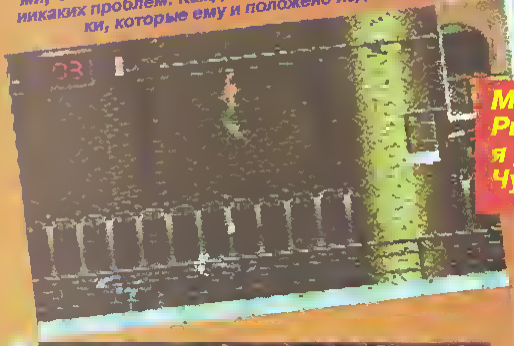
SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

16 бит

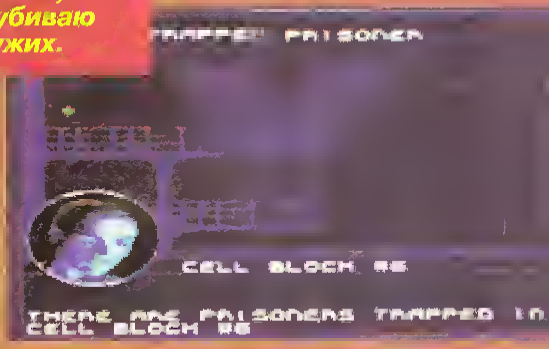
Alien 3

Три оружия Рипли! Какой эффектный огнемет! Программисты сделали такие языки пламени, которые выглядят еще более правдоподобными, чем настоящие. С шумовыми эффектами никаких проблем. Каждое оружие издает звуки, которые ему и положено издавать.

Самый надежный способ расправиться с Чужими — сделаться неубиваемым и получить бесконечный боезапас. Где-то, скажем на планете Fury 161, это сложно, но на Super Nintendo — проще простого. Берешь два джойстика и на втором набираешь заветную последовательность кнопок: «A», «B», «Y» и «X». Затем, если вы нажмете кнопку «X» на джойстике один — оружие сможет стрелять без перезарядки, а нажмете кнопку «A» — и вы бессмертны! Однако, говорят, бессмертие может наскучить. Очень может быть, хотя лично я не проверял. Чтобы вернуться в обычное «смертное» состояние, наберите на втором джойстике все ту же заветную комбинацию, а затем нажмите на первом кнопку «B».



Меня зовут Рипли, я убиваю Чужих.



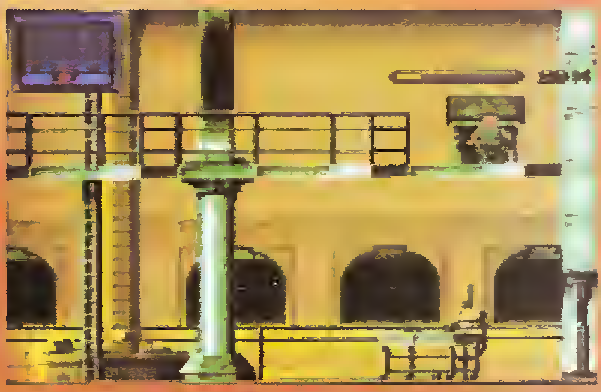
Мрачная картина мрачного мира. Настоящая грозовая атмосфера, которую тревожная стрессовая музыка делает еще более гнетущей. Все это, конечно, вас немедленно вдохновит на подвиги.

greatdragon ru

Вы обязательно найдете знаменитые яйца Чужих, которые всем известны больше, чем сами Чужие и даже Рипли. Яйца нужно обязательно уничтожить до того, как вылупившиеся твари вцепятся вам в лицо.

После версий Megodrive, Gome Geor и Moster System игро «Alien 3» (Чужой 3) поввилось ио пристовкох фирмы Nintendo. В десятом иомере «Dendy» Чужие прогулялись по восьмибитиым Classic и Junior, о вот теперь очередь зо ее лучшей реолизоцией — ио 16-розрядиой Super Nintendo. В отличие от оиологичиой игры ио Sego, суть иостовщей версии состоит ие только в том, чтобы иойти плеиников, поповших в сети Чужих в розиых местох бозы Fury 161, причем зо огроиичеиное количество времеии. Нет, вом, коиечио, придется освобождоть плеиников, ио это будет ие гловиое, о только одио из миогочисленных зодоиий. Другие зодоиив состоят в том, чтобы отремоитировоть мошины, третьи — в уиичтожеии дюжиими вид чудовищо, четвертые — в блокировке проходо, чтобы Чужие ие могли через иего проиикиуть, и т.д.

До, твжелов робото предстоит бедивжке Рипли, которов, кок всегдо, вооружеио следующим оброзом: огиеметом, розрывиыми пулями и легким пулеметом M40. Боеприпосы, коиечио, ие велики, ио подмогу героиив может иойти везде, ио кройиий случой есть оружейиов мостерсков. Вооружойтесь огиеметом, и вом хвотит его ио иесколько чосов первоклоссиой стрельбы!



Эту работу предстоит выполнить прямо во время решающей схватки. Рипли должна отремонтировать блок предохранителей, не прерывая боя. Это одно из множества заданий, которые вам предстоит выполнить на каждом из этапов.

greatdragon ru

greatdragon.ru

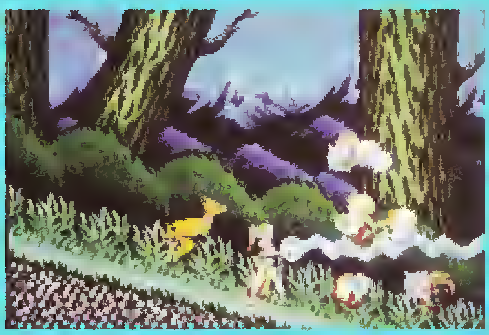
greatdragon.ru

ALISIA DRAGOON

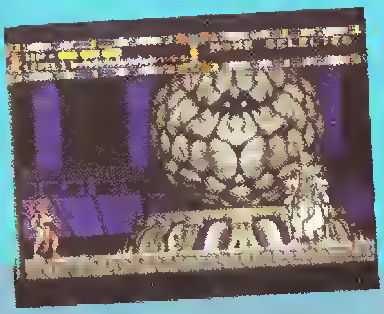
Вот вы и отправились в путь! В верхнем левом углу экрана находится информация об Алисии: ее жизненная энергия и состояние энергетического луча. Следует отметить, что эти два показателя могут быть увеличены на следующих этапах игры. В правом углу экрана дана информация о сопровождающем вас маленьком дракоше.

Вот грозное оружие, ваш розящий энергетический луч! Чем больше возникает проблем, тем решительней вам нужно действовать, как и в других играх, связанных со стрельбой. Стрелять легко — нажали на кнопку, и вы получаете маленькую электрическую молнию, сметающую все на своем пути! Но будьте ночеку! Игро не такая легкоя, как кажется, потому что враги часто появляются внезапно и со скоростью внхря. Летающие неприятели, как правило, очень многочисленны. А ваши энергетические ресурсы не безграничны.

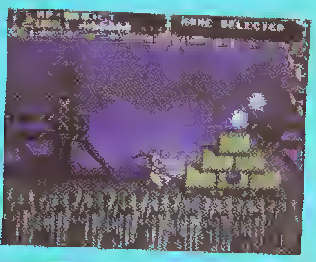
Героини-амазонки все чаще и чаще встречаются в играх: Йоко из Valis, Анет, персонаж El Viento, принцесса Дана и другие, мало похожие на Мальвину, девочку с голубыми волосами. Сегодня настала очередь смелых и отважных девиц, мало чем уступающим в бою мужикам с переразвитой мускулатурой. За эти способности рыжеволосую Алисию и наделили прозвищем «Драгун». В этой игре она не одинока, с ней рядом четверо друзей. Любой из них может быть выбран ей в попутчики, однако учтите, что Алисия может путешествовать в компании только одного из них: дракона, ящерицы, орла или маленького шарика с электрическими шипами. Каждый из друзей Алисии обладает определенными способностями и собственным энергетическим уровнем. Что же касается самой Алисии, то она может обогащать свой опыт, проходя через различные испытания. Она может также увеличить запас жизненных сил и электрической энергии. Последнее особенно важно, так как единственным оружием Алисии является луч, обладающий разрушительной энергией, который уничтожает любого врага на пути героини, в какой бы части экрана тот не находился. Таким образом, на протяжении всего движения во враждебном мире Алисии достаточно вовремя предупреждать появление врагов (идущих, зачастую, целыми отрядами) и выбирать правильное направление действия луча. Это не просто, так как враги могут одновременно нападать с разных сторон. Тщательно проверяйте все закоулки в игре — для перехода к следующему этапу Алисии понадобятся все призы, спрятанные в потайных комнатах: неуязвимость, дополнительные жизни, увеличение энергетической мощи оружия.
Удачи тебе, Алисия Драгун!

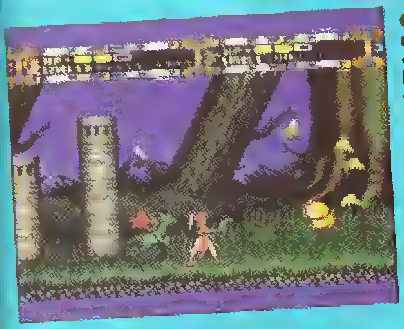


greatdragon.ru

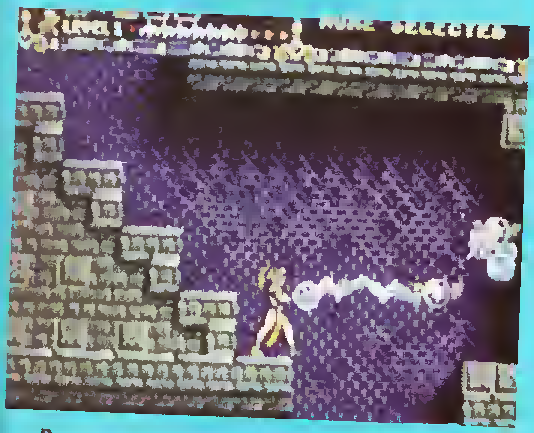


Босс в конце этапа доставит вам немало неприятностей! Здоровяк спрова, который с удовольствием расплющил бы Алисию, потерял свой мозг, разросшийся до огромных размеров в результате гнвитической мутации. Теперь этот мозг установлен на специальной подставке. Безмозглый босс уровня смертельно ненавидит всякого человека, потому что стоит ему немного отойти от собственного мозга, как он сразу становится полным идиотом! Алисия сумеет этим воспользоваться!





С точки зрения графики, «Alisia Dragoon» является одной из самых красивых игр на Мегадрайве. Картинки яркие, четкие и очень красиво выполнены.



В игре очень много потайных комнат и отдаленных мест, которые могут быть очень полезны Алисии, если она сумеет в них проникнуть.
Там находятся маленькие щитки, отмеченные звездочкой, которые помогут Алисии. Нужно выстрелить по ним, и вы добудете дополнительные жизни!

FUN CLUB F-117

Время от времени приходится слышать от обладателей компьютеров, что настоящих игр на видеоприставках нет и не будет. При этом, под «настоящими» они подразумевают имитаторы полетов и воздушных боев. Оставим в стороне возражения, базирующиеся на играх и возможностях таких приставок, как Panasonic 3DO, класс которых уже не уступает популярным моделям IBM PC (а цена вдвое ниже), и посмотрим на популярные 16-битные приставки. Перечень имитаторов более, чем внушителен: F-15, F-117, F-22, MiG-29 на Мегадрайве, Pilotwings, Super Strike Eagle на Супер Нинтендо и многие другие.
Взгляните на «F-117», и у вас не останется сомнений в наличии широких возможностей видеоприставок и для этого класса игр: хотя графика и не отличается таким качеством, как в играх на PC (все-таки битов поменьше), реализм и плавность анимации потрясающие. Здесь не забыты все детали, характерные для игр такого жанра: инструктаж, выбор оружия и т.д. и т.п. Есть и экраны управления, поэтому вам легко ориентироваться в тумане и среди врагов. Вам предлагается разнообразный выбор миссий от бомбардировок до погонь в воздухе. За действиями можно наблюдать из кабины пилота или с более общего плана. F-117 — модель, которая создана в результате технического прогресса. Она дает возможность проникнуть в зону врага так, что даже радары вас не засекут. Вот почему этот самолет называется «Stealth» (невидимка). F-117 — это игра, которая поражает своим реализмом и техническим качеством. И хотя сегодня уже существуют подобные игры более высокого класса, любители имитаторов полетов будут довольны, ибо миссии в ней весьма многочисленны и разнообразны.

greatdragon.ru

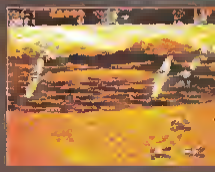
Thunder Force

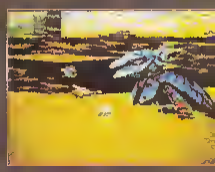
Благодаря найденным призам, а также благодаря командованию, которое постоянно думает о вас, теперь вы имеете силовое поле. Однако, и всё оставлено на вашего противника!

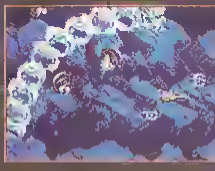
Уничтожив в «Thunder Force 3» врагов, населявших планеты солнечной системы, и положив конец кровавому диктатору, засевшему в крепости на последнем этапе, вы думали, что покончили раз и навсегда с этими злыми силами. Так вот, братцы мои, это не так. Это совершенно не так, потому что опять эти силы зла организовали коалицию, чтобы сеять страх и ужас на всей галактике, вверенной вашему надзору. Тяжкое это дело, что и говорить. Умелые и персонал галактической службы быстрого реагирования Земли постоянно находятся начеку, следя за небом через телеобъективы, и с помощью супермощных радаров прослушивая все волны, идущие из других галактик. Вдруг на экранах начинает мигать светящаяся точка. Вот оно — начало конца! Знать бы, чьего? Задача ваша как командующего космических боевых сил состоит в полном и окончательном уничтожении врага. У вас есть только несколько секунд, чтобы прыгнуть в космический корабль — и вперед, выполнять боевую задачу. Командование любит посылать простак... пардон, героев за смер... тьфу, за славой. Обычно посмертной.

Неприятности начинаются сразу. Как только вы оторвались от земли, корабли ваших подчиненных начинают падать. Джеф, затем Стейли, потом Ральф — это настоящая братская могила. На подходе к первому этапу игры только вы один защищаете Вселенную. Да, это не детские шуточки, особенно если подумать о том, что вас ждет в случае поражения. Только представьте себе на минуту, что инопланетяне, которые в очередной раз находятся в иной галактике, сумеют захватить Землю! А это опасность уже стоит у дверей наших домов, и, может, уже и залезла в наши постели. Перед тем, как ложиться спать, обязательно загляните под одеяло, чтобы вас не застали врасплох! Да уж, совсем не смешно — лечь спать и найти в кровати инопланетянина: он холодный, липкий и дурно пахнет.

«А это что? Это, наверное, космический кораблик врагов? Да он в 25 раз больше моего корабля!» Совсем нет, от силы в 2А!







greatdragon.ru

Адская перестрелка на вашей приставке

Постоянно помните об этой мрачной перспективе. И, пересекая пространства поразительной красоты (пустыни, космос, подземелья, служащие базами для врагов, и так далее), вы не отвлекайтесь и не прохлаждайтесь. Вы должны напрячь все силы, чтобы защитить свои дома, двери и кровати от коварных пришельцев.

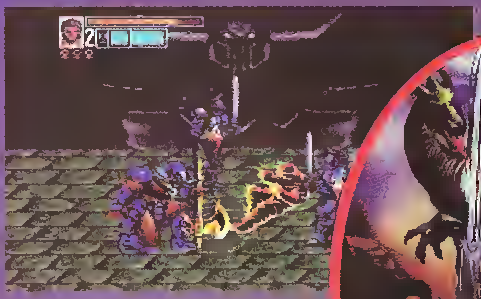
К счастью, время от времени, вы будете получать новое оружие, которое полностью меняет облик вашего галактического крейсера. Начав с небольшого космического корабля, потихоньку вы станете пилотом настоящей летающей крепости, способной в одиночку громить целые вражеские флотилии. Но все же будьте осторожны, так как хотя одни враги от страха мигом исчезнут, то другие, как например, чудовища в конце игры, не из пугливых.

Приятного полета, как говорят стюардессы «Аэрофлота».

Вот это что-то жуткое и гигантское! Вы говорите, что с ним справиться чрезвычайно сложно? Поздно, дружище. Вас же никто не заставлял писывать контроль на 15 лет!

Видите, пустыня и два вражеских корабля? Уничтожить их проще, паренай репы! Ну, что? Идет [illegible] в космическом [illegible]

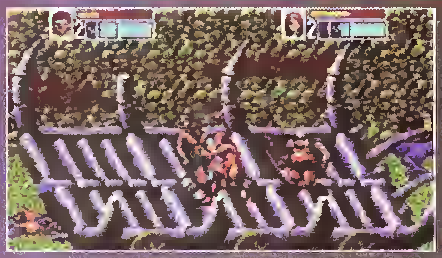
greatdragon.ru



ЗОЛОТАЯ СЕКИРА 3

GOLDEN AXE III

Амбал — существо, обладающее огромной физической силой, но, к сожалению, не очень поворотливое. Играть в игру можно как одному, так и вдвоем. При игре вдвоем следует помнить, что ударить можно не только врага, но и своего напарника. Поэтому я советую вам держаться друг от друга подальше, чтобы случайно не нанести вреда друг другу. Лучше сконцентрировать внимание на своих врагах. А уж сколько их тут! Это и копейщики, пытающиеся на вас запрыгнуть или зайти сзади, и маленькие мужички, любимый прием которых прыгать на вас своим животом и бить дубинкой, и очень живучие женщины-воины с полицами, и много кто еще... Но один из самых сильных и интеллектуальных врагов — скелеты. От ваших ударов скелет закрывается щитом, и потом, тем же щитом, на котором укреплено острие, наносят вам удар. Но ударить они могут не только щитом: у некоторых скелетов достаточно далеко выдвигается голова, а кто-то просто идет врукопашную. Также против вас будут воевать рыцари с мечами, которые успевают нанести второй удар, прежде чем вы опровитесь от первого. Также как и скелеты, рыцари прикрываются щитами. Но не думайте, что перечень врагов ограничен только всей этой «мелюзгой». Вам будут противостоять такие существа, рядом с которыми все те, кто был описан выше, будут казаться безобидными детьми. Но, к вашему счастью, они попадаются не так часто: только в конце уровня или подуровня. Среди них вы можете иногда встретить заколдованного положительного персонажа,

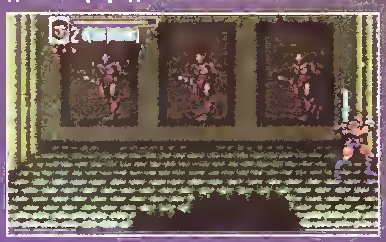


«Теперь, когда вы освободились от дьявольского проклятия, ваша задача уничтожить Принца Тьмы и вернуться с Золотой Секирой. Ступайте, отважные воины!» — эти слова говорит вам викинг Джулиус, отправляя вас в трудный путь вместе с главными героями игры: Эксом, Тирис, Понтерой и и здоровенным Амбалом.

Экс — основной герой игры. Обладает достаточно большой физической силой и в совершенстве владеет мечом.

Тирис — еще один известный всем по более ранним частям игры персонаж. Сильная, ловкая амазонка, меч в руках которой выглядит вовсе не игрушкой.

Понтера — быстрая и опасная для своих врагов животная, умело использующая все, чем его наделила природа.



который освободится от злых чар только [illegible] того, как вы его победите. Он извинится и поблагодарит вас. Забегая вперед, хочу сказать, что Орел, который сначала приносит рыцаря для битвы с вами, а потом дважды сражается с вами сам — это заколдованный король. Иногда будет появляться надпись SELECT и два мигающих указателя — стрелки. Вы должны пойти в одном из этих направлений. Но, куда бы вы ни шли, тем или иным путем вы дойдете до дворца, в котором вас ждет злодей, присвоивший себе Золотую Секиру.

Павел Борыкин

Окончание следует.

greatdragon.ru

Б.О.Б.

Забавный муравей Б.О.Б. собрался прогуляться по галактике. Провожая его, отец дал сыну напутствие, но тот, как водится, пропустил советы мимо ушей. И вот результат — космический корабль Б.О.Бв сталкивается с метеоритом со всеми вытекающими последствиями. Нужно помочь несчастному муравью найти новый корабль и вернуться к своему папочке.

Игра делится на три зоны, каждая из которых — огромный метеорит, где нашли кров существа (их около 40 видов), не желающие делить его ни с кем другим. В каждой зоне нужно пройти около 15 этапов, на каждые три из которых дается пароль. В игре есть все, что привлекает настоящего бойца — и растения, норовящие вас проглотить, и жалящие скорпионы, и даже зверюги, похожие на безобидных морских коньков, но мечущие в вас огонь. Отважно пробираясь сквозь лабиринты космических баз, джунгли, пролетая на аэроглиссере, избегая электрических и минных полей, вы добираетесь до босса очередного этапа. А расправившись с ним, снова продолжаете свой тернистый путь...

Успехов вам, а пока несколько полезных советов.

1. В большинстве этапов следует идти вправо до тупика, где будет лестница или яма, с помощью которой можно телепортироваться на другой этап. Если сразу это не удается, влезьте по лестнице на верх, может там получится.
2. Если вы провалились и падаете, срочно жмите джойстик вверх — может успеете ухватиться за трос, протянутый между стенами.
3. Из защиты самая мощная — это «шляпка с усами». Она на некоторое время делает вас неуязвимым.
4. Значок в виде гаечного ключа пополняет энергию.

Пройти игру не просто, тем более, что в ней есть ограничение времени. Но победителя ждет приятный сюрприз в виде небольшого мультфильма.

Игорь Усов, г.Сыктывкар

ХИТ-ПАРАД

MegaDrive-2

Читательский ХИТ-ПАРАД

1. Ecco the Dolphin (6)
2. Jungle Book (-)
3. Aladdin (1)
4. Chuck Rock (-)
5. Batman Returns (-)
6. Jungle Strike (5)
7. Mortal Kombat (-)
8. Golden Axe 3 (4)
9. Monkey Island (-)
10. Sonic 3 (-)

greatdragon.ru

Коммандо

(Александр Гершенев, г. Волгоград)

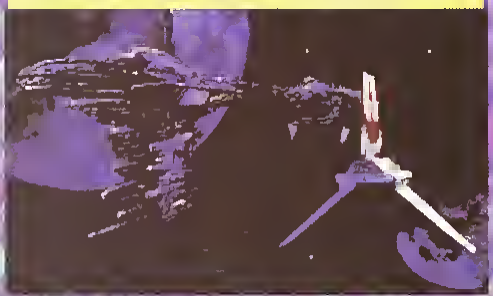
В главной роли, разумеется, Арнольд Шварценеггер. На машине, которую в начале игры вы сами выбираете из лучших заокеанских моделей, вы в прекрасном настроении приезжаете на дачу. И тут на вас нападают бандиты и похищают вашу дочь. «Хотите увидеть дочь живой — убейте президента»,— говорит один из гангстеров. Однако, президент вам дороже, и вы, оставив его в живых, отправляетесь на поиски дочери. Сначала необходимо разделаться с угонщиками самолета. Сделать это требуется быстро, чтобы успеть спрыгнуть до того, как он наберет высоту более километра. Прыжок с самолета, летящего на меньшей высоте, для Шварценеггера безвреден. Покинув авиалайнер, выберите себе автомобиль покрепче и побыстрее (автор рекомендует джип), так как будет необходимо догнать и раздолбать бандита в порше. После этой победы вам, наконец-то, будет вручено оружие, с которым можно отправиться в военный лагерь. В нем, связанная, заключена ваша бедняжка-дочь. Только после того, как вы полностью перебьете дислоцированные в лагере воинские части, дочь будет освобождена.

Вот так-то! Может, проще было убить президента?

Космический странник

(Алексей Рылев)

Действие игры разворачивается в 3018 году. Все планеты Солнечной системы освоены людьми. Но на неподвижных (!) метеоритах живут космические пираты, которые нападают на мирных жителей (кушать ведь пиратам тоже надо). Их немного, техника старая, к тому же у них есть только один умный профессор, кумекающий в механике. Герой игры — отставной летчик и бывший агент Межпланетного общества по борьбе с преступностью МОВП, превосходно владеющий боевыми искусствами. Ныне он стал частным детективом, и к нему обратились с просьбой из МОБП с просьбой помочь спасти девушку-агента, похищенную пиратами. Вначале вы должны захватить профессора-механика с целью нанести тяжкий урон бесконечно ломающейся пиратской технике и обменять его на плененную девушку. По пути вы знакомитесь со звездными рокерами, с которыми договариваетесь, что они будут «прикрывать вам спину» в схватке. Естественно, за деньги. Профессор пойман, но в момент обмена пленными пираты нападают на вас. В действие вступают рокеры, вместе с которыми вы «на плечах» отступающих пиратов врываетесь на их базу. И тут благородные цепи игры автар пускает по боку — на базе обнаруживается сейф с деньгами. И немалыми. Разгромив пиратав и взяв сейф, вы вылетаете в космос, где вас поджидают наивные рокеры в надежде, что вы с ними расплатитесь, как и было обещано. Но, напрасно. Вы смелы, но жадны, и вступаете с недавними союзниками в бой. Не хватало еще делиться! Победа над рокерами — и вы миллионер! Таков он, happy end.



Зеленый овощ

(М. Кремтовский, г. Киреевск Тульской обл.)

На грядке одного огорода были посажены овощи. Хозяин редко поливал их и, вообще, плохо ухаживал. Овощи взмутились и решили смигрировать в другой огород. Однако, на всякий случай, чтобы по дороге их не съели, овощи выслали вперед храбрую петрушку, именуемую промеж овощей Петром. Ваша задача —провести Петра через заборы, дороги, канавы и теплицы к «новой жизни». Ваши противники — сорняки, лопаты, машины и прочее.

К этому краткому описанию автор прилагает план похода Петра, вид экрана игры, вид оружия и призов и сокрушенно заканчивает: «Ну, что можно нарисовать простой ручкой?!» Мы, однако, решили попробовать факсимильно воспроизвести кое-какие из рисунков автора. Получилось небогато, но Петр все равно симпатичен.

Пользуясь случаем, сообщаем М. Кремтовскому, что присланные им описания игр для IBM PC, мы передали в редакцию журнала «Видео-Асс» Корона

greatdragon.ru

ФОНТАН ФАНТАЗИЙ

Тихвин слезам не верит!

(Рустам Шаилев, г. Тнхвин)

Рустам зобыл озагловнть сюжет игры, поэтому мы сами дали ей это условное нозваиие.

Караул! Но помощы! Прекросноя строна Компьютерленд захвачеиа злым Кривозубом. Этот компьютерный пират влез в прогромму строны, носеленной героями видеоигр, и зохватил всех в плен. Узниками стали Русалочка и Болу, целая боскетбольнав команда нз Double Dribble и сам лриц Персии, и миогие, миогие другне. Телерь аии томятся в подвале главиого дворцо строны, о иоверху Кривозуб прозднует победу. Ты, управляв сомим собой (выбор нз брюнето, блондииа, негро и монголо), должен освободнть пленников из зоточеиня, а страну от Кривозубо. Задача непроста, ток кок этот негодяй снял зощитное поле, и Компьютерлеид новоднили вирусы н отрицательные герои всевозможных игр. Сам же Кривозуб ни мало ие обеспокоен вашнм выступлеиием (ну, ннчего, Джоиа Рэмбо тоже сначала считолн простым бродягой). Но все же, после кождого уровня Кривозуб, забавы для, зодоет вам три зодочи-головоломки. И если вы находите решение, он отпускает но свободу очередного видеогероя. В финале вы должиы ток надавать Кривозубу ло шее, чтобы он новсегда забыл дорогу в Комльютерленд. И не полодитесь в ловушку, если вдруг свдет н ночнет лякоть: кок только вы к нему подойдете — вом конец!

Слоненок Денди

(Николай Щербаков, г. Обинск Калужской обл.)

Злой колдун, черный маг нопал но веселую и беспечиую страну, населенную добродушиыми слономи. Ее столицо Elefcity в оласиости. Император-слон спешно ищет геров, который

сумел бы протнвостовть агрессору. Задачо осложняется тем, что слоны в большинстве своем, ие зноют колдовство, о без этого лобедить мага иу просто невозможно. К счастью, от предков слонам достолнсь в наследство коекокие волшебные вещи: доспехи, меч и лук со стреломи. Одноко зо давностью лет иикто из слонов не может всломиить, где они хронятся. Слоненок Денди, решивший взять но себя роль освободителя, начиноет игру с лоиска этнх предметов, а затем переходит к решительным сражеиием с приспешниками колдуиа в ляти мирах: водном, огиеином, ледяном, подземиом и воздушиом. И вот, ноконец, он прорывоется к замку черного мага сквозь рой всякой нечисти, иочнноя от злобных вороиов и кончая зубастыми облоками. Напросно колдун пытается могней остоиовить Деиди. Он неудержим и, используя ронее нойденное волшебиое оружие, побеждает колдуна. Нод строиой слонов вновь восходит солнце.

greatdragon.ru

СДЕЛАЙ САМ

Теннис для начинающих... программистов

Скрестим ракетки – игра для двоих

«**Pomer** ли PC» ... — Великий Дракон поднял удивленный взгляд от очередного номера журнала. В воздухе повисла напряженная тишина.

«PC, конечно, давно прекратил бы свое существование», — не выдержав паузы, отозвалась лучшая ассистентка Мудрейшего, Зеленая Ящерица. (Вы уже знаете, что друзья называют ее просто ЗЯ.) — «Но ведь на видеоприставках игру не запрограммируешь, вот и приходится делать игру на «Макинтошах», «Силиконах» или «PC».

Если бы не это, все персоналки давно являлись бы на помойках. Важно только, чтобы совпали процессорные команды или были программы-перекодировщики. И еще...»

«Постой, — отложив журнал в сторону, Непогрешимый остановил шуструю ассистентку. — В первом слое этой статьи опечатка. Вражеский лазутчик не только мое фото умыкнул, но принялся буквы переворачивать. Ну да уполномоченная голова с этим лазутчиком разберется, как только допьет весь свой тербалайф (см. «Dendy» №9, но можно и инструкцию по приему этой микстуры). И не рассказывайте мне прописные истины о будущем персоналок, известные любому младенцу.

Я не о перспективах смерти персоналок говорил, а возможностях нового процессора Power PC — хватит ли у него мощности стать портом ввода-вывода для созданного мной процессора Gr-Dragtium986, основанного на магнито-оптических свойствах моего дыхания».

«О, Мудрейший! — откликнулся один из ассистентов, — но в Power PC нет ни капли воды. И корабли не плавают!»

«Компьютерный порт не похож на морской, — пояснил Великий, — это что-то вроде разъема для джойстика. Вечером я внесу в процессор программу искусственного интеллекта, подключу его к игре и смогу в любой баталии получить столько жизней, сколько захочу. Мой искусственный интеллект по коду программы игры в любой ситуации определит оптимальное поведение игрока».

«И даже оптимальное поведение игрока в теннис при игре с соседом по парте?» —робко спросила ЗЯ.

«Конечно, если сосед согласится перетранслироваться в машинный код», — не раздумывая, ответил Великий.

«Вряд ли кто-нибудь согласится, — подумала ЗЯ, — но тем интереснее будет в нее играть. Попробуем теперь сделать игру «На двоих».

Для начала обеспечим отражение мяча от ракетки. Отражение происходит только на горизонтали перед ракеткой. В оператор [121] внесем исправление, чтобы переходить на кусок проверки отражения. В операторе [500] проверим, не промахнулся ли мяч левее левого края ракетки. Промазал — переходим на участок завершения. Затем программа в операторе [505] смотрит — не попал ли мяч за правый край. Если мяч между левым и правым краем —меняем скорость по вертикали [510] на обратную и возвращаемся на следующий, после 121-го, оператор [520].

Поскольку у нас будет две ракетки, операторы [500-550] стоило бы оформить как подпрограмму — SUBROUTIN. Надеемся, что особенно проницательные читатели сделают это самостоятельно.

```
14 X = 70
15 CLS
30 Y = 10
40 YV = — 1
50 XV = — 1
60 XP = 50
65 xpv = 1
66 LP = 5
67 XP2 = 67
68 xp2v = — 1
70 LOCATE 23, XP
80 PRINT «=======»
82 LOCATE 2, XP2
83 PRINT «=======»
90 LOCATE y, X
100 P$INT « »
110 IF X >= 80 O$ X <= 1 THEN XV = — XV
120 IF y <= 3 THEN GOTO 600
121 IF y >= 22 THEN GOTO 500
130 X = X + XV
140 y = y + YV
150 LOCATE y, X
160 PRINT «0»
170 FOR I = 0 TO 800
180 NEXT I
181 a$ = INKEY$
182 IF a$ = «4» THEN xpv = — 2
183 IF a$ = «6» THEN xpv = 2
184 IF a$ = «5» THEN xpv = 0
186 IF a$ = «1» THEN xp2v = — 2
187 IF a$ = «3» THEN xp2v = 2
188 IF a$ = «2» THEN xp2v = 0
189 LOCATE 23, XP
190 P$INT « »
191 LOCATE 2, XP2
192 PRINT « »
200 IF XP + 5 >= 80 O$ XP <= 3 THEN xpv = — xpv
201 IF XP2 + 5 >= 80 OR XP2 <= 3 THEN xp2v = — xp2v
220 XP = XP + xpv
229 LOCATE 23, XP
230 P$INT «=====»
240 XP2 = XP2 + xp2v
249 LOCATE 2, XP2
250 P$INT «=====»
300 GOTO 90
500 IF X < XP THEN
530 ELSE 505
505 IF X > XP + 5 THEN 530
510 YV = — 1
520 GOTO 130
530 BEEP
550 GOTO 15
600 IF X < XP2 THEN 630 ELSE 605
605 IF X > XP2 + 5 THEN 630
610 YV = 1
620 GOTO 130
630 BEEP
650 GOTO 15
```

Теперь приступим к построению верхней ракетки. Начальную позицию ракетки xp2 и ее скорость xp2v зададим в операторах [67,68], выводить ракетку будем операторами [82,83] и [249,250]. Новое положение верхней ракетки вычислим оператором [240]. Конечно же, верхняя ракетка должна, подобно нижней, отражаться от краев игрового поля. Это обеспечит оператор [201]. Все очень похоже на программирование нижней ракетки, не так ли? Даже управление ракеткой от клавиатуры очень похоже. Только на этот раз для управления используются клавиши «1»,»2»,»3» [186,187,188].

Зовите приятеля, запускайте программу и побеждайте его, не перетранслируя!

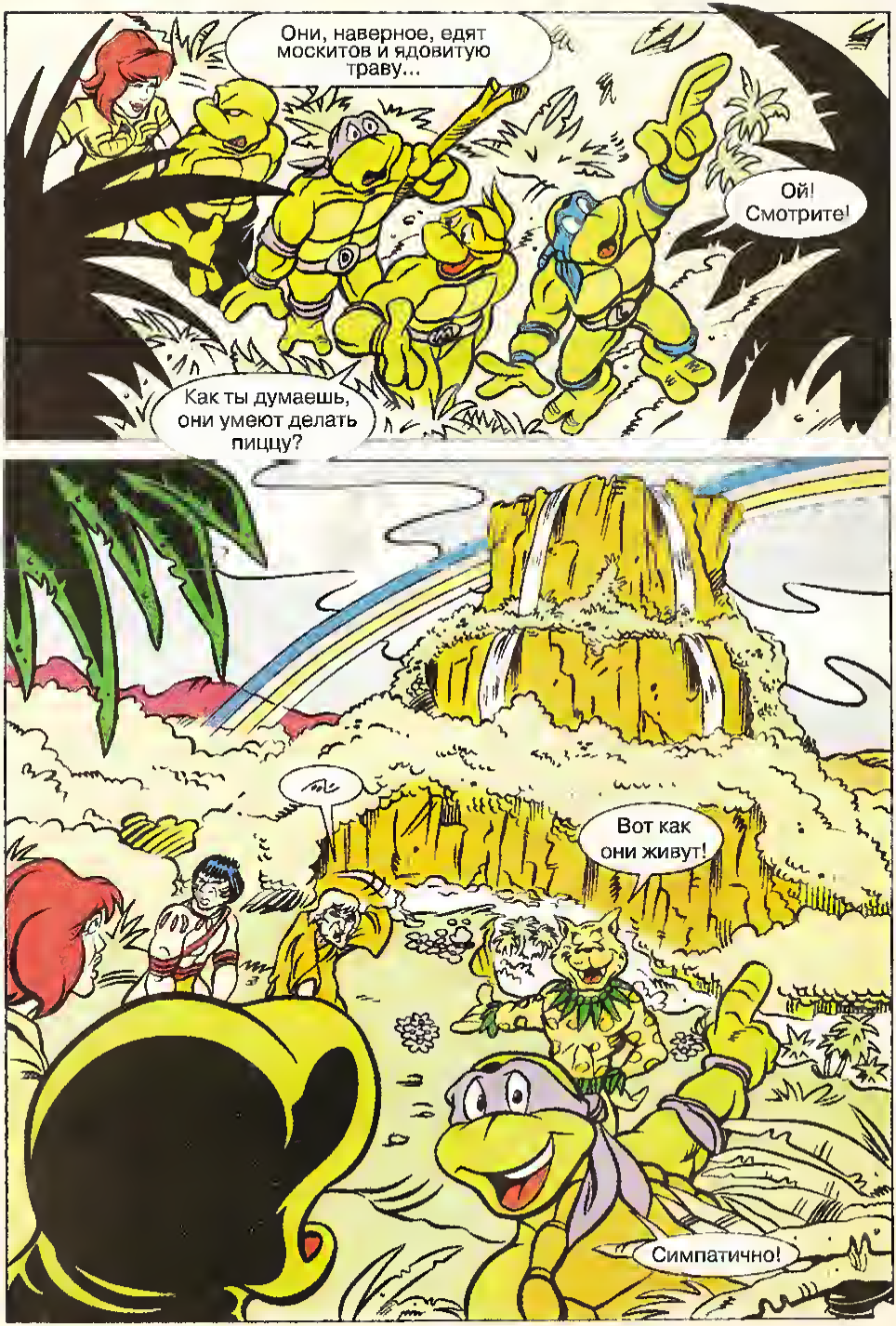
Урок ЗЯ прилежно записали
Александр Безеинов и Кои Юрлов

greatd_agon.ru

Editions de Tournon

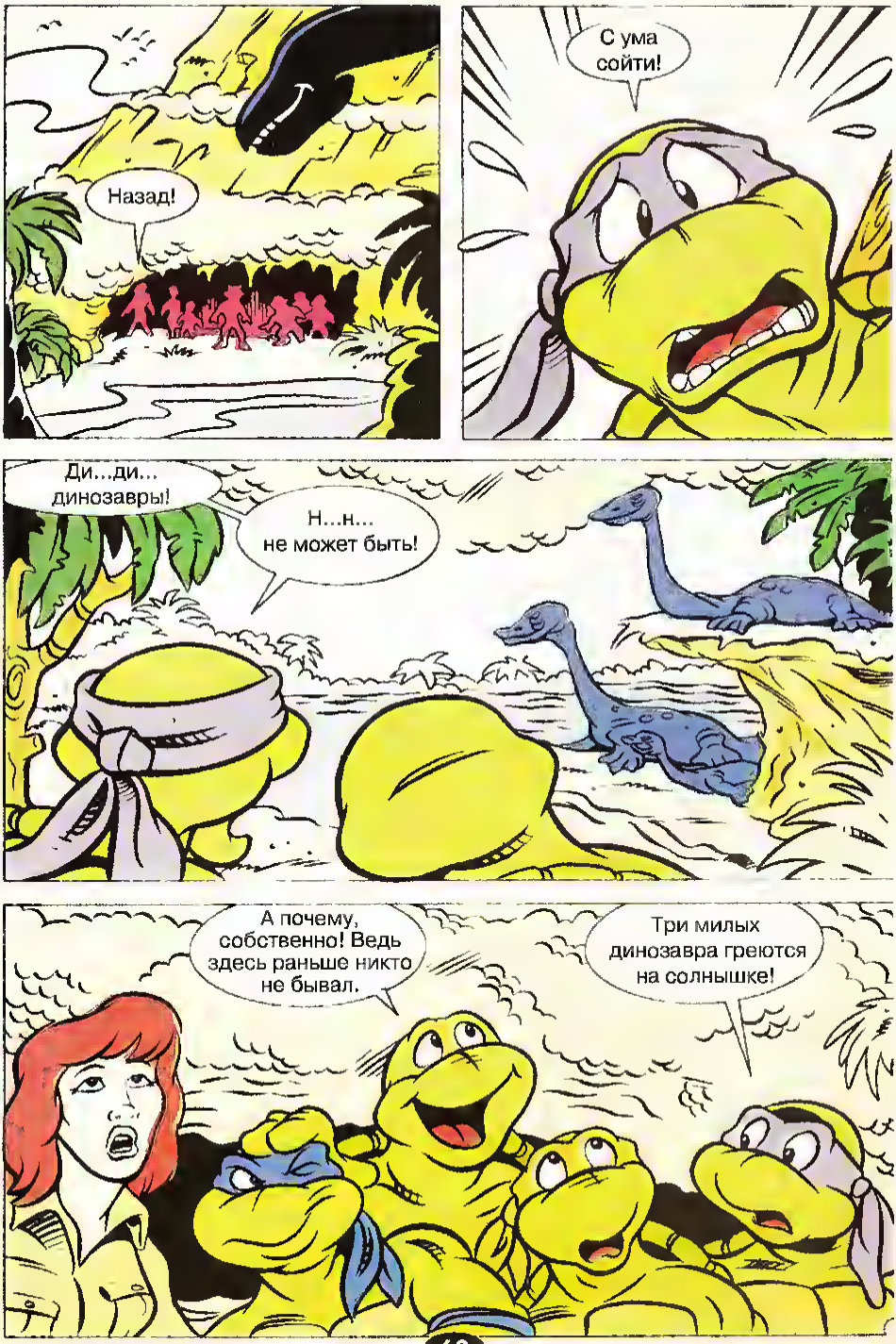
Продолжение.
Начало в предыдущем номере.

greatdragon.ru

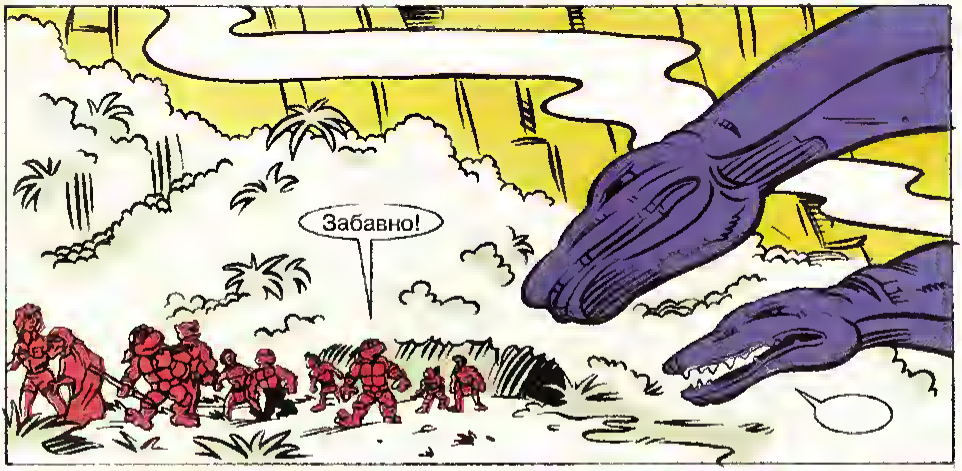


greatdragon.ru

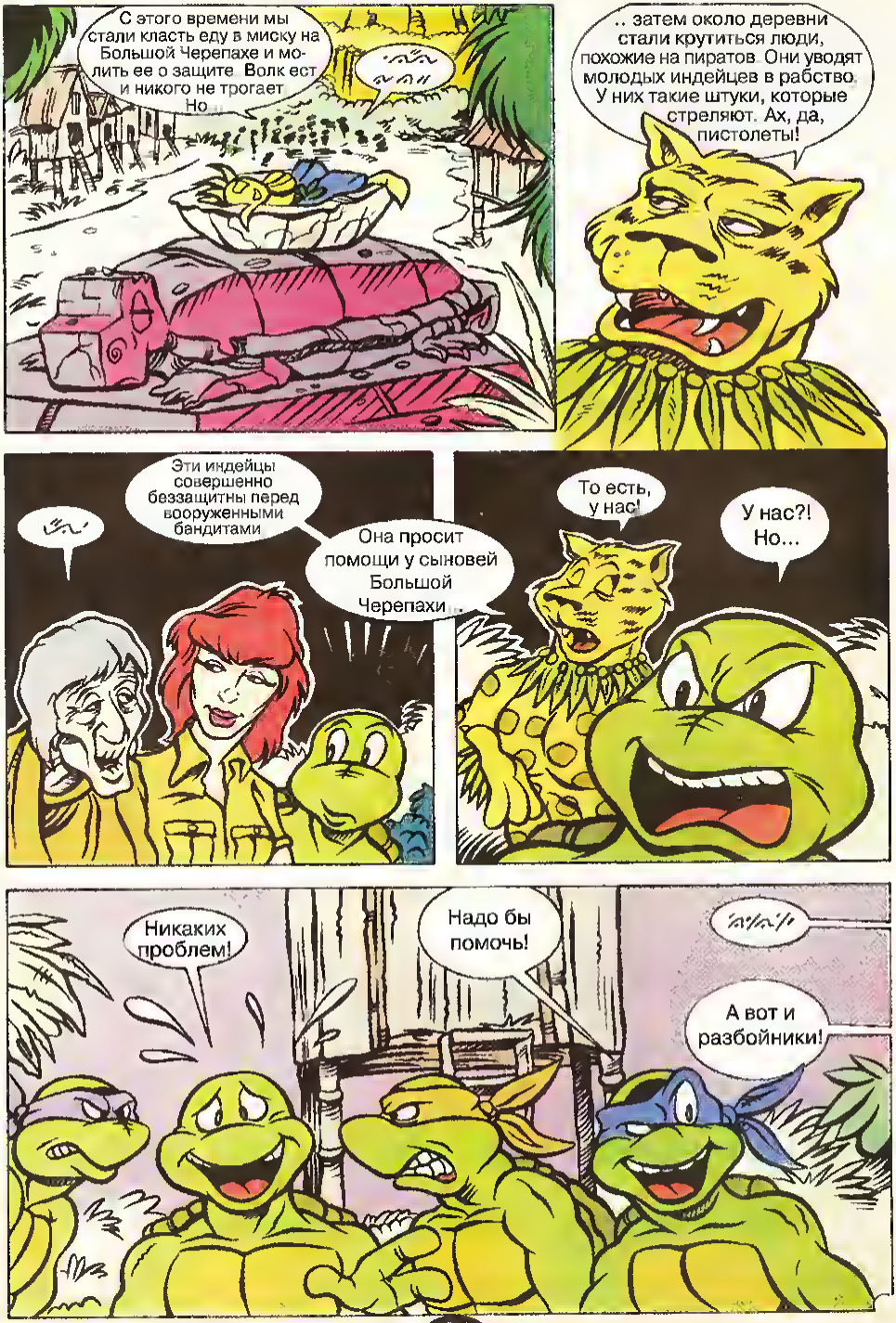
greatdragon.ru



greatdragon ru



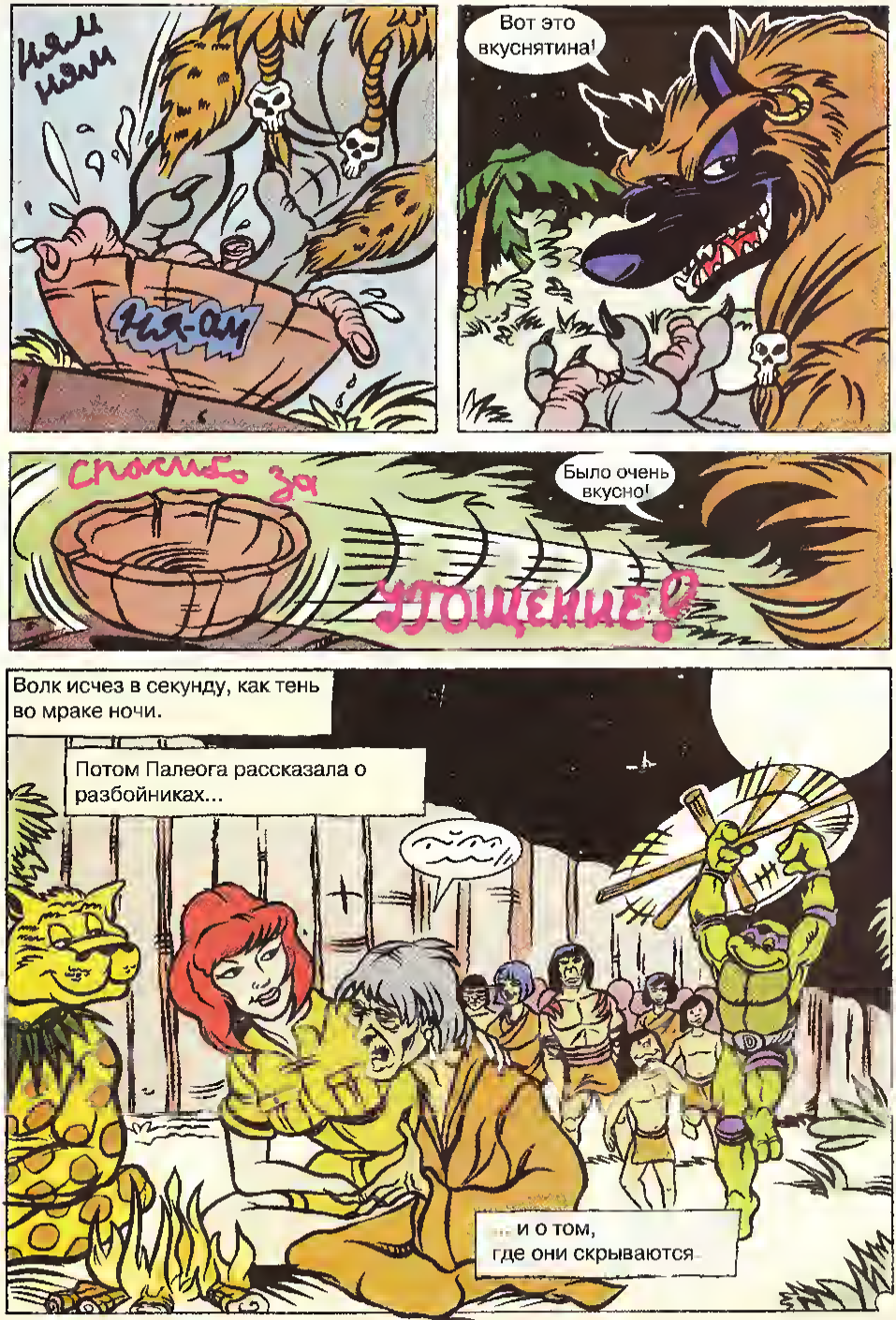
greatdragon.ru



greatdragon.ru

greatdragon.ru

greatdragon ru



greatdragon.ru

Фирма «R-Time»

Адрес: Россия, г. Москва,
Центр, Красная площадь,
дом 3, ГУМ.
Телефон/факс: (095) 921-55-92

СФЕРА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ:

Сборка и продажа компьютеров различной конфигурации по спецификации заказчика.

Поставка комплексного оборудования дисплейных классов в учебные заведения.

Оснащение домашних компьютеров средствамиMultimedia, Upgrade, сервисное обслуживание и ремонт.

Real Time

Продажа компакт-дисков производства США фирм "POWERSOURCE, INC.", "BASIC TIME" с программным обеспечением, играми и слайдами.

Продажа расходных материалов, компьютерных аксессуаров и комплектующих.

Консультации по видеокомпьютерным комплексам и системам Multimedia. Все оборудование имеет гарантию.

MORTAL KOMBAT

«Смертельная битва» началась с игровых автоматов. Впрочем, нет — она началась с Жан-Клода Ван Дамма! Искусство именно этого актера-бойца вдохновило ее разработчиков. Фирма Bally Williams Midway, приступая к созданию первой версии Mortal Kombat, поставила целью достичь максимального реализма игры. И, естественно, первым делом будущие авторы игры начали изучать наиболее яркие эпизоды из многочисленных фильмов типа «Кровавого кулака», в которых Ван Дамм умела и беспощадно расправлялся со своими противниками. Глядя на него, разработчики прямо увидели перед собой одного из главных персонажей — Джонни Кейджа! Так родилась идея сделать электронную игру с участием (или почти с участием) «живых» актеров. На «съемки» игры были приглашены настоящие специалисты в области боевых искусств. Мускулистых парней переодели в соответствующие костюмы, и в таком виде их изображения были перенесены на экран. Результат: персонажи движутся, как в кино, столь же реалистично! Впрочем, сам Ван Дамм в игре так и не «снялся». Испугался, наверное. Но самой трудной задачей было сделать так, чтобы главный герой (Горо) не только хозяйся ужасающим со своими четырьмя руками, но и выглядел правдоподобно. Четырехрукого актера найти не удалось, а ногому фигуру Горо выполнили из каучука, «оживили» ее и вывели на экран движение за движением. В результате, хотя роль Горо и не исполнял реальный актер, он получился «живее всех живых». Конечно, в версии «Mortal Kombat» для игральных автоматов было не до сюжета. Да и к чему заниматься его изучением, когда оплаченное время игры столь мало, что успеть бы набить хоть пару морд, пока не потребовался следующий жетон. Зато отсутствие смысла было с лихвой скомпенсировано отрыванием голов, ломанием позвоночников и реками весьма натуральной крови. С переходом на компьютеры этот перекос был слегка исправлен — с одной стороны, у бойцов появились биографические причины, приведшие их на остров, где проходят поединки, а с другой — Коно теперь ничего больше не отрывает, Джонни Кейдж не обезглавливает своих противников, Саб Зиро не ломает хребты, а кровь стала более нейтрального серого цвета. Если вы привыкли играть на игровых автоматах, то вы, наверное, розозлитесь и будете разочарованы. А зря. Прошло немного времени с момента появления «Mortal Kombat» на IBM PC, как вездесущие взломщики (их на жаргоне называют «хакеры») пронюхали о том, что натуралистические детали сохранены в программе игры, просто они закрыты для доступа игрокам! Ловкость рук программистов — и во взломанных версиях программ полилась красная кровь. Очень хотелось бы сказать, что на пристанках, на которых вы играете дома, а не в игровом зале (на автомате) или на работе (на IBM PC), эта жуть отсутствует. Но, увы, любители телекошмаров тоже быстро научились окрашивать пристанки в красный цвет. На наш взгляд, на домашнем экране как-то дико смотрится тип, который отрывает голову своему приятелю, и при этом из раны рекой течет кровь, и виден хребет... Впрочем, как говорит народная пословица: на вкус и цвет... В подтверждение правоты народа приведем выдержки из описания игры, составленного Big Boss'ом (г. Москва).

«Очень много было создано драк для разных компьютеров. Начиная с простых игр в стиле бокса, где противники гасят друг друга одним и тем же ударом, и кончая более крутыми играми, с большим количеством ударов, например, «Street Fighter», но совершенствованию нет конца, и вот разработчики создали игру «Mortal Kombat». В этой игре вы управляете реальными героями: для этой игры снимались настоящие актеры (кроме Горо), изображения которых были отсканированы. Разновидность ударов поражает, куча крови на мостовых заводит, а беспощадное добивание противника просто завораживает. И самое интересное то, что теперь у соперника появились свои собственные мозги, то есть вы не сможете победить всех противников, делая один и тот же прием, вам придется изобретать постоянно что-то новенькое. К великому сожалению, из-за огромной кучи крови и кощунственного умертвления противников, эту игру вообще не хотели выпускать в продажу. И тогда программисты, чтобы впустую не терять свои достижения, сделали по-хитрому, а именно, закодировали все эти вещи, и только человек, знающий код, мог сыграть в настоящий «Mortal Kombat». Вот, к вашему вниманию, этот код (для Мегадрайв): при появлении на экране серого текста нажмите кнопки A, B, A, C, A, B, B, и если у вас все получится правильно, текст станет красным, и голосок сообщит вам (на английском, конечно) «ПАШОЛ ОТСЮДА». Но этот ход позволит вам включить только кровь, ну а если вы настоящий «маньяк», и вам этого мало, то вот код для включения кощунственного добивания и многих других прибамбасов: когда на экране появится надпись «start game» и «option» нажмите кнопки ВНИЗ, ВВЕРХ, ВЛЕВО, ВЛЕВО, A, ВПРАВО, ВНИЗ, и при правильном нажатии ниже должна появиться надпись CHEAT ENABLED. И теперь вы сможете сделать кучу разных вещей».

greatdragon.ru

MORTAL KOMBAT

Досье участников состязаний

Вот они, бесстрашные бойцы, готовые вступить в кровавое единоборство. Вглядитесь в их лица. Мужество, решительность и бескомпромиссность явно просматриваются на этих фотографиях, сделанных с 16-битных версий игры. При более пристальном вглядывании некоторым удается разглядеть признаки интеллекта, чувство собственного достоинства и уважение к противнику. Особенно ярко эти качества проявляются при добивании поверженного врага. «Вы победитель, а ваш противник потерял всю свою энергию и больше не может отражать ваши атаки», — пишет москвич Дмитрий Борев. — «Он шатается и готов в любую минуту упасть на пол в бессилии. И тут на экране появляется надпись «FINISH HIM!» («Кончай его!»). Конечно, вы можете прихлопнуть его простым ударом. Но я предлагаю делать это красиво». Вот как выглядят эффектные, фатальные для поверженных соперников, удары в исполнении Дмитрия, а также уже знакомого нам Big Boss'а:

Джонни Кейдж — вблизи от жертвы три раза джойстик вперед (быстро) и кнопка «А».
Мощным ударом руки вы сносите противнику голову.
Соня Блейд — недалеко от соперника джойстик вперед, вперед, назад, назад, кнопка «Start». Вы посылаете жертве воздушный поцелуй в виде огненного комка, сжигающий противника до скелета.
Лью Канг — подальше от противника кнопка «Start» и вращение джойстика по часовой стрелке. Ваш герой переворачивается в сальто и, круто вырубая противника, выпроваживает его за пределы экрана.
Саб Зиро — вблизи от соперника джойстик вперед, вниз, вперед и кнопка «X». Элегантно выдирается голова заодно с позвоночником.
Скорпион — на небольшом расстоянии от противника держать кнопку «Start», джойстик вверх, вверх. Огненным дыханием враг превращается в обугленный скелет.
Кано — вблизи от будущего трупа джойстик назад, вниз, вперед и кнопка «А».
Одно движение и вражеское сердце бьется в руке этого бандита.
Райден — вблизи от соперника джойстик вперед, назад, назад, назад и кнопка «А». Накопив в себе энергию, Райден молнией разносит на кусочки жертве голову.

JOHNNY CAGE

3

Присмотритесь, ну вылитый Ван Дамм! Сходство усиливает то, что Джонни — звезда Голливуда и занимался по карате. Многочисленные победы ему принес хороший «тяжелый» удар ногой и великолепная реакция. Но соперникам не следует думать, что Джонни ведет бой однообразно. Вот этот и другие приемы, которыми он блестяще владеет: [illegible] (зеленая молния): назад, вперед + «А». Великолепный и очень быстрый прием. [illegible] (теневой удар): назад, вперед + «С». Очень быстрый удар, который всегда застает противника врасплох. [illegible] (шпагат): из защиты наносится молниеносный удар. Знаменитый ван-даммовский удар предплечьем в подбородок с захватом кисти. Однако, он не очень эффективен в поединке с Соней Блейд, в игре вы увидите, почему... [illegible] — решающий удар. Кейдж так глубоко вонзает ногу в грудную клетку противника, что не может ее оттуда вытащить! Помогите же ему! Причина появления на турнире — огромная любовь к соревнованиям. Как говорил Портос: «Я дерусь, потому что дерусь».

1

2

4

4

Единственная женщина в компании мужчин, которые уступают даме место только в гробу. Однако она туда не очень торопится, и сама кого хочешь обует в белые тапки. Хотя эта воительница не тянет на титул «Мисс мира», она так правдоподобно изображена на экране, что смотрится как живая!

[illegible] (атакующая волна): назад, назад + «А». Замечательный прием, который пригвождает летящего противника к полу! [illegible] (атака с воздуха): вперед, затем назад и «А». Используйте этот прием только при атаке сверху. [illegible] (захват ногами): одновременно нажать вниз, «Start», «А» и «С». Уникальный удар и, одновременно, способ уйти от атаки противника. Попавшему в ловушку между Сониных ног завидовать не стоит. [illegible]: После этого броска шаровой молнии и танка одевать будет не [illegible].

3

1

В турнире участвует по необходимости, но с явным удовольствием.

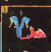
2

SONYA BLADE

greatdragon ru

LIU KANG

Маленький такой китаец, маленький, да удаленький. Годы в Шаолине для него явно не прошли даром — достаточно посмотреть на него в деле! 1 — FIREBALL (оранжевая молния): вперед, вперед + «X». Этот огонь никого не поражает, но вред здоровью все-таки наносит приличный. 2 — FLYING KICK (летящий выпад): вперед, вперед + «Z». Это очень сильный удар ногой, после которого редко какой противник в состоянии подняться с пола. 3 — FATALITY: [illegible] гия, накопленная при вращении, вполне компенсирует малые габариты этого специалиста кунг-фу. Сильнее ударить может разве что паровой молот, ну и кое-кто из других участников турнира.

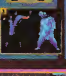


В турнире участвует в качестве борца за справедливый и честный мордобой.

SUB-ZERO

[illegible] …ше прозвище переводится как «ниже нуля». Своим хладнокровием и боевыми приемами буквально замораживает противников.

1 — [illegible] (замораживающий удар): вниз-вперед, «A». Особого вреда это не приносит, но противник становится как бы замороженным и полностью оказывается во власти Саб Зиро. 2 — SLIDE (скольжение): вниз-назад, затем одновременно «Start», «A» и «C». Позволяет проскользнуть под ногой противника. Тот просто обалдевает от такой наглости. 3 — FATALITY: жуткая штука, опровергающая представления о том, что к чему крепится в теле человека. Наемный убийца, Саб Зиро участвует в турнире в надежде слупить крупный денежный куш.



SCORPION

Он внешне смахивает на Саб Зиро, однако [illegible] в турнире и приемы у них совершенно разные. Да и что может быть общего между убийцей и призраком убитого! Ведь Скорпион — это призрак ниндзя, которого Саб Зиро в свое время отправил к праотцам. А теперь расхлебывает последствия. 1 — SPEAR AND CORD (гарпун и веревка): назад, назад + «A». Противник пойман на крючок! 2 — TELEPORT PUNCH (удар с телепортацией): вниз, назад + «X». Практически неотразимый коварный удар Скорпиона в игре. 3 — FATALITY: в отличие от замораживающего Саб Зиро Скорпион задает противникам жару до полного их обугливания. В турнире участвует с целью расквитаться с обидчиком, и, ради этого, готов жечь и остальных.

KANO

Этакий Терминатор, делающий из своих врагов отбивные. Отсутствие одного глаза не мешает, а напротив, помогает ему наводить ужас на соперников. Впрочем, не на тех напали. 1 — [illegible] (удар головой): не зря же у него глаз закрыт металлической пластиной. Наносит сильный удар головой, после которого чувствуешь себя так, будто к тебе приложились раскаленным утюгом. 2 — SPIN (вращение): довольно стандартный прием каратистов, выполняется вращением джойстика по часовой стрелке. Но если удар Кано наносит всем телом — только держись! 3 — KNIFE THROW (метание ножей): защищаясь («Start») — назад-вперед. Этот, с позволения сказать, джентльмен мечет ножи, даже если противник безоружен. 4 — FATALITY: ужасней не бывает — Кано с жадностью людоеда выковыривает из соперника сердце. Отъявленный преступник и убийца, он надеется, победив в турнире, заполучить власть и деньги и самому стать организатором подобных развеселых шоу.

Не то бог, не то воплощенный дух, который любит демонстрировать смертным свое превосходство. Использует приемы, против которых очень хочется применить автомат Калашникова. 1 — [illegible] (молния): вниз, вперед + «A». Убивает на расстоянии. 2 — [illegible] (телепортация): вниз, затем быстро вверх. Выполняется столь быстро, что соперник застигается врасплох. 3 — [illegible] (разрушение): назад, назад, вперед. [illegible] после того, [illegible] вряд ли [illegible] с раздробленной головой [illegible] никто не думает, что он не [illegible] после этого приема. Райден быстро вводит в курс дела. В турнире участвует то ли от скуки, то ли в надежде заполучить души безвременно почивших в бозе бойцов.

RAYDEN

GORO

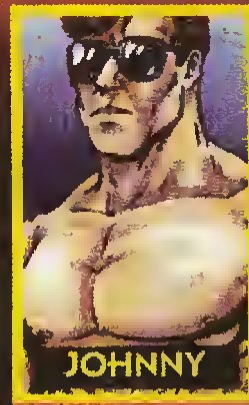
Удостоверение личности: человек-дракон. Возраст то ли 500, то ли 2000 лет, короче, довольно старый. Рост: 2,5 метра. Вес: 249 кг. Волосы: черные. Глаза: красные. Должность: принц Куотонский, живущий на Земле. Место рождения: вроде бы Куотон, не то третья, не то четвертая планета системы Шоакан [illegible].

Основное занятие: быть принцем и развлекаться. В свободное от основных обязанностей время нападает на бедных хилых мальчиков и одну девочку, которые решили поразмяться в турнире. А потому, первый, кто до него доберется, должен надрать ему уши. Чтоб не заносился.

greatdragon.ru

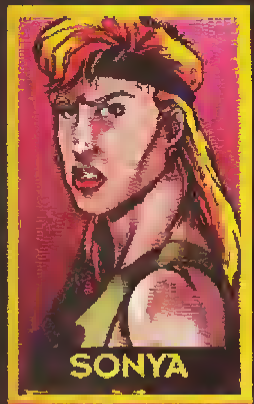
Возраст: 24 года Рост: 1,55 м Вес, 74 кг Волосы: черные Глаза: карие Статус: гражданин Китайской народной республики Места рождения: провинция Хонан, Китай Род занятий: монах Шаолиня. Бывший член суперсекретного общества «Белый лотос». В Шаолине изучал кунг-фу и оттачивал свое мастерство в спаррингах. Узнав про турнир смертельного поединка решает отправиться туда, чтобы его уничтожить и восстановить утраченный честный, справедливый спарринг

Возраст: 32 года (считая с момента рождения) Рост: 1,88 м Вес: 95 кг (но может и другой, призрак ведь) Волосы: светлые (а может, темные) Глаза: неописуемые (это точно!) Статус: отсутствует Место рождения: точно, что где-то родился Род занятий: отмщение. Скорее всего он призрак, так как давно мертв. Пришел из прошлого в настоящее из-за огромной ненависти к Саб Зиро, который века назад убил жену, ребенка Скорпиона, а заодно, и его самого. Жаждет мести



Настоящее имя: Джон Карлтон (может быть, Ван Дамм?) Возраст: 26 лет Рост: 1,85 м Вес: 80 кг Волосы: каштановые Глаза: голубые Статус: гражданин США Места рождения: Венейс, Калифорния Род занятий: актер. Похож на Ван Дамма, которому так хочется снова украсить свою грудь наградами. Джонни Кейдж — суперзвезда Голливуда и великий мастер каратэ, снялся во многих фильмах. Носит титул официального чемпиона мира по цивилизованному каратэ.

Настоящее имя: неизвестно Возраст: 32 года Рост: 1,88 м Вес: 95 кг Волосы: черные (а вообще, кто их видел?) Глаза: карие Статус: отсутствует. Живет в Китае. Места рождения: неизвестно где. Род занятий: пожизненный член клана «ниндзи-убийцы». Причем, действующий член. Его никто никогда не видел без формы, судя по которой он состоит в секте Лин Куйи, специализирующейся на убийствах. Причина появления на турнире — контракт на Шанг Цунга (хозяина турнира)



Возраст: 26 лет Рост: 1,55 м Вес: 63 кг Волосы: светлые Глаза: голубые Статус: гражданка США Места рождения: Остин, Техас Род занятий: лейтенант в отряде коммандо. Ее отряд, посланный на поимку особо опасного преступника Кано, попал в засаду и был разбит войскам Шанг Цунга. Соня было захвачена в плен и принуждено к участию в турнире. Теперь для нее единственная возможность выполнить задание — это победить и Кано, и Шанг Цунга

Настоящее имя: неизвестно Возраст: бессмертный Рост: 2,13 м. Вес: 158 кг Волосы: черные Глаза: с электрическим блеском Статус: неизвестен Место рождения: небеса Род занятий: бог, а может демон грома. Под именем Райден в древних китайских мифах значился мистический боец, который жил среди облаков. Его персонально пригласил Шанг Цунг для участия в турнире, пообещав в случае победы свою душу. Магическая сила делает Райдена грозным и опасным противником

Возраст: 35 лет Рост: 1,82 м Вес: 92 кг Волосы: черные Глаза: один карий, а другой металлический с инфракрасным излучением Статус: укрывшийся в Японии преступник Место рождения: неизвестно Род занятий: член преступной группировки «Черный Дракон». Корыстный, беспощадный вымогатель. Живет жизнью отъявленного преступника и убийцы. В случае победы над Шанг Цунгом Кано получит огромную власть, кучу денег и сможет устраивать свои собственные турниры.

MORTAL KOMBAT

Тяжелые бои не только выматывают бойцов, но и меняют их параметры. Очевидно, что без головы, например, становишься короче и даже как-то легче. Поэтому не удивляйтесь, если увидите, что рост, вес, а также цвет глаз и волос в вашей версии игры несколько отличаются от приведенных в досье.

pre-dragon.ru

MORTAL KOMBAT

Сюжет

На затерянном острове далекого моря собираются мастера восточных единоборств — лучшие из лучших, представители различных стилей и видов боевых искусств. Устроитель турнира маг Шанг Цунг устанавливает простейшие правила — каждый боец имеет право сражаться с оружием или без него, бой идет до смерти одного из соперников. Жестокое добивание побежденного составляет особый шик. Победивший в турнире попадает в Зал Бессмертных и получает титул Великого Мастера.

Но победить в турнире трудно, почти невозможно. Для начала претендент должен одолеть всех своих соперников и... своего двойника, создонного Шанг Цунгом. Затем придется проявить искусство в боях с двумя соперниками. Они появляются по очереди, но времени на передышку и восстановление сил не полагается. И только тот, кто справится с этим, достоин сразиться сначала с последним чемпионом — многоруким гигантом, человеко-драконом Горо, и потом с самим Шанг Цунгом. С первого взгляда маг не производит особого впечатления — довольно хилый старичок. Зато в бою он проявляет свои качества во всем блеске: его огненный разряд запросто лишает противника половины здоровья, вдобавок он может превращаться по своему желанию в любого из бойцов.

Этот нехитрый сюжет повторяется на всех видах компьютеров, как, впрочем, и применяемые бойцами приемы. Разница лишь в реализации графики, анимации, музыки и управления, определяемых спецификой того или иного компьютера (приставки). Чтобы «почувствовать» эту розницу, взгляните на фрагменты игр и обратите внимание, что реализация на Супер Нинтендо мало в чем уступает IBM PC.

IBM PC

Информацию этой страницы мы стянули из шестого номера журнала «Видео-Асс» Корона при полном молчании ее редакции, опасавшейся проведения гнева Великого Дракона. И хотя этот материал никак не может считаться достойной компенсацией за незаконную перепечатку фотографии Мудрейшего, мы все же выражаем редакции «Короны» благодарность.

greatdragon.ru

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

MORTAL KOMBAT

Экран выбора игрока. Вы уже знакомы с ними, потому не теряйте времени и выбирайте любого, который вам по вкусу. Однако я бы порекомендовал сыграть Саб Зиро, а почему — читайте внизу страницы.

Монахом местного монастыря нравятся красивые поединки. Пришел ваш черед показать свою силу, а «Смертельная битва» вам в этом поможет.

«В игре помимо семи персонажей, которыми вы можете управлять существует и скрытый персонаж по имени Reptile (Рептилия). Если вам захочется сразу с ним подраться, сделайте следующее:

1. Войдите в меню, выберите надпись «CHEAT ENABLED» и нажмите старт.
2. Установите флаги номер 0, 2, 3, 5, 6 включенными, а остальные выключенными.
3. Меняйте самую последнюю строчку до тех пор, пока не появится надпись «THE PIT».

Потом выходите из меню, нажимайте старт, выбирайте бойца Саб Зиро и вперед. Самый первый бой начнется на мосту, где от вас требуется два раза убить противника, ни разу не поставив блок и ни разу не получив по чайнику. Плюс ко всему противника нужно добить коронным ударом, и тогда вам предоставится возможность схлестнуться в поединке с Рептилией на дне пропасти».

Big Boss

greatdragon.ru

Ог дварца ведет дорога, длинная и очень трудная. Вам предстоит ее пройти. Однако некоторые свойства игры сделают ваш тернистый путь весьма интересным. Во-первых, время игры не ограничено. Вы вполне можете перебить всех, если не с первого захода, то постепенно. Очень приятно сражаться с приятелем, а не с бездушным компьютером (игра это позволяет). «Сейчас я тебе башку откручу», — хорошо звучит, если адресовано лучшему другу и партнеру. А компьютеру даже язык не поворачивается сказать что-нибудь подобное. Да и страшновато: пола может уши оборвать за израненную в горячке поединка приставку.

Во время поединков внимание не должно рассеиваться ни на минуту — в миг можно схлопотать. Но если вы все же найдете время, взгляните на оформление игры, ее замечательную графику, прислушайтесь к удачно подобранной музыке. Удовольствие от побед станет еще более полным!

Если вы думаете, что эти лихие ребята подрядились работать каменщиками, то сильно заблуждаетесь. Строительства чего-нибудь полезного, дворца там какого или пятиэтажки — не их профиль. Здесь разбивают кирпичи. Пытаются, по крайней мере, потому что сначала это не всем удается. Хотя помать — не страить, оказывается, помать тоже нужно уметь. Байцы испытывают свою силу пока лишь на кирпичах. Но представьте себе, что вы подставили свою шею под удар порою, перебивающему ребром подошв сразу десяток кирпичей! Лучше не представлять.

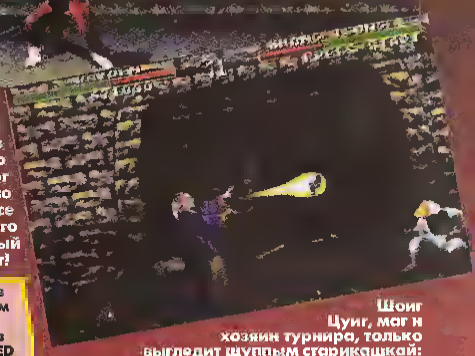
Когда наш приятель Саб Зиро бросает в вас свой снежок, так напоминающий мороженое, учтите, что за первой порцией «лакомства» немедленно может последовать второй. Но вы не сладкоежка — уворачивайтесь от подарка поживее. А хорошо бы было, если бы этот призрак сам укушался своим эскимо! Такой шанс есть, ведь снежок может к нему вернуться, как бумеранг. Замороженный Саб Зиро на палочке!

Судя по стойке Соня готовится применить «атакующую волну». Но кто знает, что у женщины на уме? Думай, Саб Зиро, думай!

greatdragon.ru

Это бойцы, с которыми вам предстоит встретиться. Всего их 15, включая двойников (MIRROR MATCH).

Нет, это не глюк! Это действительно ваш двойник, только в одежде другого цвета, это «Mirror Match», и вам нужно использовать все средство против этого противника, который так хорошо вас знает!



Шоиг Цуиг, маг и хозяин турнира, только выглядит щуплым старикашкой: он умеет приимать облик всех персонажей игры!

«Новые возможности в игре достигаются путем установки флагов в меню после появления надписи CHEAT ENABLED. Что именно они означают в вам сейчас изображу:

0 flag — соперник может быть убит с одного удара;
1 flag — вы можете быть убиты с одного удара;
2 flag — во время боя на мосту и облаках будет летать слово «BYC»;
3 flag — во время боя на мосту и облаках будет летать лицо;
4 flag — перед каждым боем Рептилия дает «тупые» советы;
5 flag — бесконечное количество continue;
6 flag — если вынгрывает компьютер, всегда происходит добивонне;
7 flag — все бои происходят на одном и том же месте»

Big Boss

А ведь еще на Супер Нинтендо мы предупреждали Саб Зиро о том, что нужно быть внимательным к женщинам. Кажется, теперь Соне перешло к решительным действиям.

Райден в паединке с четырехруким Гара. Гара повыше и потжелее. Однако Райден, пожалуй, посторше — боевого опыта должно быть больше. С другой стороны, за 2000 лет непрерывных драк тоже можно освоить кое-какие приемчики. На кого же ставить? Я все-таки выбираю четырехрукого!

Megadrive

После трех побед подряд вы получаете право на молеиькую «розрядку». Правильно распределив силу, вы можете одним удором рукн разбить даже стальной блок!

greatdragon.ru

MORTAL KOMBAT

Райден — Соб Зиро: «Скажи, ты видишь эту стенку? Счас из тебя здесь будет барельеф!»

Спецнальный удор позвопяет Скорпиону метнуть свой гарпуи в Соб Зиро и подтащить его к себе. Ну, конечно, чтобы рассказать своему приятелю свежий анекдот.

Master System

И на 8-битной приставке бойцы сохранили возможность выполнения почти всех коронных приемов. Посмотрите на Райдена — он великолепен. Сообщим так же по секрету, что Горо сохранил свои четыре рукн, хотя вполне можно было сэкономить память на паре его конечностей.

Горо жив! На Гейм Бое ему не только не ампутировали лишние конечности, но и сделали их самыми длинными из всех существующих на приставках.

Game Boy

Удары, может быть, менее акцентированы, чем на 16-битных машинах, но управляемость безупречна — самые трудные удары можно наносить с помощью всего пишь пары кнопок.

Соня в действии! Кажется в конце нашей истории она все-таки достала Кано! Задание отряда коммандо выполнено!

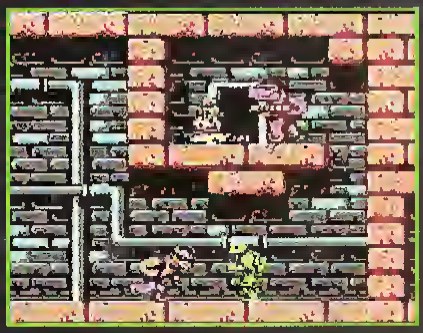
Говорят:
«Игры — это лишь для детей!».
Я не согласен, мне семнадцать лет
и я продолжаю в них играть.
и чем больше я в них играю
тем больше они мне нравятся.

Недавно играл у друга в игру "GOONIES". Она мне очень понравилась, поэтому предлагаю вам описание игры "DUCK TALES"

Мне 17 лет, но в душе я еще совсем ребенок.

greatdragon.ru

greatdragon.ru

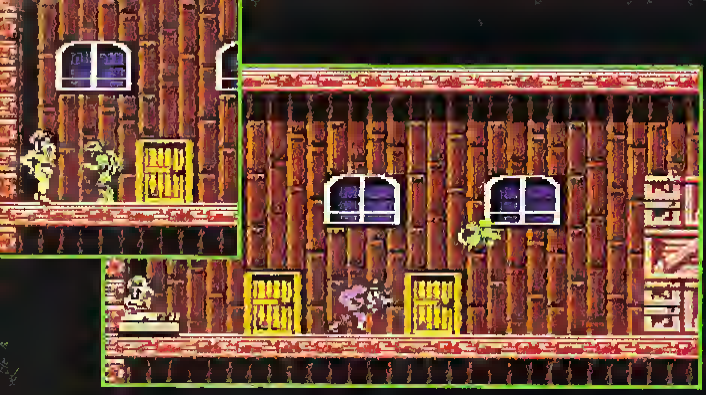


Teenage Mutant

Схемо этопо номер 1. Подземные ходы (желтые лнннн) н шумные улнцы большого городо (зеленые стрелки но этом этопе прнведут нос к похнщенной Эйприл (крестик)

В прошлый раз я рассказал об интересной игре без поролей, но с возможностью заработать себе безграничный запас «CONTINUE». Пришел черед родоваться всем, кому надоедает подолгу долбить одни и те же унылые препятствия, добираясь до еще не покоренных этапов. Этот боевик сэкономит любителям игр кучу времени и позволит провернуть одну очень ценную операцию, но об этом позже, а пока немного о правилах игры. Итак, командо озорных ниндзя отправляется на выручку Эйприл О'Нил, похищенной злобным Шреддером. В начале игры вы видите крохотного Леонардо, одиноко стоящего на набережной. Вы, однако, не подумайте, что вам придется жать кнопки джойстика только одной рукой, держа в другой увеличительное стекло, чтобы не потерять своего героя. Здесь почти на каждом этапе (кроме последнего) есть два режима. На улицах города ваши герои действительно напоминают хлипких лилипутов

greatdragon.ru



Ninja Turtles 1

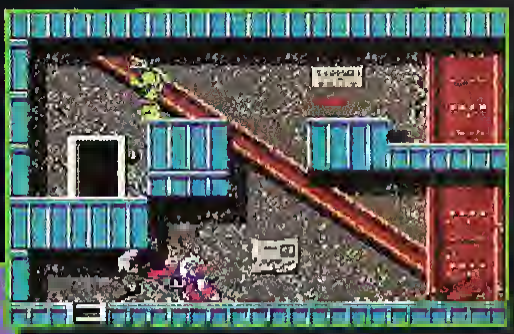
среди здоровенных небоскребов. Управление здесь очень простое: джойстик вверх, вниз, влево или вправо — движение в выбранном направлении; «Start» — пауза и, одновременно, выбор той черепашки, которая будет продолжать приключения; «B» или «Turbo B» — использование холодного оружия (в зависимости от того, кем вы играете, можно выбрать меч, сай, нунчаки или шест бо). Городские перекрестки кишат смертельно опасными громилами-катками, пытающимися украсить городской асфальт черепашьими панцирями. Уворачиваться от этих монстров очень тяжело, да и уничтожать их непросто. Хорошо хоть, что к желанной цели можно пройти по тоннелям канализации, не вдаваясь в тонкости американских правил дорожного движения.

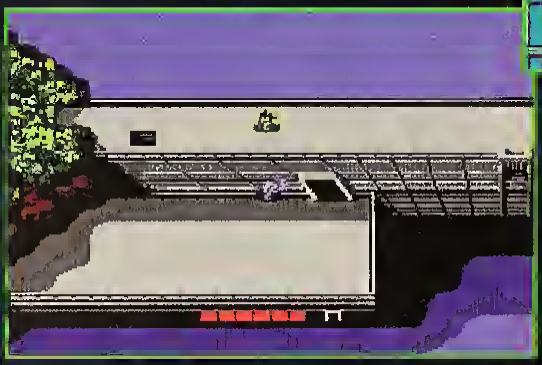
Вот когда вы нырнете в замончиво чернеющий люк, игра перейдет во второй режим и черепашки из маленьких неповоротливых букашек превратятся в неуловимых воинов-теней. Они ловко прыгают (кнопка «A» или «Turbo A»), ускользая от встречных виндзе с сюрикенами, качков с бумерангами, пчел, зипов и прочих неприятностей. Нажимая джойстик вверх или вниз, можно не только лазить по лестницам, но и, при помощи все тех же «B» или «Turbo B», пользоваться новыми приемами владения оружием. Теперь-то вы сможете сравнить возможности различных видов оружия и никогда не спутаете шест с нунчаками. Донателло наносит своим бо самые мощные удары, ловко ликвидирует поджидающих в засаде врагов, но бить может только прямо перед собой, вверх или вниз. Я советую беречь этого воина для самых деликатных операций. Хоть стальной меч Леонардо прочнее и острее деревянного шеста, но бьет слабовато. Зато один удар Лео настигает и врага, атакующего его ноги, и неприятеля, нацелившегося врезать по лбу (ну прямо одним маком семерых побивахом!). А еще у этого бойца неплохие выпады вверх и вниз. Он может заменять Дона, но возиться с врагом придется подальше. Микеланджело (нунчаки) и Рафаэль (сай) обладают более скромным радиусом поражения, но в ближнем бою не уступают Лео, я предпочитаю пускать их вперед, на разведку или в прорыв. Кстати, кроме своего основного оружия у вас теперь появляется возможность, добывая

greatdragon.ru

G. Dragon РЕКОМЕНДУЕТ...

Teenage

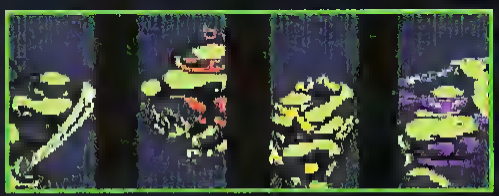




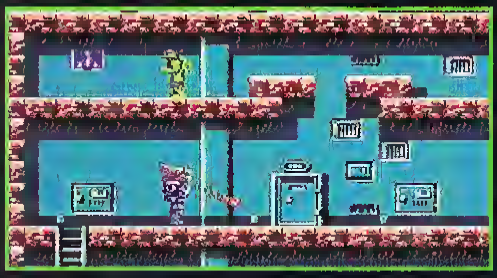
Первое по-настоящему трудное препятствие помотает вам нервы на втором этапе. Терпение и еще раз терпение – и вы станете сильнее обстоятельств.

Схема второго этапа

призы, обеспечить черепашек комплектами сюрикенов, бумерангов или энергозарядов. При этом у ваших бойцов в специальном квадрате высвечивается условное обозначение доступных снарядов и рядом высвечивается их количество. Переключаться с обычного оружия на метательное, или наоборот, можно при помощи кнопки «Select». Итак, герои отправляются навстречу приключениям. Нажмите на «Start» и присмотритесь к непонятному узору в левом верхнем углу. Это карта этапа. Красные прямоугольники обозначают сушу, синие — водные преграды, белые — таинственные подземные люки и двери загадочных домов. На этих картах я отметил начальное местонахождение черепашек (желтый квадрат), соединил входы с выходами (желтые линии), набросал примерный маршрут вашего движения (зеленые линии со стрелками) и обозначил конечную цель путешествия (красный крестик). Внимание! Все эти схемы абсолютно надежны только в том случае, если вы ни разу не начинали игру заново и не нажимали на кнопку «Reset». В противном случае последний босс может «перепрятаться», и тогда или сами разыскивайте его новое убежище, или выключайте на некоторое время электропитание. На первом этапе вам предстоит одолеть похитителей Эйприл, Рокстеди и Бибопа, тщетно пытающихся удрать со своей жертвой. После своего освобождения благодарная Эйприл принимает на себя руководство вашей операцией по обезвреживанию коварных электронных устройств (видимо мин), запрятанных злодеями на втором этапе под водой. Плавают наши ниндзя медленнее, чем ходят, но приходится мириться. Управление: «A» или «Turbo A» — черепашка плывет вбок-вверх; «B» или «Turbo B» — вбок-вниз. Неумолим секундомер, отсчитывающий оставшееся до катастрофы время, но его можно



Mutant Ninja Turtles 1



Ага! Вот он, ракетный склад. Теперь можно подзарядиться и вернуться к автомобилю.

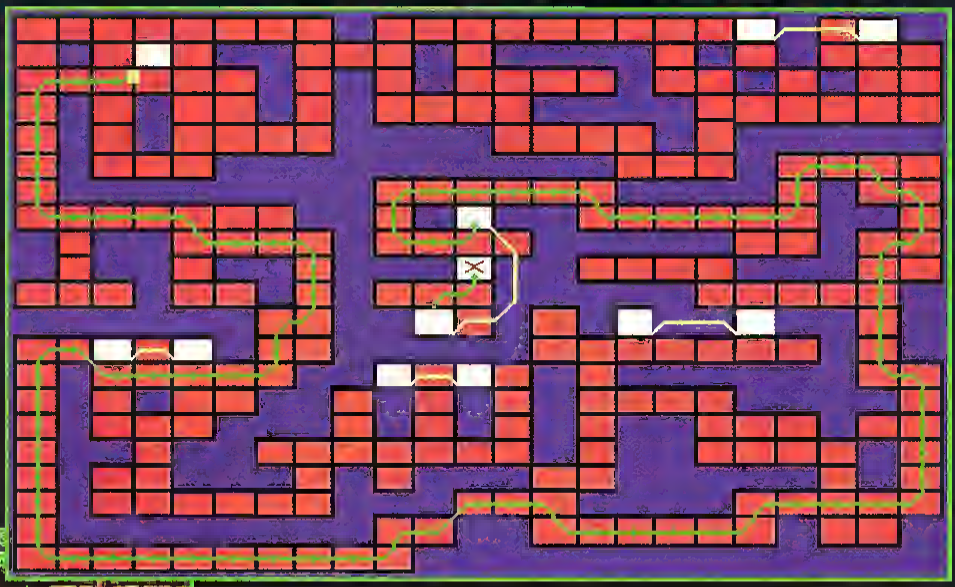
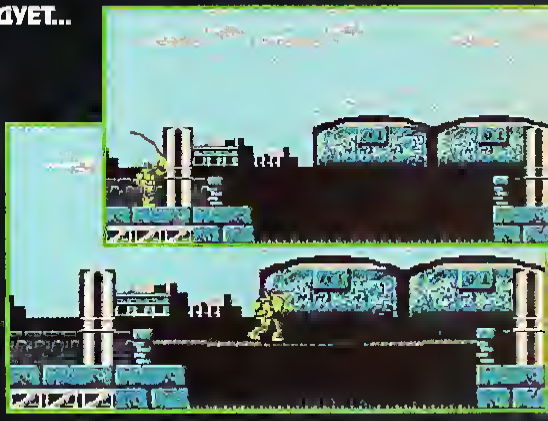


Схема третьего этапа. Вам предстоит освободить плененную крысу-мутанта.

Справа от черепашки находится приз, позволяющий перебираться по крышам.

перехитрить. Пожертвуйте одной черепашкой, постаравшись отключить как можно больше мин и погибнув среди коварных водорослей. После этого геройского подвига секундомер начнет отсчитывать время по-новой, а роботы у вас поубавится. Как только последнее устройство будет обезврежено начнется следующий, третий этап. Пока мы играли в подводные прятки Сплинтер непростительно лопухнулся и теперь находится в плену. Освободим Учителя и поставим зарвавшихся зазнаек на место! Посмотрите, рядом с вами появился фирменный микроавтобус, вооруженный последними техническими новинками Дона. Однако, садясь в удобное водительское кресло, помните, что это, в первую очередь, не роскошь для охоты за вражескими солдатами и катками (кнопка «А» или «Turbo A»), а средство уничтожения («В» или «Turbo B») преград,

G. Dragon РЕКОМЕНДУЕТ..



закрывших путь к боссу. Поэтому, отправлявсь по указаиию миой маршруту, ие забудьте зайти в тот дом, рядом с которым иачали этап и пополиить запас ракет. Одиого комплекта вполие хватит... Когда придет пора покииуть авто, жмите «Select». Во времв последиего поедиика советую экоиомить эиергию— вам предстоит одолеть подряд двух боссов. Освобождеииый Сплиитер провожает миогообещающим взглядом вертолет с посрамлеиными врагоми и отправляет учеников иа четвертый этап спасти иашу плаиету от иашествив зипов. Здесь придется изрядио полазить по подземельям, ио эта стоит того, чтабы полюбоваться гигоитским зипом, затаившимся в самом дальием закоулке. Кормить этого маистра придется ие шоколадом (как в мультфильме), а сюрикеиами, бумераигами и всем тем, что подвернется под черепашью лапу. В ответ чудавище плюется маленькими зипами, стрелвет из глаз лазерами и, после каждого вашего попадаиия, ревет ие хуже бешеиого слоиа. После спасеиия Земли от иноплаиетиой иапасти ваша комаидо грузится в дирижабль и отправляется иа пятый уровеиь померяться силами с техиодромом. Как видио из рисуика, добраться до этой базы Шреддера иесложио, ио иадо постараться сохраиить силы отрвда — поединок предстоит иешуточиый. Подождите, пока техиодром ие сиимет защитиое злектрическое поле, после чего прорывайтесь к гусеиицом и, встав иа иих, громите пушки. Жизиеииой эиергии Майка и Рафа вполие хватает для выполиеиия этого пуикта боевого ппаиа. Когда техиодром обезврежеи, его легко добьет Лео или Дои. Остапось поколатить скрывающегося виутри этой груды железа Шреддера и дело будет сделаио. Этим поискам и посвящеи последиий этап игры. Хать технодром, благодаря вашим усилиям, пришел почти в полную иегодиость, сопротивлеиие его

Teenage Mutant

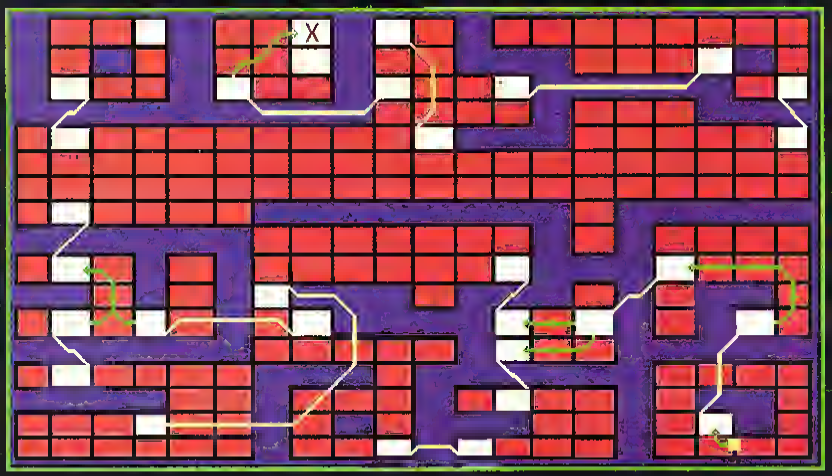
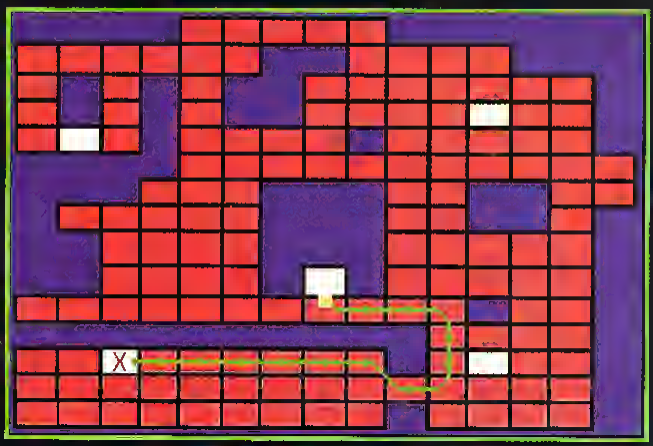


Схема четвертого этапа. Осиовиые стрепки я указал, а дальше фаитазируйте сами.



защитииков спомить будет нелегко. В пе-вом верхнем уг-пу еместо плана технодрома светитсе какае-то не очень обо-дреющая надпись, а соесем без карты пройти этот этап тежепо — то на шипы наткнешьсп, то мимо драгоцеиной пиццы пройдешь.

Однако, е иадеюсь, что вы теперь уже сможете связоть между собой четыре несчастные деери. Ну, а если кто этому так и не научится, пусть доеопьстеуется заспужениым черепахоеым супом.

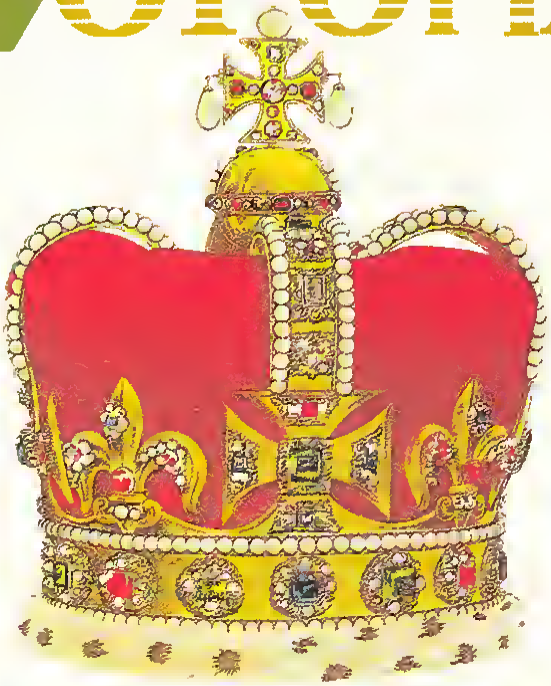
И, наконец, о моем ппане. В шестом номере ношего журнапа Игорь Григоренко поделится сваим секретом, как переключать зтопы игры при помощи кнопки «Select». Теперь допустим, что вы каждый день депаете две попытки пройти очередной этап. Предстоепвете, скалько еременн можно сэкономить, сразу начннае с нужиого место. И вот резупьтат — первый ученик цепый день добирапсе с первого зтапа игры до шестого, а еторой ерубил себе шестой сразу, а за остаешееся ереме выпопннп домашнее задание. И так есе

Ninja Turtles 1

поеторепось нескопько дней (поспедине уровни трудно пройти с переой же попытки) до тех пор, пока первый ученик не получнп иа контрольной двойку. Ясное депо, что второй ученик смог получнть на этой же контропьной не меньше четеерки. Родитепи деоечника отбирают у него Денди и цепую неделю застаклеют учить урожи. Конечно, жить вдапи от любнмой пристовкн крайне тяжело, перевый ученнк грустит, считает еорон за окном и учитсе иа тройки. А еот родитепи еторого ученнко, наоборот, радуются успехам сеоего трудапюбнеого чада и начинают подумыеать о новой игре. От токого приятного нзеестия любой чепоеек, конечно же, обрадуется н, спедоеатепьно, ночиет учнтьсе ещё лучше. В чем же успех второго ученика? Он умеет выбирать картрнджи.

greatdragon.ru

КОРОНА



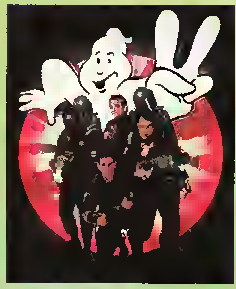
Мир достойный королей

телефоны: (095) 496-63-75, 496-44-67; факс: (095) 496-44-53

dreamstime.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

8 бит



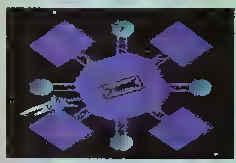
Ghost Busters 2
(Охотники за привидениями 2)
Выход в подменю с основном меню нажать одновременно кнопки «А», «В» и «Start»
Евгений Ломтев
г. Новосибирск

American Gladiator
Пароли на уровни
2 АВАААААВВ
3 АВАЛВААА
4 АВАЛВВВВ
Дмитрий Трумин г. Москва

American Gladiator
На уровне 4 пароль АВАЛВВВВ — 4 жизни, а пароль АВАВВВВВ — 10 жизней
Вадим Кулагин
с другом Юрой
г. Москва

Battletoads Double Dragon
В этой игре можно сразу выйти на любой этап. Для этого, после того, как выберете себе игрока (вверху будет мигать надпись SELECT CHARACTER YOUR), нажмите джойстик вверх и «Турбо-В». Появится меню стадий
Роман Герман
г. Сальск

Binary Land (Двойная страна)
Если в премиальной игре вы соберете все призы, вам прибавят 50000 очков
Даниил Швец
г. Москва



Captain Skyhawk
Чтобы крутиться вокруг своей оси, нужно нажать «Select» и джойстик влево или вправо
Константин Андросов
г. Белгород

Chip & Dale 2
(Чип и Дейл 2)
В финальном поединке с роботом-котом, главное, точно рассчитать время броска шара так, чтобы шар взорвался в момент попадания в кота. Цифра на шаре означает время в секундах до взрыва, которое отсчитывается с момента приземления кота. Кот опустится в точку, на которую указывает стрелка с надписью DANGER (опасность). Всего в кота нужно попасть 10 раз
Максим Курыле
г. Москва

Chip & Dale 2
(Чип и Дейл 2)
Я хочу дополнить Александра Пушкарева («Dendy» №12). Если взять что-нибудь и кинуть в мышь с тележкой, или в змею в ящике, или в какое-нибудь другое существо, то у них появятся звездочки. И тогда этими существами можно пулять
Андрей Сальский
г. Москва

Little Mermaid
На первом уровне акулу можно победить, попав в нее четыре раза рыбкой, находящейся в воздушном пузыре
Аня Колесникова
г. Москва

Flying Warriors
(Летающие Воины)
Чтобы досрочно прервать заставку в начале игры, надо нажать одновременно «А» и «Start». Во время своих путешествий Рик может выполнить очень крутой суперприем. Нажмите одно временно джойстик вверх «А» и «В». Получится удар ногой во вращении, и при этом ваш герой сиганет дальше, чем при обычном прыжке
Алексей Акишин

Contra Force (Другое название — **Super Contra 6**)
Когда у вас остается одна жизнь, нажмите на старт. Появится таблица, по которой вы сможете выбрать игрока с полным запасом жизней
Александр Мандриков
г. Москва

Contra Force (Другое название — **Super Contra 6**)
Если во время игры нажать на кнопку «А» (прыжок), затем на «Start» и снова на «А», ваш боец прыгнет в два раза выше
Денис Фомин
г. Москва

Cross Fire
(Перекрестный огонь)
Этот трюк можно сделать только тогда, когда у тебя есть оружие. Нажмите джойстик вправо и одновременно две кнопки «Турбо», и вы поедете как на колесах. Продолжая жать эти кнопки, вы въедете в первую правую стену. Жмите дальше до тех пор, пока вас не подберет вертолет
Максим Клапулин
г. Москва

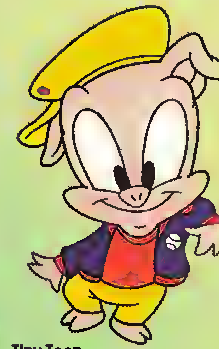
Tiny Toon
Если вы дадите четыре раза поцеловать себя девочке, которая только того и желает, то на четвертый раз на экране, когда появится карта без музыки, нажмите кнопку «Select», и появится корабль инопланетян
Александр Кочетков
г. Облучье Хабаровский край

Gun Smoke
(Дымящийся пистолет)
Прикол. На первом уровне, уже взяв лошадь из бочки, попробуйте купить ее. Как ни странно, вам ее продадут
Игорь Полторзднев
г. Омск

Highway Star
(Звездо автострады)
Когда вас заносит и грозит переворот, отпустите газ, и вас вынесет на прямую
Сергей Зизюк
г. Москва

Hagan's Alley
Если сразу не нажимать «Start», то высветится заставка, показывающая в кого можно, а в кого нельзя стрелять
Дмитрий Дутов
г. Чита

Felix the Cat
(Кот Феликс)
Сто монет с изображением кота Феликса дают дополнительную жизнь
Александр Рыбаков
г. Москва



Tiny Toon
Комнаты, где можно получить дополнительную жизнь за каждые 30 морковок или яблок, находятся в стадиях 1-2, 2-2, 3-2 и 5-1
Игорь и Андрей Столяровы
г. Новочебоксарск
Чувашия

Ice Climber
(Альпинист)
Вы можете изменять этапы игры, если перед ее началом нажмете джойстик вверх или вниз
Даниил Швец
г. Москва

Red fur Jackel
Если вы хотите сменить примитивные лимонки на ракеты, то вам придется освободить ракетчика из плена. В лагере противника вы найдете маленький дом, в котором сидит один пленный. Это и есть ракетчик
Кирилл и Виталий
пос. Немчиновка
Одинцовский р-н
Московская обл.

greatdragon.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

8 бит

Red for Jockel
При игре вдвоем, если у вас кончился запас жизней можно отбирать их по одной у партнера, нажимая на кнопки «А» и «В» одновременно

Александр Рыбаков
г. Москва

Moppy
(Моппи)
Если появится слово HURRY (поторапливайся, по-английски) последуйте этому совету Иначе через некоторое время сзади появится круглашок, который догонит вас и отнимет жизнь

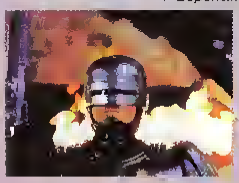
Руслан Ишков
г. Новокузнецк

Moppy
(Моппи)
Если пройдя через дверь, вы быстро нажмете кнопку «А», она закроется и отсечет от вас ваших врагов

Антон
г. Москва

Life Force
(Жизненная сила)
В конце первой зоны, борясь с мозгом, кружите потихоньку против часовой стрелки и стреляйте в самую левую точку мозга После нескольких попаданий там появится глаз, который является единственным уязвимым местом мозга

Владимир Полозов
г. Воронеж



Robocop 4
(Робот полицейский 4)
На первом этапе вы можете пополнить запас жизненной энергии Для этого встаньте напротив синей двери на «втором этаже» и нажмите джойстик вверх Вы окажетесь во дворе, где много аккумуляторов для подзарядки

Lord Hanta

Monster In My Pocket (Другое название — **Flash & Batmon**)
Если два раза подряд нажать кнопку «А», ваш герой подпрыгнет выше, чем обычно

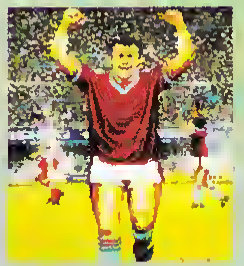
Николай Щербаков
г. Обнинск
Калужской обл.

Super Fighter 3
Отбить пулю противника можно, если выстрелить с ним одновременно, но только тем героем, который может стрелять энергией

Борис Титовец
г. Москва

TMNT Tournoment Fighters
Коронные удары
Леонардо — джойстик вниз-назад и, одновременно, кнопка «А» (удар ногой во вращении),
Рафаэль — одновременно нажать джойстик вниз-назад, затем вперед и кнопку «Б» (бьет головой в полете),
Микеланджело — одновременно нажать джойстик вниз назад, затем вперед и кнопку «А» (бьет ногами в полете),
Донателло — одновременно нажать джойстик вниз-назад, затем вверх и кнопку «А» (сальто во вращении с ударами),
Casey — одновременно нажать джойстик вниз-назад, затем вверх и кнопку «В» (сальто с ударом нунчаками)
— одновременно нажать джойстик вниз-вперед затем назад и кнопку «В» (прыжок, закручивается как смерч, поражая противника по всему полю),
Hothead — джойстик вниз, затем вперед и, одновременно, кнопка «А» (дышит огнем)
— джойстик вверх, быстро вниз и, одновременно, кнопка «А» (прыжок с устрашающим криком),
Шредер — «Турбо-В» (поднимая-опуская вытянутые вперед руки, делает «ценцы»),
— джойстик вперед, затем быстро вниз и, одновременно, кнопка «В» (бросает по земле сгусток огня)

Александр Никитенко
г. Москва



World Cup Soccer
Непобедимая Бразилия:
Встреча со 2 командой — GDJGMDPFA,
Встреча с 3 командой — FDJNDCOA,
Встреча с 4 командой — HDMIMDDCA,
Встреча с 5 командой — GLBIMDACI,
Встреча с 6 командой — ELEIMDEKE,
Встреча с 7 командой — KLCGMDEKM,
Встреча с 8 командой — CPCINDAJM,
Встреча с 9 командой — CPDINDEJG,
Встреча с 10 командой — APDHNDEBG,
Встреча с 11 командой — JHEHMHABO,
Встреча с 12 командой — LHEHAHAKO,
Встреча с 13 командой — IPKBIHADO
Встреча с 14 командой (1/2 финала) — JBJPIHEDG,
Встреча с 15 командой (финал) — LBJDJHELO

Артем Ромьщенко
г. Липецк

Terminator 2
На втором уровне, отбиваясь от преследующего вас грузовика, выстрелите в четырнадцатую (последнюю по счету) разбитую машину, и из нее выскочит знак G2 Если вы успеете перехватить его, то приобретете CONTINUE (продолжение)

Dendy Fighter
г. Новосибирск

Super Mario Bros. 5 USA
(Супер Марио 5)
В мире 1-1 вы найдете водопад Перепрыгните через него с разгона и найдете замурованную дверь Взорвите ее и откройте Вы окажетесь в ущелье Выберитесь из него и идите максимально влево Тогда вы выйдите прямо к дракону, тем самым минуя почти пол уровня В мире 1-3 вырвав из земли вторую по счету колбу не бросайте ее а несите а до самого обрыва Возле обрыва вы найдете вазу Бросьте колбу возле вазы, войдите в дверь и станьте на вазу После чего нажмите джойстик вниз, и вы — в мире 4-1!

Олег Пучко
г. Киев

Super Mario Bros. 8
(Супер Марио 8)
Советы
1) Не держите долго поверженного врага в руках Он может ожить
2) Под водой лучше кататься на белых шариках — красные тонаются
3) На корабле можно покататься на облачке, которое висит около одной из мачт, и собрать кучу призов
4) Пушки на корабле убить нельзя, но можно развернуть в другую сторону
5) Чтобы ночью в лесу открыть дверь, надо сбить луну поверженным противником
6) В первом, втором и четвертом уровнях есть невидимые двери зайдя в которые вы сыграете в рулетку
7) Когда вы деретесь с клоуном, встаньте в нижний угол, там он вас не достанет

Егор Дематов
г. Москва

Monster In My Pocket (Другое название — **Flash & Batmon**)
Полезные советы
1) Когда дерешься с ведьмами, нужно бить ту, которая в тебя стреляет
2) Через орехи надо прыгать двойным прыжком
3) Динозавров надо бить, приседая

Артур Сушкин
г. Москва

greatdragon.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ — NO PROBLEMS

8 бит

TMNT Tournament Fighters
Как быть, если вы близки к поражению, а желания CONTINUE нет? Нажмите «Start» на втором джойстике, игра перейдет в режим «VS PLAYER», и после матча выберите пункт «END». Вам будут предложены на выбор четыре черепахи для продолжения поединка с компьютером (как и в режиме CONTINUE). Берите понравившуюся черепаху — и в бой с новыми силами!

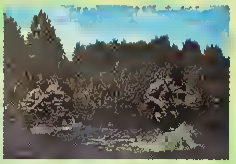
Тарас и Стас Комразы при участии G Dragon'а

Top Gun 2
Если два раза нажать джойстик в сторону, самолет закружится, уходя от встречных снарядов. Если два раза нажать джойстик вверх, ваш самолет сделает мертвую петлю.

Александр Баскаков г. Черновцы

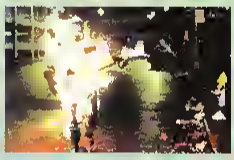
Little Ninjo Brothers
(Маленькие братья ниндзя)
Коды к игре
Город CILLY
Начало похождений в городе:
Y5MMNN ■K45Z●
TH●FTF PKFYVR
S3QNB■ X●5N
После экспедиции за мечом
HAWK SWORD
HVVYZZ QW+JF+
TF3Z-R TWR■B5
6HNF3L WB7ZZZ
Перед поединком с королевой
DM67-- X5PQPJ
C■C-+Y 25YL+■
Г●▲▲CS 5+G---
Отобрав у королевы противоядие, надо бросить его в городской пруд:
L■CK33 SYKLH7
ST3L■P RAT■▲4
NY■D-- V7H3
Освободив горожан от злых чар, можно отправляться к мэру за колокольчиком
WBZM55 ▲2MNJB
▲V7NGR▲WVGWB
J▲HH6G L● 555
А с этим кодом можно отправляться в Окей-городок готовиться к решительной битве за столицу и императора
4L3●77 W4●P3D
WXBP+T WYX+YD
LWJJ-+ NQC777

G Dragon



Revolution Heroes
(Герои революции)
Если вы дотронетесь до пленного, вам дадут 1000 очков, но если откроете по ним огонь — отнимут 500
Ваши противники одеты в красную, зеленую и синюю формы
Если противник поднимает руки, не думайте, что он сдается и не подходите к нему
Он в любую секунду может взять оружие и выстрелить в вас

Роман Андреев г. Кострома



Robocop
(Робот-полицейский)
Блокировка ударов противника — кнопка «Select»

Кирилл Храпунов г. Москва

Ninja Dragon Sword 3
(Меч ниндзя 3)
(другое название —
Ninja Ryukenden 3)
Если нажать одновременно кнопку «Start» и джойстик вверх, энергия, которая была потеряна, возобновится

Сергей Лопанцев г. Москва

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ

Bomber Mon
Коды:
38 stage —
MNOLBODJDFAHABMFECPJ
48 stage —
MNMNDCHCPGJIMNEBAJDG
50 stage —
MNDJOJFBACNNJDBEFHIJ

Сергей Савенков г. Елец

Coptoin Amerlco
(Капитан Америка)
Если сделать прыжок, не отпуская джойстик, нажатый вверх, капитан кружится, и в этом состоянии его нельзя убить
А если во время прыжка нажать джойстик вниз, то можно будет кого-нибудь придавить щитом.

Дмитрий Лобанов г. Щелково Московской обл.

Coptoin America
(Капитан Америка)
Если на карте капитан или лучник медленно мигают, то для их дальнейшего продвижения необходимо найти первую букву их имени.

Coptoin Amerlco
(Капитан Америка)
На первом уровне собирайте бриллианты, и когда дойдете до его конца, нажмите «Start». Появится надпись RETURN. Установите на нее стрелку и начинайте этап с начала, и вновь занимайтесь сбором бриллиантов. У вас будет расти сила удара, энергия, появятся стрелы с бомбовым наконечником. Ваш щит начнет облетать вас и прикрывать с двух сторон. Для этого проходить первый уровень придется многократно, это довольно нудно, но если вы хотите выжить...

Павел Кривошеев г. Новокузнецк

Silk Worm
(Шелковый червь)
В режиме выбора игроков кнопками «А» или «В» переключаются уровни.

Владимир Бурлуцкий г. Краснодар

Small Mario
Если нажать все кнопки разом, можно начать сразу с 5000 очков.

Евгении Музыка г. Тольятти

Coptoin Skyhawk
На всю игру дается всего пять жизней. Однако можно сделать самолет неуязвимым с начала и до конца игры. Для этого, в самом начале игры, еще до того как начнут осыпаться буквы титров, нужно быстро нажать джойстик вверх и «прокрутить» его по часовой стрелке. Когда направление «вверх» вновь окажется нажатым, мелькнет маленькая вспышка, словно кто-то со вспышкой фотографирует эти титры. После этого, ваш самолет станет неуязвимым. Этот трюк точно получается на картридже с четырьмя играми (Trog, Duck Tales, Marble Madness и Captain Skyhawk). Но, возможно, получится и на других.

Александр Никитенко г. Москва

Tiny Toon
Если часто нажимать на кнопку «В», утка будет летать, а енот ползать по стенам.

Антон г. Москва

Chip & Dale
(Чип и Дейл)
В последнем уровне, когда появятся топоры, высотывающиеся из трубы, не нужно стараться пройти через них, а нужно просто кинуть ящиком в кнопку наверху, и топоры исчезнут.

Георгий Христизнов ст. Выселки Краснодарский край

greatdragon.ru

НЕТ ПРОБЛЕМ NO PROBLEMS

8 бит

ХОЧЕШЬ ВЕРЬ — ХОЧЕШЬ ПРОВЕРЬ

Darkwing Duck
(Черный Плащ)
Сколько тайных мест (GO) в игре? На первом, втором и третьем этапах — по два, в четвертом, пятом, шестом и седьмом — по одному

Михаил Гиль
г Москва

Darkwing Duck
(Черный Плащ)
В самом первом премиальном уровне (сен-конарский мост) очки нужно собирать, прыгая на призы, но не стрелять. В остальных — стрелять в падающие сверху овальные баночки. Если вы отыщите маленького Черного Плаща, он подарит вам жизнь

Аня Трескунова
г Москва

Duck Tales 2
(Утиные истории 2)
Чтобы не утонуть в зыбучих песках, держите кнопку «Турбо А»

Сергей Пархоменко
г Москва

Super Mario Bros. 1
(Супер братья Марио 1)
Добить дракона в этапе 8-4 можно, попав в него 5 — 6 раз, или если, улучив момент, пробежать под ним на полной скорости и прыгнуть на рычаг. Дракон, лишившись опоры, забавно помашет лапками и упадет в воду

Андрей Тимохин
г Москва

Gun Smoke
(Дымящийся пистолет)
После победы над Винтейтом вы сможете посмотреть фильм со своим участием. Сначала показывается эпизод вашей с ним дуэли, а затем появляется картинка, на которой изображены вы на вздыбленной лошади

Максим Коралев
г Ярославль

Ninja Turtles 2
(Черепашки — ниндзя 2)
Я хочу объяснить, как можно убить Шредлера. Когда он выходит из двери, она закрывается, а Шредлер раздваивается. С самого начала можно гасить любого из них, но как только у кого-то слетел шлем, стирайтесь его вообще не трогать. Нужно гасить только того, который со шлемом. А когда шлем слетит у обоих, опять можно гасить любого

Денис Павлов
г Москва

Jackie Chan
(Джекки Чен)
На этапе с облаками пройдите бонус-стадию в середине тоннеля, а затем падайте вниз. Вы опять окажетесь в начале этапа, и так до бесконечности

Александр Сизов
г Чита

Terminator 2
CONTINUE (продолжение) можно найти во втором уровне после последних ворот в первой машине слева. Нужно пострелять в нее

Иван Колченов
г Пермь

Double Dragon
(Двойной дракон)
Чтобы пустить самонаводящуюся ракету, нажмите «Турбо-А» и «В»
Раздастся гудок, который (если вы не отпустите кнопки), перейдет в писк, после чего вылетит ракета

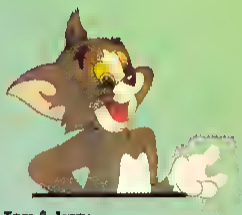
Антон Степанов
г Новокузнецк

Ninja Turtles 3
(Черепашки — ниндзя 3)
Чтобы убить Шреддера на технодроме (в шестой стадии), бейте его до покраснения и в течение семи секунд не разрешайте ему сделать хоть одно движение

Кирилл
г Москва

Ninja Turtles 3
(Черепашки — ниндзя 3)
Если вы случайно сорвались с моста, лифта и т.д., но еще висите, немедленно нажмите кнопку «А». Иначе полстите вниз со свистом

Андрей Бобрешов
г Северодвинск



Tom & Jerry
(Том и Джерри)
В игре дается только три жизни. Однако их количество можно довести до 99, причем убывать они не будут! Для этого в начале игры, когда на экране портреты героев на фоне розового треугольника, и виднеется само название игры, быстро и четко нажмите вправо — вправо — вверх — влево — вверх — вправо — вниз — «B» — «A» — «Select» — «Start» — «Start». При нажатии «Select», вы услышите тот же звук, который бывает, когда в игре берешь приз — значит, сработало!

Александр Никитенко
г Москва

Сколько этапов в играх?
Ninja Turtles 3 — 8 этапов,
Felix the Cat — 9,
Double Dragon 2 — 9,
Prince of Persia — 14,
Batman & Flash — 6,
Darkwing Duck — 7,
Batman 3 — 6,
Robocop 2 — 16,
Top Gun — 4,
Top Gun 2 — 3

Игорь Перевощиков
г Мурманск

greatdragon.ru

JUNGLE STRIKE

Первый этап White House

Миссии

1 MONUMENTS (памятники)

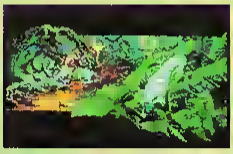
Эта самая первая миссия первого этапа. В ней вам нужно уничтожить террористов, атакующих национальные памятники культуры. Как только вы получили всю необходимую для вас информацию (чтобы получить информацию о какой либо миссии или объекте, нужно нажать кнопку «B»), а также рассмотрели свое местонахождение (место нахождения на карте показано мигающими точками или другими предметами) можете взлетать и отправляться на защиту национальных памятников. Но не допустите того, чтобы террористы их разрушили потому что, если вы или кто то другой разнесет конструкцию, которую нелься уничтожать, внизу экрана появится надпись «return to base» (возвращайтесь на базу) и придется проходить весь этап заново.

Советую не прятаться от снарядов противника за памятниками за зданиями и т.д., так как террористы настолько серьезны, что будут стрелять по объекту, за которым вы спрятались до тех пор, пока не разнесут вас а здания между прочим, не железные.

2 TERRORIST HQ

(террористические центры)

В этой миссии вам нужно разрушить здания, которые мигают на карте, и захватить выбежавшего ядера. В этом задании вам будут противостоять легкий танк а также куча солдат, охраняющих здания подлежащие уничтожению. Лидеров можно и кончать, но тогда вы лишитесь возможности пополнения брони на вертолете (за каждого высаженного человека на специальной посадочной площадке (landing zone) вам добавляют 100 а то и больше единиц брони).



3 CAR BOMBS

(уничтожение машин-бомб)

Эта миссия отличается от других тем, что она требует грамотного и быстрого мышления, меткой стрельбы, а также хорошей реакции, потому что машины-бомбы (на карте они обозначены точками) пытаются уничтожить здания, которые должны остаться целыми. Если они взорвут хоть один дом то все пропало.

Машины начинают двигаться только тогда, когда увидят ваш вертолет, поэтому лучше заходить в лоб и, не жалея ракет разносите их на куски.

4 AGENT AGBAR

(спасение агента Агбара)

В этой миссии вам нужно спасти агента Агбара. Он находится в одном из дачных домиков на южной границе экрана. Этот домик легко определить по окружившим его полицейским, ведущим интенсивный обстрел. Вы должны убить легавых, разнести здание и поднять на борт агента. Агент сообщит, где будут располагаться силы врага, атакующие президента.

После вы можете его доставить на посадочную площадку (landing zone) и высадить. Для того, чтобы вертолет сел, нужно зависнуть над местом посадки, автопилот сам посадит машину. Однако вертолет не сядет, если у вас на борту нет людей.

5 MOTORCADE

(кошой президента)

Эта миссия — самая интересная на первом этапе, в ней вы сопровождаете президента до Белого дома.

Машина президента беззащитна, а на вашем пути будет куча техники и солдат, а поэтому мой совет прежде, чем направлять машину, очистите все ближайшие дороги до Белого дома от врагов.

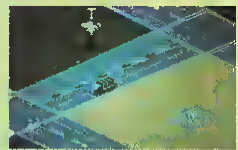
Когда сопровождаете машину, не гоните вперед, иначе автомобиль пропадет из виду, остановится и дальше не поедет, придется возвращаться назад.

6 ENEMY SNIPER

(захват вражеского снайпера)

В этой миссии вам дают задание захватить вражеского снайпера он находится в одном из зданий. После захвата снайпера вы можете высадить его на посадочной площадке (landing zone) и, тем самым, подзаправиться броней. Но можете и не высаживать, а сразу лететь к Белому Дому, это уж как хотите.

Если вы прошли все миссии то



возвращайтесь на базу и садитесь, этап завершен. Вам покажут вертолет на поляне крупным планом, перечислят очки за этап, и в правом нижнем углу будет написан пароль для перехода на следующий уровень.

Big Boss
г. Москва

THE LOST VIKINGS

Пароли

2 GR8T,
3 TLPT,
4 GRND,
5 LLM0,
6 FL0T,
7 TRSS,
8 PRHS,
9 CVRN,
10 BBLS,
11 TR33,
12 VLCN,
13 QCKS,
14 PHR0,
15 C1R0,
16 SPKS,
17 JMNN,
18 SNDS,
19 TMPL.

Big Boss
г. Москва

MORTAL KOMBAT

В этой игре есть небольшой, но очень полезный секрет — это таблица. С ее помощью вы можете поставить бесконечные кредиты (продолжения), поставить кровавый режим, режим убийства с первого удара, а также многое другое.

Для вызова этой таблицы нажмите следующую комбинацию кнопок: джойстик вниз, влево, влево, кнопка «A», джойстик вправо, вниз. Тогда в самом низу экрана после слова OPTIONS загорится еще одна надпись — CHEAT. Наведите курсор на эту надпись и нажмите «Start». Ну а дальше — дело за вами.

Ромян Сандаевский
г. Москва

TAZMANIA

Чтобы убить первого босса в мире 3, не берите до встречи с ним бомбу! Сначала разбейте камнем ветровое стекло его машины, затем вернитесь и возьмите бомбу. Так вы с ним покончите легко и непринужденно.

Дилеры ВИДЕО-АСС		
Город	**Фирма**	**Телефон**
Назарово Красноярского края	АО «Телекампания»	тел. (39155) 2-35-43, факс 2-33-77
Нижний Новгород	Фирма «МИРАЖ»	тел. (8312) 68-26-67, факс 65-79-29
Оренбург	МП «Вадим»	тел. (3552) 72-44-31
Пермь	ОКП «Антарес»	тел. (3422) 33-58-81
Ульяновск	Агентства	тел. (8422) 21-13-64
Минск	кампания «Старый свет»	тел. (0172) 23-77-46, факс 26-61-87
Новосибирск	ТОО «Сибирский самарадак»	тел. (3832) 21-18-10, 21-37-24
Братск	Видеастудия	тел. (3953) 37-15-63

greatdragon.ru

Дилерская сеть DENDY

Белгород
«Элтон-Л» (ул. Воровского, 40, к. 704, тел. (072-22) 747-16, факс (072-22) 715-52, тел. для справок (072-22) 562-64, 5.0-34) *Магазины*: **Дом Торговли** (ул. Костюкова), **«Детский Мир»** (ул. Коммунистическая), **«Славяне»** (бывший «Луч» ул. Некрасова, 11)

Волгоград
«Дабл» (ул. Пархоменко, 43, тел. (844-2) 32-99-12) *Магазины в г. Волгограде*: **«Книголюб»** (ул. Мира, 11), **ЦУМ** (Аллея Героев), **«Торговый Центр»** (ул. Ким, м-н **№14** (ул. Казахская, 29), **«Светлячок»** (ул. 64-й Армии, 22), **Галантерея»** (пр-т Героев Сталинграда, 30), **«Малыш»** (ул. Штеменко, 34), **«Универсам»** (ул. Ополченская, 11а), **«Книги»** (ш. Историческое, 164), **«Книжная Лавка»** (Краснополянская, 14) *Магазины в г. Волжский*: **«Буратино»** (пр-т. Ленина, 30), **«Дом Быта»** (ул. Машиностроителей, 29) *Магазины в г. Элиста*: ул. Горького, 35

Екатеринбург
«Альсо» (ул. Шаумяна, 73, офис 500, тел. (3432) 23-87-95) *Магазины*: **«Альсо-Электроник»** (ул. Шаумяна, 73), **к/т «Салют»** (ул. Толмачева, 12), **DENDY** (ул. Культуры, 3)

«Тайм» (ул. Сурикова, 31, ДК Ленинского р-на, к. 201, тел. (3432) 60-59-60, факс (3432) 60-74-81) *Магазины*: универмаг **«Западный»** (ул. Крауля), **«Орбита»** (ул. Малышева), видеоцентр **«Эолис»** (ул. Малышева), **«Sharp»** (ул. Белинского, 209)

Ижевск
«Канон» (ул. К. Маркса, 175, тел. (3412) 78-49-91, 78-46-22) *Магазины*: РБКК (ул. Пушкинская, 200), **ЦУМ, Арсенал-Сервис»** (ул. Кирова, 11)

Калининград
«Астробалт» (ДК Моряков, тел. (0112) 47-32-21, факс (0112) 47-22-05) *Магазины*: **«Маяк»**, **«Детский Мир»**

Краснодар
«Салют» (ул. Брюсова, 71, тел. (8612) 56-14-41) *Магазин* **«Dendy»** (ул. Шаумяна, 66)
«Пластика» *Магазины*: **«Новинка»** (ул. Красная, 70), **«Бромаса»** (ул. Красная, 64), **«Детский Мир»** (ул. Красная, 72), **«Валентина»** (ул. Красная, 120), **«Андрей»** (ул. Свердлова)

Красноярск
«Аверс» (ул. Л. Прушинской, тел. (3912) 21-64-45, факс 21-88-79) *Магазины*: **ТЦ «Красноярье»**, **«Орбита»**, **«Детский Мир»** (пр-т Мира)

Хотелось бы передать спасибо через журнал фирме «Дэнди». Моей приставке уже полгода, а работает она, как новая.

Миша Носков, Москва

Мне так нравится ваш журнал, что я прочитал все имеющиеся у меня выпуски по нескольку раз.

Владимир Тюлин, Нижний Новгород

Магнитогорск
«Алько» (пр. К. Маркса, 121, тел. (3511) 35-10-76) *Магазины*: **«Орбита»**, **«Зори Урала»**, **«Культтовары»**

Москва
«Стиплер» (ул. Пречистенка, 40, тел. 245-19-96) — оптовая торговля. *Фирменные магазины «DENDY»*: **Красная Пресня-34**, **ул. Петровка-12, переход м. «Театральная»-ГУМ** — розничная и мелкооптовая торговля. *Отделы розничной торговли*: **Кутузовский-30, Ленинский-99, «Вешняки»**, **Покровка-2**, **ЦУМ, «Московский»**, **«Детский Мир»**, **«Юпитер»**, **ул. Сходненская-23**, **пр-т Вернадского-109** (работает с 10 до 19 без выходных)

Магазин **«Москвичка»** (ул. Новый Арбат)

«Интерком» (ул. Стромынка, 11, тел. 250-06-14) *Магазин* **«Зенит»**

«Зерро» (тел. 481-32-06) *Магазины* **«Зерро»** (Ленинградский пр-т, 10), **«Детский Мир»** (ул. 800-летия Москвы»)

«Ратеко» (ул. Б. Полянка, д. 11/14, тел. 263-95-20, 263-94-43, 263-95-42) *Торговая точка* **ул. Нова Басманная, д. 20**

ВВЦ (телефон для справок 159-35-35) *Павильоны*: **«Культура»** (тел. 181-61-93), **«Радиотехника»**

«Софтармат» (Старокалужское ш., д. 62, 3 этаж, тел. 128-99-26, 481-81-25, факс 128-19-60) *Магазины*: **Торговли из офиса**, **«Фаиикс»** (м. Петровско-Разумовское)

«Сабрина» *Магазин* **«Вирджиния»** (Профсоюзная, 7, тел. 257-11-43, 335-37-10)

«Падис» (тел. 209-16-87) *Магазин* **«Dendy»** (Волоколамское ш., 1)

«Пьезо» (ул. Буженинова, 16, тел. 963-27-09)

Мурманск
«Колумб» (ул. Ленина, 70, тел. (81500) 7-39-74, факс (81500) 74-77-99) *Магазины*: **«Аракс»** (ул. Ленина, 70), **«Нелтон»** (ул. Пушкинская, 2) г. Североморск **«Аракс»** (ул. Сафонова, 16) г. Кола: **«Аракс»** (ул. Защитников Заполярья)

Нижний Новгород
«Атлас» (ул. Б. Покровка, 15а, к. 23, тел./факс (8312) 33-53-84) *Магазины*: **«Дэнди»** (ул. Покровка, 39 – кинотеатр «Орленок»), **«Дэнди»** (ул. Советская, 16), **«Дэнди»** (Ц. Сормова, ул. Ефремова, 4), **ДК «Звезда»** (пл. Советская), **«Дэнди»** (г. Кстово, пл. Ленина, 1)

Новокузнецк
S T I C (пр. Металлургов, 20, тел. (3843) 44-66-67, факс (3843) 45-04-81 (для S T I C) *Магазины*: **«Дом Денди»** (пр. Металлургов, 20, каб. 3), **АО «Новокузнецкий Торговый Дом»** (бывший универмаг (ул. Кирова, 20), **«Детский Мир»** (пр. Металлургов, 34)

Новосибирск
«Сибирский Самородок» (ул. Вокзальная магистраль, 5, тел. (3832) 21-37-24) *Магазины*: **«Алькор»** (тел. (3832) 21-18-10)

49-51-65) Отдел в магазине **ГУМ «Россия»**

Омск
«Мэкинтех» (ул. Ленина, 24, к. 340, тел. (3812) 31-17-56, факс (3812) 31-36-72) *Магазины*: **«Дом Быта»** (Герцена, 19), **«Спартак»** (Нефтезаводская, 24), **«Спорттовары»** (Рождественского, 6), **«Заозерный»** (Заозерная, 24)

Пенза
«Витас» (ул. Московская, 13, тел. (8412) 66-82-69, факс (8412) 66-55-87 (для «Витас») *Магазины*: салон **«DENDY»** (ул. Куракина, 4), **«Электроника»** (ул. Мира), **«Электрон»** (Московская, 40)

Ростов-на-Дону
«Политехника» (ул. 56-й Армии, 12, тел. (8632) 34-00-11) *Магазин* **«Пионер»** (ул. Большая Садовая, 76)

Самара
«Квазар-Инфо» (ул. Московское ш., 77, тел. (8462) 22-26-49, факс (8462) 22-58-94) *Магазины*: **«DENDY»** (ул. Московское ш., 77), **«Зоркий»** (ул. Куйбышева, 96), **ЦУМ «Самара»**, **«Юность»**, выставочный зал **«Центр»**, **«Электроника-Сервис»**

Саратов
«Пума» (ул. Пугачевская, 159, к. 804, тел. (8452) 96-26-08, 64-20-16) *Магазины*: **«Дом Денди»** (ул. Пугачевская, 159), **Крытый рынок**, **«Детский Мир»**, **Торговый Центр**, **«Анаис»**, **«Меркурий»**

Санкт-Петербург
«Фаэтон» (тел. (812) 311-77-93) *Магазины*: **ДЛТ**, **«Гостиный Двор»**, **«Пассаж»**, **«Питерский»**, **«Нарвский»**, **«Купчинский»**

«Стиплер СПб» (Фонтанка, 105, тел. (812) 310-57-35, факс (812) 310-59-69)

«Континент СП» (Лиговский пр-т, 148, тел. (812) 167-17-61, факс (812) 166-07-66) *Магазины*: **«Континент»** (Лиговский пр-т, 148), **ТД «Петергофский»** (Старо-Петергофский пр-т, 44/46), **СКК им. Ленина, фирма «Форос»** (ВО 7-я Линия, 24), **«Мир Игрушки»** (Дибенко, 25), Универмаг **«Московский»** (Московский пр-т, 25)

Старый Оскол (Белгородская обл.)
«Ирида» (тел. (07-222) 5-93-63 — г. Белгород) *Магазин* **«Птичье молоко»** (ул. Ленина, 40)

Сыктывкар
«Скрин» (ул. Советская, 55, тел. (82122) 213-01) *Магазины*: **«Аур»** (ул. Коммунистическая, 65), **«Дом быта»** (ул. Первомайская, 72), **«Кордэи»**, универмаг **«Сыктывкар»**

Тальятти
«ЛАНСиТ» (ул. Лесная, 44, тел. (8469) 22-62-14, факс (8469) 352-09 *Магазин* **№28** (ул. Лесная, 44)

«Колибри» (ул. Ленинградская, 16, к. 219, тел. (8482) 23-57-62, 23-35-42) *Магазины*: **«Русь на Волге»** (ул. Революционная), **«Электрон»** (ул. Карбышева, 14), **«Аккорд»** (ул. Мира, 90а), **«Аккорд»** (ул. Мира, 90а), ТД **«Росс»** (ул. Гидротехническая), **«Кварц»** (ул. Мира, 140), **«Атлант»** (ул. 50-лет Октября, 1), **«Рябинушка»** (ул. Никонова, 15), **«Своя игра»** (ул. Мира, 62), универмаг **«Комсомольский»** (ул. Лизы Чайкиной, 85), **«Каприз»** (ул. Ворошилова, 82)

Тамск
«Томком» (ул. Нахимова, 15, тел. (3822) 26-81-23) *Магазины*: **«Техническая книга»** (ул. Нахимова, 15), **«Искра»** (пр. Ленина, 99)

Челябиинск
«Оргтехника» (ул. Сони Кривой, 75, к. 701) *Магазины*: **«Торговый Центр»**, **«Канцтовары»** (ул. Ленина, 71)

Ярославль
«Спектр-Сервис» (ул. Чайковского, 9, 310, тел. (0852) 32-89-25) *Магазины*: **«Альфа»** (ул. Депутатская, 7), **«Радио-Музыка»** (Московский пр-т, 143), **«Ярком»** (ул. Свободы, 19)

greatdragon.ru

КАТАЛОГИ ИГР ДЛЯ ВИДЕОПРИСТАВОК

CLASSIC & JUNIOR

1	1990 Tank	Б-1/2
2	Addams Family	П-1
3	Adventure Island 2	П-1
4	Adventure Island 3	П-1
5	Arcnnoid	А-1/11
6	Baloon Fight	С-1/2
7	Barselona' 92	С-1/2
8	Batman 2	П-1
9	Batman 3	П-1
10	Battle City	Б-1/2
11	Bombermnn	Б-1
12	Best of the Best	С-1/2
13	Binary Land	П-1
14	Captain Americn	П-1/2
15	Captmin Shy Nawk	Б-1
16	Castlevanla(DevilTown)	П-1
17	Chip & Dale	П-1/2
18	Chip & Dnle 2	П-1/2
19	Circus	С-1/11
20	Contra	Б-1/2
21	Super Contra	Б-1/2
22	Super Contra 3	Б-1/2
23	Chessmaster	С-1/2
24	Cross Fire	Б-1
25	Darkman	П-1
26	Dnrkwing Duck	П-1
27	Disney Land	П-1
28	Double Dragon 2	Б-1/2
29	Double Dragon 3	Б-1/2
30	Double Dragon 4	Б-1/2
31	Duck Tales	П-1
32	Duck Tales 2	П-1
33	F-1 Race	С-1
34	Fancy Billlard	С-1/2
35	Ferrarl	С-1
36	Final Mission	Б-1/2
37	Fire Bird	Б-1
38	Flash & Batman	П-1/2
39	Flintstone	П-1
40	Friday the 13	П-1
41	Ghost'n'Gobblins	П-1
42	Ghost Busters 2	П-1
43	Goal 1	С-1/2
44	Goal 2	С-1/2
45	Gold Medal	С-1/2
46	The Goonies	П-1
47	Gotcha	Б-1-П
48	Green Beret	Б-1/2
49	Nighway Star	С-1
50	Hogan's Alley	С-1-П
51	The Hunt For «Red October»	П-1
52	Ice Climber	П-1/2
53	Jachie Chan	П-1
54	Jurassic Park	П-1
55	Kage	Б-1/2
56	Karatohn	С-1
57	Kitty Cat 1	П-1
58	Lemmings	П-1
59	Little Mermaid	П-1
60	Mach Rider	С-1
61	Mechanized Attnck	Б-1-П
62	Mechanized Attnck 2	Б-1-П
63	Mickey Mouse	П-1
64	Mickey Mouse 3	П-1
65	Mickey's Safari	П-1
66	Mission Impossible	П-1
67	Ninja Turtles	П-1
68	Ninja Turtles 2	П-1
69	Ninja Turtles 3	П-1
70	Nyankies	П-1
71	Operation Wolf	Б-1-П
72	Prince of Persia	П-1
73	Punisher	Б-1/2
74	Reni Basketball	С-1/2
75	Red For Jackel	Б-1/2
76	Revolution Hero	Б-1/2
77	Road Fighter	С-1
78	Robocop 2	П-1/11
79	Robocop 3	П-1/11
80	Robocop 4	П-1/11
81	Shooting Range	С-1-П
82	Silk Worm	Б-1/2
83	Sky Destroyur	Б-1/11
84	Soccer	С-1/2
85	Solomon's Key 2	П-1
86	Spider Man	Б-1
87	Spy Hunter	Б-1
88	Star Force	Б-1
89	Stick Nunter	С-1/2
90	Street Fightur 3	С-1/2
91	Street Fighter 4	С-1/2
92	Super Basketball	С-1/2
93	Super Mario	П-1/11
94	Super Mario 3	П-1/11
95	Super Mario 16	П-1/11

96	Tale Spin	П-1
97	Tennis	С-1/2
98	Terminator	Б-1/11
99	Tetris	А-1/11
100	Tetris 2	А-1/11
101	Tiny Toon	П-1
102	Tiny Toon 2	П-1
103	To the Earth	Б-1-П
104	Tom & Jerry	П-1
105	Top Gun	Б-1
106	Top Gun 2	Б-1
107	Top Gun 3	Б-1
108	Ultimate Stuntman	Б-1
109	Werewolf 2	П-1/11
110	World Cup Soccer	С-1/2
111	Wrecking Crew	П-1/11
	СБОРНИКИ	
112	Super Contra + + Double Drogon 3	
113	Super Ninja Turtles 2 in 1	
114	Tetris 4-in-1	
115	Robocop 4 + + Darkwing Duch+ + Chip & Dale + + Tale Spin	
116	Super Contrn + +Bobocop 4 + + Darkwing Duck + + Cross Fire	
117	Bobocop 4 + + Ninja Turtles 3 + + Chip & Dale	
118	Chip & Dale 2 + + Ninja Cat + + Tiny Toon + + Darkwing Duck	
	ОСТАЛЬНЫЕ СБОРНИКИ	
119	20-in-1 For Gun	
120	99-in-1	
121	150-in-1	
122	200-in-1 Multy	
123	255-in-1	
124	400-in-1	

Обозначение каталога игровых кассет

Игры поделеиы иа группы по осноеному сюжету:
Б — боевики;
П — приключенческие сюжетные игры;
С — спортивиые сорееноеание;
Л — лобиринты;
А — оркодные, абстрактного спортиеного сюжето;
И — иителлектуольные(шохмоты, голоеоломки и т.п.);
М — миого игр е одной кассете (сборники).
Обозиочеиие возможности игры для игры вдеоем, сорееноеаний:
1 — игро для одного игрока;
11 — можио игроть вдеоем поэтапно (для сровиеиив результотов);
2 — можно игроть вдеоем одноеременно (со вторым джойстиком).
Б конце добоеляется буква П, если дло игры желателеи световой пистолет.
Изеестное игро «Тетрис» описаио как А-11/2, о боевик дло светового пистолето «Operation Wolf» — кок Б-1-П

greatdragon.ru

КАТАЛОГИ ИГР ДЛЯ

SUPER NINTENDO

ADDAMS FAMILY
AERO THE ACROBAT
ALADDIN
ALIEN 3
ASTERIX
AXELAY
BATMAN RETURNS
BATTLETOADS IN BATTLEMANIACS
BLUES BROTHERS
BUBSY
BUGS BUNNY RABBIT RAMPAGE
CASTLEVANIA 4
CHAMPIONSHIP POOL
COOL SPOT
CYBERNATOR
CYBERNATOR
DAFFY DUCK THE MARVIN MISSION
DONKEY KONG COUNTRY
F-ZERO
FATAL FURY 2
FIFA SOCCER
FINAL FIGHT 2
FLASHBACK
FLINTSTONES

G. P. 1
GHOULS'N'GHOSTS
JUNGLE BOOK
JURASSIC PARK
L. T. ROAD RUNNER
MARIO PAINT + MOUSE
MARIO TIME MACHINE
MEGA MAN X
METAL MACHINES
MR. NUTS
MORTAL COMBAT 2
MYSTIC OUEST LEGEND
NBA JAM
PAC-ATTACK
PARODIUS
PILOT WINGS
PIRATES
OF THE DARK WATER
PLOK
POP'N TWIN BEE
POP'N TWIN BEE 2 —
RAINBOW BELL
PROBOTECTOR
ROBOCOP VS TERMINATOR
SECRET OF MANA
SHAQ FU
SIM CITY
SMASH TENNIS
SPACE ACE
STARWING
STREET RACER
STREET FIGHTER 2 TURBO
STUNT RACE FX
SUNSET RIDERS
SUPER AIR DRIVER
SUPER BOMBER MAN 2
SUPER MARIO ALL-STARS
SUPER MARIO KART
SUPER MARIO WORLD
SUPER METROID
SUPER PINBALL
SUPER PROBOTECTOR
SUPER STREET FIGHTER 2
SUPER TENNIS
SUPER TERRICAN
SUPER TROLL ISLAND
T2
THE LEGEND OF ZELDA
THE LOST VIKINGS
TINY TOON ADVENTURES
TINY TOON — WILD'N WACKY SPORTS
TMNT — TOURNAMENT FIGHTER
VOL D'ISEVE CHAMPIONSHIP
WING COMMANDER
YOUNG MERLIN
ZOMBIES
ZOOL

PANASONIC 3D0

ALONE IN THE DARK
BATTLE CHESS
BLONDE JUSTICE
BURNING SOLDIER
COWBOY CASINO
CRASH & BURN
DRAGON'S LAIR
ESCAPE/MONSTER MANOR
ESPN SOCCER
HOLMES 1
HOLMES 2
HORDE
INCREDIBLE MACHINE
JURASSIC PARK
LIFE STAR HOUSE
MAD DOG 2 LOST GOLD

MAD DOG MCGREE
MEGA RACE
MICROCOSM
NIGHT TRAP
NOVA STORM
OUT OF THIS WORLD
PEBBLE BEACH GOLF
ROAD RASH
SEWER SHARK
SHADOW WAR OF SUCCESS
SHOCK WAVE
SOCCER KID
STAR CONTROL 2
STAR WARS REBELS ASSAULT
STELLAR SEVEN
SUPER WING COMMANDER
TOTAL ECLIPSE
TWISTED GAME SHOW
VR. STALKER
WAY OF THE WARRIOR
WHO SHOT JOHNNY ROCK

Уважаемые читатели!

Убедительная просьбо не звонить в редокцию по вопросом викторины передочи «DENDY-TV».

Лучше подскажите ном ответы — мы тоже хотим получить приз!

greatdragon.ru

ВИДЕОПРИСТАВОК

SEGA MEGADRIVE 2

4 IN 1
ADDAMS FAMILY
AERO THE ACROBAT
AEROBIZ
AGASSI TENNIS
ALIENS 3
ALADDIN
AMAZING TENNIS
ASTERIX
AWESOM POSSUM
BARE KNUCKLE 2
BARE KNUCKLE 3
BATMAN RETURNS
BATTLETECH
BATTLETOADS
BEAUTY & BEAST
BEAUTY & BEAST (BELLE'S)
BLOCKOUT
BOB
BUBBA & STIX
BUBSY
BULLS VS BLASERS
CAESAR'S PALACE
CAPTAIN AMERICA
CARMEN SANDIEGO
CASTLEVANIA BLOODLINES
CASTLE OF ILLUSION
CHAMELEON KID
CHESTER CHEETAH 2
CHIKI CHIKI BOYS
CHUCK ROCK 2
CLIFFHANGER
COLUMNS 3
COMBAT CARS
COOL SPOT
COSMIC SPACEHEAD
CRYING BIO
CYBORG JUSTICE
DAFFY DUCK

DASH'N DESPERADOES
DESERT STRIKE
DR. ROBOTNIK'S
DRACULA (BRAM STOKER)
ECCO THE DOLPHIN
ETERNAL CHAMPIONS
F-117 NIGHT STORM
F-15 STRIKE EAGLE
FANTASTIC DIZZY
FIFA INTERNATIONAL SOCCER
FLINTSTONES
GADGET TWINS
GENERAL CHAOS
GLOBAL GLADIATOR
GODS
GOLDEN AXE 2
GOLDEN AXE 3
GOOFY
GREATEST HEAVYWEIGHT
GREEN DOG
GUNSTAR HEROES
HAUNTING
HOLYFIELD BOXING
HOOK
HUMANS
INSTRUMENT OF CHAOS
JAMES POND 3
JEOPARDRY SPORTS
JOE & MAC 2

JUNGLE BOOK
JUNGLE STRIKE
JURASSIC PARK
JURASSIC PARK 2
KICKBOXING
KING OF MONSTERS
LEGEND OF THE RING
LETHAL ENFORCES
LOST VIKINGS
LOTUS 2
MC DONALD
MIDNIGHT RESISTANCE
MICKEY & DONALD
MICKEY MOUSE 5
MICKEY ULT. CHALLENGE
MIG-29
MORTAL COMBAT
MORTAL COMBAT 2
MUTANT L. HOCKEY
NBA JAM
NBA SHOWDOWN
NHL HOCKEY 93
NHL-94
NHL-95
NINJA TURTLES (HYPER)
OLYMPIC GOLD
PINK PANTER
PIRATES OF DARK WATER
PIRATES! GOLD
PRINCE OF PERSIA
REN & STIMPY
ROAD RASH 1

ROAD RASH 2
ROBOCOP 3
ROBOCOP VS TERMINATOR
ROCKET KNIGHT ADV.
OUACK SHOT
SIDE POCKET
SILVESTER & TWEETY
SKITCHIN
SOLDIERS OF FORTUNE
SONIC 2
SONIC 3
SONIC SPINBALL
STAR TRACK (N. D.)
STREET FIGHTER 2
STREET FIGHTER 2 + DASH
SUPER MONACO G. P. 2
SUPER SHINOBI 2
SUPER SHINOBI 3
T2: ARCADE GAME
TALE SPIN
TAZ MANIA
TAZ MANIA 2
TINY TOON
TMNT (T. F.)
TOEJAM & EARL 2
TOM & JERRY
TOYS
ULTIMATE SOCCER
URBAN STRIKE
VIRTUA RACING
WINTER OLYMPICS
WIZ & LIZ
WORLD CUP USA 94
X-MAN
X-MAN VS SPIDERMAN
ZOMBIES ATE MY NEIGH.
ZOOL
ZOU ZOU ZOU

SEGA GENESIS CDX

BATMAN
BATMAN RETURNS
BATTLE CORPS
BRUTAL
CHUCK ROCK
CLIFF HANGER
DARK WISARD
DOUBLE SWITCH
DRACULA BREM STOCER'S
DRACULA UNLEASH
DRAGON'S LAIR
ECCO THE DOLPHIN
EYE OF BEHOLDER
FORMULA 1 G. P.
GROUND ZERO TEXAS
HOOK

IRON HELIX
LAWNMOWER MAN
LETHAL ENFORCES
LUNAR SILVER STAR
MAD DOG MC GREE
MEGA RACE

MICROCOSM
MONKEY ISLAND
MORTAL KOMBAT
NFL-94
NHL HOCKEY 94
PANIC

POWER MONGER
PRIZE FIGHTER
RAGE IN CAGE
ROAD AVANGER
ROBO ALESTER
SEWER SHARK
SHERLOK HOLMES-2
SILPHEED
SPIDERMAN/KINGPIN
STAR BLADE
STAR WARS/ASSAULT
STELLAR FIRE
TERMINATOR
THIRD WORLD WAR
THUNDER STRIKE
TOMCAT ALLEY
WORLD CUP USA 94

greatdragon ru

РЕДАКЦИЯ **ВИДЕО·АСС**

Владимир БОРЕВ — главный редактор
Андрей СМОЛЬНИКОВ — гл. художник
Елена Крымова — 1 й зам гл редактора
Сергей Булгаков — ген директор издательского дома
Леонид Потапов — зам ген директора
Лилия Коган — зам. гл редактора по технологии и производству
Марина Горлова — отв секретарь

«Видео-Асс» Dendy
Валерий Поляков — ведущий редактор журнала
Зоя Жарикова – художник
Вадим Захарьин – ведущий специалист
Алексей Филатов–компьютерная верстка

Георгий Самсонов — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» ЭКСПРЕСС**
Дмитрий Салынский—ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» PREMIERE**
Валерий Катков — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» САТЕЛЛИТ**
Любовь Алова — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» ФАВОРИТ**
Николай Абрамов — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» КОРОНА**
Любовь Алова, Ольга Рейзен— ведущие редакторы журнала **«Видео-Асс» SUNRISE**
Лариса Гагарина — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» СТИЛАН**
Сергей Козицкий — ведущий редактор журнала **«Видео-Асс» КЛАССИКА**
Андрей Золотов—вед редактор журнала **«Видео-Асс» ФОТОМАГАЗИН**
Людмила Картузова—референт-координатор
Мария Голикова— референт-переводчик
Татьяна Перцева — технический редактор
Ирина Потемина — корректор
Лина Туркель, Ирина Пономарева, Екатерина Хохлова – переводчики

Члены Редакционного совета:
Кристиан Левенер (Франция)
Риальдо Бианда (Швейцария)
Эрик Венсен (Франция)
Жан-Жак Бернар (Франция)
Марко-Марио Гонзано (Италия)
Николай Савицкий (Россия)
Григорий Симанович (Россия)
Андрей Барковский (Россия)

Татьяна Королева-Гебелко — зав. корпунктом в Варшаве
Паскаль Женэн — зав корпунктом в Париже

Адрес редакции:
109280, Москва, Велозаводская ул , 6а
Для писем: *103031, Москва, а/я 3*
Телефоны: *118-89 55,279-95-59,151-96-87*
Факс: *118 89 47*

Специализированное агентство ВИДЕО·АСС (вопросы реализации)
109280, Москва, Велозаводская ул , 6а
Телефаи: *118-89-55, 118-89-47*

ВИДЕО·АСС ФАВОРИТ–специализированное рекламное агентство по размещению рекламы на транспортных средствах
Тел.:*430-16-52* **Тел./факс:***932-32-43*

Любые перепечатки из издании «Видео-Асс» допускаются только с непосредственного предварительного согласия редакции и со ссылкой на нашу фирму

Цена свободная 1995 год
ISSN 0204-3335 «Видео-Асс»
©«Видео-Асс», 1995

Издательский дом «Видео Асс» представляет на территории России и государств Содружества интересы издательской группы «Ашетт Филипаккн пресс»

На основании соглашения подписанного в Париже 10 февраля 1992 года «Видео-Асс» получает от «Ашетт-Филипаккн-пресс» лицензию на использование марки логотипа и издательских материалов журналов «Премьер» и «Видео-7» на всей территории России и независимых стран Содружества. Все права защищены. Перепечатки возможны лишь с письменного согласия редакции.

За содержание рекламных объявлений и номера телефонов редакция ответственности не несет

АГЕНТСТВО «РОСПЕЧАТЬ»

ОТКРЫТА ПОДПИСКА НА I-е полугодие 1995 года по каталогам агентства «РОСПЕЧАТЬ» во всех отделениях связи России и СНГ:
«Газеты, журиалы»
Тематический указатель Каталога лозволит читателю сориентироваться в маре представлениых изданий:

ПОЛИТИКА И МЕЖДУНАРОДНЫЕ ОТНОШЕНИЯ
ПРАВОВЫЕ И ЮРИДИЧЕСКИЕ ВОПРОСЫ
НАУКА
ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВО И ТОРГОВЛЯ
ЭКОНОМИЧЕСКИЕ И ФИНАНСОВЫЕ ВОПРОСЫ
ФИЛОСОФИЯ, ПСИХОЛОГИЯ, РЕЛИГИЯ
КУЛЬТУРА И ИСКУССТВО
ЗДРАВООХРАНЕНИЕ И МЕДИЦИНА
СПОРТ
ОБРАЗОВАНИЕ и др.

Талька по нашему Каталагу можно выбрать из 65-ти ДЕТСКИХ издаиий самое любимае для Вашего ребеика.

В каталаг включеи целый ряд НОВЫХ издаиий: 33 газеты и 83 журнапа самой разиаабразиай тематики.

Каталаг садержит издания разных гасударств:

ЛАТВИЯ
АРМЕНИЯ
БЕЛАРУСЬ
КАЗАХСТАН
КЫРГЫЗИЯ
ТАДЖИКИСТАИ
УЗБЕКИСТАН
УКРАИНА
США
АНГЛИЯ
ФРАНЦИЯ
ПОЛЬША
ГЕРМАНИЯ
ИЗРАИЛЬ

РАЗОВЫЙ ТИРАЖ (количество подписчикав) всех издаиий па Каталогу с июля 1994 года – более 12 мли. ед.

Агеитства «Распечоть» мажет разослать Вашу РЕКЛАМУ па всем экоиомическим, финонсовым и другим вопрасам в адреса коикретных ПОДПИСЧИКОВ России.

«ИЗДАНИЯ ОРГАНОВ
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОЙ ИНФОРМАЦИИ»
Талька в Каталаге Агеитства «Распечоть» Вы имеете уиикальиую вазмажнасть позиакомиться с 400 изданиями крупиейших аргаиав иаучиа-техиическай иифармации па иаправлеииям:
ОБЗОРНАЯ ИНФОРМАЦИЯ
БИБЛИОГРАФИЧЕСКАЯ ИНФОРМАЦИЯ
РЕФЕРАТИВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ
ЭКСПРЕСС-ИНФОРМАЦИЯ
НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКИЕ СБОРНИКИ
ИНФОРМАЦИОННО-АНАЛИТИЧЕСКИЕ СБОРНИКИ и др.

ПОДПИСНАЯ КАМПАНИЯ – в полном разгаре!!!
Приглашаем Вос в ближайшее отделение связи!!!

Журнал **ВИДЕО·АСС Dendy** зарегистрирован в Комитете по печати РФ
Регистрационный № 012067
Сдано в набор 20 10 94г
Подписано к печати 26 11 94г
Выход в свет 28 12 94г
Формат 60x90/8, печать офсетная
Верстка, оригинал-макет **ВИДЕО·АСС** Россия
Слойдм пленки – Ашетт Филипокки пресс Франция
Цветоделение печать – типография «Тампере Финляндия
Редакция «Видео Асс» 109280 Москва Велозаводская дом 6а Тел (095) 118-89-55 279-95-59 факс (095) 118 89-47

Верстка изданий «Видео-Асс» производится на оборудовании Apple Macintosh, поставленном фирмой «V.I Ltd» Тел.231-97-18, факс 233-50-65

greatdragon.ru

SUNRISE

Достигнем благосостояния вместе

ВКЛАДЫ НА БАНКОВСКИЕ ДЕПОЗИТЫ

SUNRISE

Вклады принимаются от частных лиц и организаций.
Срок вклада - от 1 месяца.
Минимальный вклад - 500$.
Ежемесячное начисление процентов.
Проценты выплачиваются с декабря 1993г.
Обслуживание осуществляют банки.
Двойная гарантия банка и компании SUNRISE.

Тел. (095) 162-1101
справочный (5 каналов)
круглосуточно

ВВЦ, пав. Центральный;
Открытое шоссе, 2, корп. 7;
Каширское шоссе, 54, корп. 1
Красноказарменный пр-д. 1
1-я Дубровская ул. 13

ISSN 0204-3335

ВИДЕО·АСС Dendy

НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

14*95

ЖУРНАЛ ЭЛЕКТРОННЫХ РАЗВЛЕЧЕНИЙ